

ตัวอย่างโครงการที่ศึกษา

เรื่องที่ 1

ตัวอย่างโครงการเรื่อง ภูมิศาสตร์ และระบบจัดการร้านอาหาร

ความเป็นมาของโครงการ

การประกอบธุรกิจเป็นการหารายได้เลี้ยงชีพอย่างหนึ่ง ในบรรดาประเภทของธุรกิจทั้งหลายนั้น ธุรกิจร้านอาหารเห็นจะมีความโดดเด่นพิเศษกว่าธุรกิจประเภทอื่นๆ ด้วยรสชาติที่เป็นเอกลักษณ์ของอาหาร จึงทำให้ธุรกิจประเภทนี้มีการแข่งขันที่สูงมากไม่ว่าจะเป็นการแข่งขันในด้านรสชาติ การบริการที่ประทับใจ บรรยากาศ ความสะอาด รวดเร็วในการบริการ ปัจจัยเหล่านี้ส่งผลกระทบต่อการดำเนินธุรกิจร้านอาหารทั้งสิ้น ยิ่งเรากำลังอยู่ในยุคที่เทคโนโลยีเจริญก้าวหน้า ยุคแห่งข้อมูลข่าวสาร หากเรานำเทคโนโลยีที่ถูกพัฒนาขึ้นบางตัว มาประยุกต์ใช้ให้เข้ากับกิจการร้านอาหารของเรา ก็จะทำให้การจัดการในธุรกิจร้านอาหารของเราดีขึ้น ซึ่งโปรแกรมนี้ ผู้ประกอบการ สามารถนำเข้าภาพที่ออกแบบรูปของสถานที่ร้านอาหารมาใช้ใน Program ได้ รวมทั้งสามารถ เพิ่ม, ลด, แก้ไข ตำแหน่ง สี ขนาด จำนวนคน รูปร่าง ของโต๊ะในร้านอาหาร ทราบเมนูที่ถูกสั่งและเสิร์ฟได้ถูกต้อง ทันตามความต้องการ ทั้งยังมีระบบการจัดการรายได้ เช่น สามารถตรวจสอบยอดเงินที่ต้องชำระของลูกค้าแต่ละโต๊ะ ได้อย่างรวดเร็ว และยังมีตารางข้อมูลรายได้ของยอดเงินในแต่ละวัน และรายชื่ออาหาร ซึ่งจะช่วยให้ การรวมยอดขายในแต่ละวันง่ายขึ้น มีความสะดวกสบายมากขึ้นในการรวมยอดขายในแต่ละวัน

วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อนำเทคโนโลยีมาใช้ให้เกิดประโยชน์ในชีวิตประจำวัน
2. เพื่อให้การจัดการในร้านอาหารดีขึ้น
3. เพื่อสะดวกในการจัดเก็บข้อมูล

4. เพื่อต้องการพัฒนาโปรแกรมที่ใช้ประโยชน์ได้ในร้านอาหารอย่างมีประสิทธิภาพ

สมมุติฐานของการดำเนินการ (ถ้ามี)

-

ขอบเขตของการดำเนินการ

-

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

หลักการและทฤษฎี

ภูมิศาสตร์ และระบบจัดการร้านอาหาร” นี้มีโครงสร้างพื้นฐานเป็นโปรแกรม ซึ่งสามารถพัฒนาโดยใช้โปรแกรม Delphi 7.0 เป็นหลักที่มีการประยุกต์เอาการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Pascal ที่นำมาสร้างเป็นระบบจัดการร้านอาหารที่มีคุณสมบัติในการช่วยงานในภัตตาคารอาหารได้ เช่น การวางโต๊ะอาหารในหน้าต่างด้านซ้ายของโปรแกรมที่เกี่ยวกับสถานที่ร้านอาหาร และแสดงสถานะของโต๊ะ รวมทั้งสรุปยอดเงิน จำนวนโต๊ะในแต่ละวันทางหน้าต่างด้านซ้าย ทั้งยังมีปุ่มเชื่อมโยงไปยัง Form อีกForm ที่มีตารางบัญชีของทั้งในแต่ละวัน และแต่ละเดือนได้อีกด้วย

