

Группа Интеллигентов с "БК: День собирания звёзд" заявляет тему Круглого Стола: "Репетиция"

Мы планируем рассмотреть и обсудить все представленные идеи для проведения репетиции. Вы можете подать свою идею Север или Роману Светлову, чтобы они собрали список. Опишите:

1. Краткая суть идеи
2. Описание — подробное раскрытие сути идеи, пошаговое описание сценария
3. Плюсы — преимущества, что именно такой сценарий даст
4. Минусы — риски
5. Подводные камни — непонятные места (возможно, удастся собрать недостающую информацию до КС)

Все идеи будут выложены в открытый доступ во время Круглых Столов для голосования.

Помните, что Репетиция предполагает **полгода изменений и работает только с тем, что находится внутри Железного Занавеса.**

В итоге будет выбрана одна идея для репетиции и передана мастерам БК.

## Варианты репетиций

### Очищение монеты ОТД в Эребусе (Эгле)

**План:** несем ч-моль и ч-ящерицу вместе с динарием в Эребус. Собираемся очистить проклятое серебро через мир серебра и Селестину.

**Как именно несем – конкретика.** Есть бабушка Маяка – она знает, как идти в Эребус и как преодолеть сложности с его поиском. На подходах к Эребусу ч-моль и ч-ящерицу фиксируем. После этого кидаем их в Эребус. (Перед походом эти двое, если хотят выжить, должны как-то себя укрепить или подумать в сторону своего выживания. И еще они тоже должны найти в себе волчью кровь, но это их подружка им может помочь).

**Очищенный динарий – кач остается, проклятье убираем.** Эребус – мир серебра, благословленный Селестиной. Монета – проклятое серебро. Где еще очищать монету, как не в мире серебра и не в мире очищения? Только там. Т.к. это мир очищения, а не разрушения, монету не разрушит, а очистит. То есть будет «монета добра».

**Потенциальное решение проблем с этим Орденом.** В последнее время (несколько лет как) схема одинаковая: вылезает монета, ее кто-то хватает, потом этот кто-то полгода бежит, его убивают, монета либо пропадает, либо ее несут в Ватикан/НИ. Затем все заново. Снова кто-то появляется и т.д. Замкнутый круг. Просто убивая, не получается решить вопрос. Это – способ решения вопроса.

**Слава, честь и мудрость данного похода.** Пытаться сделать такое – мудро, но в конце м.б. бесславно и нечестно. Поэтому надо отрепетировать! Вдруг и правда будет так себе, а мы возьмем и отменим.

#### Опасности:

- применение репетиции на младодинарийцев. Понятная опасность ОТД, но есть шанс, что они не развили в себе эти свойства ответной реакции так быстро;
- Они уже наделали дел с хронометром и останавливаться не будут. Есть примерно полгода до того, как ОА начнет их убивать. Так что время ограничено.

**А, ну и минусы.** Пацаны-то не хотят. Не буду спорить на даже два гнозиса, что они хотят. Их придется заставлять это делать насильно.

# Психики в Westworld (Дара)

## 1. Краткая суть идеи

В этой главе мы создаем в замкнутом (тепличном) пространстве WW комфортные условия для существования психиков. И наблюдаем за ростом храбрых и сильных тигриков.

## 2. Описание — подробное раскрытие сути идеи, пошаговое описание сценария

Жанр: этника востока, мистицизм, самопознание, эпика.

Экспозиция:

Вест Волд. Мир таинственного востока, эпика, мифы и легенды. В основе лежит один из семи классических сюжетов - сюжет о Перерождении (вариативно), аркан Повешенный, поучительный опыт, поддержка близких, истина о том, что изменения возможны и они будут к лучшему.

Лейтмотив: психики должны обрести самосознание и перестать быть ведомыми.

### Акт 1.

Мы возьмем за истину то, что психики лучше развиваются в комфортных условиях. Что прежде всего необходимо для развития? Солнце. Вода. Пища. Игра. Общение.

Солнце. в качестве Солнца или дополнительного источника освещения мы возьмем уникальный во всех смыслах симбиоз Евы с капитаном Маяком. Похожая технология используется в Гунгнире. И опыт весьма успешный. Но мы возьмём их более прокачанный вариант.