“ภูมิศาสตร์ และระบบจัดการร้านอาหาร (Restaurant with Landscape)” จัดเป็นโปรแกรมในประเภท โปรแกรมเพื่อการประยุกต์ใช้งาน ซึ่งโปรแกรมนี้จะแบ่งออกเป็น 2 ข้าง โดยข้างซ้ายที่มีขนาดใหญ่กว่าจะเป็น ภูมิศาสตร์ของร้านอาหารที่จะวาดด้วยโปรแกรมอะไรก็ได้แล้วจะมีปุ่มให้ Add ภาพลงไปได้ หรือจะถ่ายรูปจริง จากด้านบนที่สูง แล้วตกแต่ง แล้วนำ Add เข้ามา โดยจะสร้าง Component ที่สามารถลากโต๊ะ มาวางบนหน้าจอได้ ทั้งยังเมื่อคลิกเข้าไปแล้วก็สามารถเข้าไปเปลี่ยนแปลงเบอร์โต๊ะ ขนาดโต๊ะ(ไม่จำเป็นต้องใส่ตรงตามความจริงก็ได้ เพราะรูปที่นำมาใส่อาจจะไม่พอดีกับจำนวนโต๊ะถ้าใส่ขนาดตามความจริง) สีโต๊ะ รูปวางโต๊ะ(กลม กับ สี่เหลี่ยม) จำนวนคนนั่ง ฯลฯ ส่วนด้านซ้ายที่มีขนาดเล็กกว่าเป็นหน้าต่างที่

แสดงผลสถานะของโต๊ะที่กำลังรับประทานอาหาร หรือกำลังรอเงินทอน เป็นต้น ทั้งยังมีรวม
ยอดขาย รวมโต๊ะ ของวันนี้อีกด้วย Input/Output specification Input: การรับค่าจาก Mouse และ
Keyboard ที่คลิกลงไปในส่วนต่างๆ ของโปรแกรม ที่นำไปประมวลผล ต่างๆ ภายในโปรแกรม
Output: การแสดงผลออกทางหน้าจอ monitor

วิธีดำเนินการ

เทคโนโลยีที่ใช้ โปรแกรมนี้จะมี 2 ส่วนใหญ่ๆ คือ

- Input ซึ่งรับค่ามาจาก mouse และ keyboard แล้วนำมาประมวลผลส่งต่อไปยังตัวโปรแกรม
- Output แสดงผลออกมาทางหน้าจอ monitor

เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา

- Delphi 7.0
- Photoshop CS
- Macromedia Flash MX

ผลการดำเนินการ

-

สรุปผล อภิปราย และข้อเสนอแนะ

-

เอกสารอ้างอิง

- หนังสือ เริ่มต้นอย่างมืออาชีพด้วย Delphi 7 ฉบับสมบูรณ์ โดย สัจจะ จรัสรุ่งรวิธร จาก
Dev Book
- หนังสือ การเขียนโปรแกรมภาษา Delphi จาก สยามคอมพิวเตอร์

- หนังสือ เริ่มต้นอย่างมืออาชีพด้วย Delphi 5 ฉบับสมบูรณ์ โดย ศักดิ์ จรัสรุ่งเรือง จาก Inf

ข้อเสนอแนะในการปรับปรุงโครงงาน

เนื้อหาน้อยควรมีการเพิ่มข้อมูลให้มากขึ้น

ตัวอย่างโครงการ

เรื่องที่ 2

สื่อการเรียนรู้ Education to Asean

ความเป็นมาของโครงการ

โครงการนี้จัดทำขึ้นเพื่อเป็นแนวทางในการศึกษา โปรแกรมคอมพิวเตอร์ซอฟต์แวร์เพื่อการศึกษา การ สร้างสื่อการเรียนรู้เรื่อง Education to ASEAN โดยใช้โปรแกรม Macromedia Dreamweaver 8 นามาสร้าง เว็บ ที่ให้ความรู้และเป็นคู่มือประกอบการเรียนการสอน แก่ผู้สนใจและหวังว่า เมื่อศึกษาแล้วจะได้รับความรู้ และประโยชน์เพิ่มเติมจากสื่อการเรียนรู้เรื่อง Education to ASEAN

วัตถุประสงค์ของโครงการ

-

สมมุติฐานของการดำเนินการ (ถ้ามี)

-

ขอบเขตของการดำเนินการ

-

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

1. ประชาคมอาเซียน หรือ สมาคมประชาชาติแห่งเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ (Association of South East Asian Nations : ASEAN) เป็นองค์กรระหว่าง ประเทศระดับ ภูมิภาคเอเชียตะวันออกเฉียงใต้มีจุดเริ่มต้น โดย ประเทศไทย มาเลเซียและฟิลิปปินส์ได้ร่วมกันจัด ตั้ง สมาคมอาสา (Association of South East Asia) เมื่อ เดือน ก.ค.2504 เพื่อการร่วมมือกัน ทาง เศรษฐกิจ สังคมและวัฒนธรรม แต่ดำเนินการไปได้เพียง 2 ปีก็ต้ง ยุติลงชั่วคราว เนื่องจากความผกผันทางการเมืองระหว่างประเทศอินโดนีเซียและประเทศมาเลเซีย จนเมื่อมีการฟื้นฟูสัมพันธภาพทางการทูตระหว่างสองประเทศ จึงได้มีการแสวงหาหนทางความร่วมมือกันอีกครั้ง สมาคมประชาชาติแห่งเอเชียตะวันออกเฉียงใต้จึงก่อตั้งขึ้นเมื่อวันที่ 8 ส.ค.2510 หลังจากการลงนามในปฏิญญาสมาคมประชาชาติแห่งเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ (Declaration of ASEAN Concord) หรือเป็น ที่ รู้จักกัน ในอีกชื่อหนึ่งว่า ปฏิญญากรุงเทพ (The Bangkok Declaration) โดยสมาชิกผู้ก่อตั้งมี 5 ประเทศได้แก่ อินโดนีเซีย ฟิลิปปินส์ สิงคโปร์และไทย ซึ่งผู้แทนทั้ง 5 ประเทศที่ร่วมลงนามในปฏิญญากรุงเทพ

2. โปรแกรม Macromedia Dreamweaver 8 โปรแกรม Macromedia Dreamweaver 8 โปรแกรมสำหรับการสร้างเว็บเพจ บริหารจัดการเว็บไซต์ รวมไปถึงการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน เนื่องจากตัว Dreamweaver มีความสามารถที่โดดเด่น ดังนั้นสามารถ เขียนโปรแกรมสำหรับเว็บ ได้ทุกรูปแบบ เช่น ASP, ASP.Net, ColdFusion, JSP, PHP, XML, XHTML เมนูคำสั่ง และเครื่องมือต่างๆ เรียกใช้งานได้ง่ายและสะดวกมีการปรับปรุงกลไกภายในให้มีประสิทธิภาพสูงขึ้น สามารถสร้างแอปพลิเคชันง่ายๆ โดยไม่จำเป็นต้องเขียนโปรแกรม สร้างเว็บเพจภาษาไทยได้ทันทีโดยไม่ต้องติดต่อกับโปรแกรมเสริม เพราะ Dreamweaver รองรับตัวอักษรแบบ Unicode ปัจจุบัน โปรแกรม Dreamweaver 8 เป็นลิขสิทธิ์ของบริษัท Adobe Systems Incorporated จัดอยู่ใน Studio 8 ซึ่งประกอบด้วย โปรแกรม Dreamweaver 8 , Flash Professional 8 , Fireworks 8 , Contribute 3 และ FlashPaper 2