Вода. Вода - начало творения. Воды было много когда-то в мире WW. Можно использовать её или взять где-то еще. Но вода должна быть в достатке.

Пища. Важно, чтобы она не была отравлена. И сбалансированное питание. Доступ к воде

Игра. Сюжеты. Сдвинут фокус с внешних конфликтов на вопросы самопознания, мистического путешествия. Игра должна носить как обучающий элемент, так и исцеляющий (пример, Лиля)

Общение. в равной мере должно быть доступно общение как с искинами, так и с эвтанатос.

### Акт 2

Должно пройти какое-то время существования в подобном пузыре. А затем нужно взять контрольного психика и завершить его сюжет. И посмотреть на его психическое состояние на выходе, насколько он будет стабилен.

Кульминация вариативна

## 3. Плюсы — преимущества, что именно такой сценарий даст

Есть вероятность нащупать способ, как психикам осознать себя как сильных и самостоятельных, а не как виктимных милашек. Ну и для нас интерес шукурный: сделать шагочек к победе в споре с Генри. А еще мы можем получить сопутствующие другие интересные оккультные открытия.

## 4. Минусы — риски

В основе этого сценария - дерзкая теория, так что можем...ну просрать крутую возможность ( но эй! мы точно отлично проведем вместе время!), т.к. феномены, на которые делается ставка, изучены мало. Плюс мы пока в WW инвентаризацию не проводили, и там могут быть неучтенные риски, например, Альтаир, слившийся с Древом Боли - такие какие-то замесы.

## 5. Подводные камни - непонятные места (возможно, удастся собрать недостающую информацию до КС)

Ну тема опасна близка к НР, а там и до Лиги Теней недалеко.

# Отмена Лиги Теней (Джек из Тени)

## 1. Краткая суть идеи

Отменить Лигу Теней в рамках БК на территории ЖЗ. Деанонимизация Лиги Теней.

## 2. Описание — подробное раскрытие сути идеи, пошаговое описание сценария

Про Лигу Теней почти ничего неизвестно. Можно ли так сделать в рамках Репетиции неизвестно. Хочу проверить, имеет ли БК влияние на Лигу Теней или только Лига Теней на БК в одностороннем порядке. Существует теория, что члены Лиги Теней - это наши мастера БК разных фракций, которые чем-то занимаются еще, кроме того что открыто говорят на БК между собой. При этом многие знают друг друга. Может ничего не изменится, может что-то поменяется.

## 3. Плюсы — преимущества, что именно такой сценарий даст

Интересный эксперимент. Заодно проверить насколько это вообще возможно.

Узнать рамки влияния ЛТ

Узнать какая жизнь нас ждет если ЛТ не диктует поведение БК, никто не указывает стоит ли изучать древнюю историю или нет и т.д.

## 4. Минусы — риски

Можно и отхватить от Лиги Теней

Есть множество политических сложностей. Возможно будет большой шум и скандал

Может НИЧЕГО не произойдет, репетицию отменит сама Лига Теней

Или ничего не произойдет, потому что Лиге Теней все равно

## 5. Подводные камни — непонятные места (возможно, удастся собрать недостающую информацию до КС)

Ничего не известно про Лигу Теней толком. Подводных камней дофига, и мы даже не знаем где они.

# Лига Света

## 1. Краткая суть идеи

Сделать БК подвластной Лиге Света, по аналогии, как ранее было с Лигой Теней.

## 2. Описание — подробное раскрытие сути идеи, пошаговое описание сценария

Про Лигу Света, как и лигу Теней, почти ничего неизвестно, кроме одного, она противостоит Лиге Теней.

Можно ли так сделать в рамках Репетиции неизвестно.

Интересно посмотреть, если принять сторону врагов Лиги Теней, не будет ли это выгодно для Традиций и мира в целом. Вдруг, все это время мы, оккультный мир, был просто группкой идиотов, изнывающего от Стокгольмского синдрома?

Вот и проверим.

Заодно, через такой эксперимент больше узнаем про Лигу Теней.

## 3. Плюсы — преимущества, что именно такой сценарий даст

Интересный эксперимент. Заодно проверить насколько это вообще возможно.

Узнать больше о конфликте и сфере интересов Лиги Теней и Лиги Света.

Узнать какая жизнь нас ждет если мы обратимся к покровительству врагов Лиги Теней.

## 4. Минусы — риски

Можно и скорее всего, мы отхватим люлей от Лиги Теней

Есть множество политических сложностей. Возможно будет большой шум и скандал. Возможно, Лига Теней, наоборот будет довольна, т.к узнав их врагов, мы будем под впечатлением и возлюбим теневого диктатора всем сердцем.

## 5. Подводные камни — непонятные места (возможно, удастся собрать недостающую информацию до КС)

Ничего не известно про Лигу Света толком. Подводных камней полно, и мы даже не знаем где они.

Возможно, мы спровоцируем новый виток их конфликта или полностью нарушим их планы.

# Отмена гашения фригольдов (Вячеслав Семенов)

1. Используя возможности Первого Круга, заявить, что гашение 6 фригольдов в Москве было лишь репетицией и затем немедленно завершить данную репетицию.

2. Описание —

Часть 1

Очевидно, что наиболее ярким событием Старого Ритуала было убийство мастера Келла и последовавшие за ним события

На их фоне сперва мало кто вообще заметил суть паломничества против ФФ

Закон сцены - все смотрят на главное действие, избегая событий на краю сцены

Часть 2

Неосведомлённость или ложная неосведомлённость героев паломничества. Они не знали, не предполагали, не ожидали. Зрители разумеется были обо всем в курсе, то самое чувство превосходства над героями произведения, столь приятное читателю.

Часть 3.

Обстановка нагнетается, герои истории больше месяца держат драматическую паузу, молчат. Внутри группы начинается конфликт, все наверняка склонны обвинять остальных, одни были лишь простыми учениками, другие вообще не пришли, третьи готовы на все ради высокой цели. Весь ОА замер в ожидании что же делать. Хозяин 40 40ов, отказавшийся от надежд собравшихся на Темной Стороне

Часть 4

Мы близки к кульминации. Герои наконец заговорили, угрозы прозвучали, конец близок. Кажется их уже не спасти, а вместе с ними - всю Москву.

Часть 5. Развязка. Применяется художественный прием "смена жанра. Из апокалиптической трагедии - к нравоучительной комедии.

Используется трюк Сеньки Сороки - все 6 погашенных фригольдов все это время были надувными.

Война отменяется, хозяин 40 40ов читает всем поучительную речь - бьешь опасного врага - бей его сразу и до конца, не повторяй ошибки Сноуден-Харитонов.

Аплодисменты, поклон, цветы, Занавес.

Умная борьба с ФФ - в следующем сезоне.

3. Плюсы — мы избежим масштабной войны с 40 40, не допустим дестабилизации ситуации в Москве, освободившиеся силы кинем на более важные дела

4. Минусы — создается неприятный прецедент давления на ОА, усиливается ФФ

5. Подводные камни — не будет ли парадокса от Темпоральных Методик ретроспективной репетиции

## Врата в Аркадию

1. Краткая суть идеи

В современный мир возвращаются Туаты, через открывшиеся врата в Аркадию или иной какой проход. Основной смысл - они вернулись.

2. Описание — подробное раскрытие сути идеи, пошаговое описание сценария

Открывается проход из мира Аркадии в наш современный мир.

Смотрим на реакцию мира и людей в изменении баланса сил.

3. Плюсы — преимущества, что именно такой сценарий даст

Очень интересный эксперимент, который стоит проверить с учетом ключей, дверей и тому подобного.

Мир сильно изменится и мы сможем подготовиться к этому.

4. Минусы — риски

Может произойти все, что угодно. Мир сильно изменится.

5. Подводные камни — непонятные места (возможно, удастся собрать недостающую информацию до КС)

Это эксперимент полной неизвестности, связанный с сильным изменением мира и, тайнами иных, практически не изученных пространств и древнейшей истории.

# Освобождение от оков (J + Лале Османи)

*За вдохновение и изначальный импульс спасибо Ангеле*

## Краткая суть идеи

- Все ошейники Стража на территории ЖЗ перестали работать окончательно. Стены лагерей пали.
- Охрана в этот день массово не пришла на работу/следящие и охранные системы лагерей прекратили функционировать навсегда
- Начата работа над исцелением от зависимости от Синьки.

## Описание — подробное раскрытие сути идеи, пошаговое описание сценария

- ломается ключевой механизм ошейников (без взрыва!), они спадают с шей
- ломается центральная система контроля ошейников
- ломается охранный лагерь, люди получают возможность уйти. Вольны идти на все четыре стороны.
- подписавшие фракции имеют возможность прибыть на место (первыми узнают о местонахождении таких лагерей!) и начать взаимодействие с освобожденными психиками
  - также мы информируем об их местонахождении благотворительные организации, такие как Love&Mercy, Фонд на всякий случай - имеют возможность прийти и помочь

## Плюсы — преимущества, что именно такой сценарий даст

- Шанс на свободу огромному количеству заключенных людей
- нивелируется угроза массового одновременного уничтожения психиков в случае если традиции получат возможность атаки на Страж.

## Минусы — риски

Весьма значительны

- Данным воздействием, работаем с отключением ошейников, но не работаем с зависимостью от Синьки, нефертума. При этом известно, что некоторых эта зависимость держит сильнее чем стены и цепи - важная [ссылка на это](#)
- огромное количество супернатуралов, окажутся одновременно и без защиты, и без контроля - часть из них сильно пострадали или ранены, а часть очень озлоблены и опасны
  - не очень понятно, как ОА разберется с так одномоментным гуманитарным кризисом
- вероятна реакция Стража, в том числе, боевая и дипломатическая, на посягательство на их активы, надо быть готовыми

Авторы сценария осознают что и при таких мерах, вероятно часть освобожденных пострадает или погибнет, но они получают тот шанс, которого сейчас у них нет.

## 5. Подводные камни — непонятные места

- Неясны политические последствия, и что к чему приведет внезапное количество “ничьих психиков” непонятно, справится ли с ним ОА

# Праздник непослушания (Эйты)

Праздник непослушания

## 1. Краткая суть:

Кратковременное (на жестко и заранее установленный срок) приостановление всех без исключения законов, действующих на территории ЖЗ, с целью выявления признаков ФФ.

## 2. Описание:

А чё тут непонятного? Все фракции берут и временно в пределах ЖЗ приостанавливают все те законы и подобные им упорядочивающие установления, над которыми они властны. От режима дня до закона джунглей, от Литании до принципов Дамиана. Прямо сплошняком. Все высвободившиеся силы тратят на одно: на наблюдение и поддержание собственного невмешательства.

Разумеется, воцарится хаос, анархия, полное безобразие, членовредительство и прочая хуйня. Но вскоре оно начнёт как-то самоорганизовываться. И можно предположить, что самоорганизация будет зарождаться не там, где мы её ожидаем — в силу работы закономерностей, являющихся порождением ФФ. Так сказать, неочевидных сейчас "бутербродов". Их надо пронаблюдать, запомнить, а потом, когда красная кнопка сработает, отловить в прежней реальности и переколотить доской, как клопов.

3. Плюсы: в норме закрытые знания об ФФ, ослабление одного. Как побочный эффект — можно посмотреть, чё будет, если не будет всяких очевидных вещей. Завесы там, Барьера, строгого режима в тюрьмах, самого БК, Базара, запрета на алкоголь после 11 вечера, товарно-денежных отношений и Войны Восхождения...

4. Риски: полный пиздец, кровищщщща, взрывы, паника... Но главный риск — что рука дрогнет. И что красная кнопка не работает. Но это, как это грят, — шаманская уязвимость.

5. Подводные камни: да толком нет. Прекратить и откатить, как сказал Магни, репетицию посылно. Ну, будут неприятные ощущения у тех, кто пошёл поперёк собственных установлений. Но это временно! Вре-мен-но!

## Без профита за продажу души (Кейт)

1. Краткая суть идеи - сделать невозможным получение "профита" за продажу души.

2. Описание - создание глобального ритуала в пределах ЖЗ, делающего невозможным получение каких-либо благ за продажу души

3. Плюсы - предполагаю сокращение инферналистов, нефанди и культистов ВД.

4. Минусы - возможно потенциально усиление враждебности уже существующих нефанди

5. Подводные камни- Пока не изучено, какие необходимы ресурсы для подобного ритуала