3. ความหมายของซอฟต์แวร์ การใช้งานระบบสารสนเทศด้วยคอมพิวเตอร์จำเป็นต้องมีซอฟต์แวร์ควบคุมการทำงาน เช่น การซื้อของโดยใบบัตรเครดิต ผุ้ขายจะตรวจสอบบัตรเครดิตโดยใช้เครื่องอ่านบัตรแล้วส่งข้อมูลของบัตรเครดิต ไปยังศูนย์ข้อมูลของบริษัทผู้ออกบัตรการตรวจสอบจะกระทำกับฐานข้อมูลกลาง โดยมีกลไกหรือเงื่อนไขของการตรวจสอบ จากนั้นจึงให้คำตอบว่าจะยอมรับหรือปฏิเสธบัตรเครดิตใบนั้น การดำเนินการเหล่านี้เป็นไปโดยอัตโนมัติตามคำสั่งซอฟต์แวร์ที่ทางธนาคารกำหนดไว้ เมื่อซื้อสินค้าในห้างสรรพสินค้า พนักงานเก็บเงินจะใช้เครื่องกราดตรวจอ่านรหัสแท่งบนสินค้าทำให้บันทึกรายการซื้อสินค้า รหัสสินค้า และราคา ในการดำเนินการนี้ต้องใช้ซอฟต์แวร์ซอฟต์แวร์จึงเป็นสิ่งสำคัญที่ทำให้ระบบคอมพิวเตอร์ทำงานได้ซอฟต์แวร์คือ ชุดคำสั่งที่สั่งงานคอมพิวเตอร์เป็นลำดับขั้นตอนของการทำงาน ชุดคำสั่งเหล่านี้ได้จัดเตรียมไว้ให้หน่วยความจำของคอมพิวเตอร์คอมพิวเตอร์อ่านชุดคำสั่งแล้วทำงานตามซอฟต์แวร์จึงเป็นสิ่งที่มนุษย์จัดทำขึ้น และคอมพิวเตอร์จะทำงานตามคุณลักษณะของซอฟต์แวร์ที่วางไว้แล้วเท่านั้น ชนิดของซอฟต์แวร์แบ่งเป็นสองประเภทใหญ่คือ ซอฟต์แวร์ระบบ (system software) และซอฟต์แวร์ประยุกต์ (application software)

วิธีดำเนินการ

1. คิดหัวข้อโครงการเพื่อนำเสนอครูที่ปรึกษาโครงการ
2. ศึกษาและค้นคว้าข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับเรื่องที่สนใจคือเรื่องประชามติอาเซียนว่ามีเนื้อหาที่น่าสนใจเพียงใดและต้องศึกษาค้นคว้าเพิ่มเติมเพียงใดจากเว็บไซต์ต่างๆ และเก็บข้อมูลไว้เพื่อจัดทำเนื้อหาต่อไป

3. ศึกษาการสร้างเว็บไซต์ที่สร้างจากโปรแกรม Macromedia Dreamweaver 8 จากเอกสารที่ครูประจำ วชิราภา หนดและจากเว็บไซต์ต่างๆ ที่นำเสนอเทคนิค วิธีการสร้างเว็บไซต์
4. จัดทำ โครงร่างโครงงานคอมพิวเตอร์เพื่อนำเสนอครูที่ปรึกษา
5. ลงมือจัดทำโครงงานคอมพิวเตอร์การสร้างเว็บไซต์การเรียนรู้เรื่อง Education to ASEAN ด้วยโปรแกรม Macromedia Dreamweaver 8

ผลการดำเนินการ

จากการจัดทำโครงงานคอมพิวเตอร์การสร้างเว็บไซต์การเรียนรู้เรื่อง Education to ASEAN ด้วย โปรแกรม Macromedia Dreamweaver 8 ผลปรากฏว่า เป็นที่น่าพอใจในระดับหนึ่งและคณะผู้จัดทำ ได้ เตรียม นำเสนอเผยแพร่ผลงานผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตที่เว็บไซต์ www.kkpschool.ac.th เพื่อให้นักเรียน หรือผู้ที่สนใจ ได้ศึกษาหาความรู้เนื่องจากเว็บไซต์การเรียนรู้เรื่อง Education to ASEAN มีเนื้อหาที่เกี่ยวกับ ประชาคมอาเซียนในด้านต่างๆ มากมาย ทำให้เกิดการเรียนรู้และเป็นแหล่งเรียนรู้ในโลกออนไลน์สามารถ เข้าดูศึกษาได้ตลอดเวลา

สรุปผล อภิปราย และข้อเสนอแนะ

หลังจากที่สร้างเว็บไซต์การเรียนรู้เรื่อง Education to ASEAN ด้วยโปรแกรม Macromedia Dreamweaver 8 ได้ นำเสนอเผยแพร่ผลงานผ่าน ระบบอินเทอร์เน็ต ที่สามารถเข้าถึงได้ทุกที่ทุกเวลา โดยได้ นำ เผยแพร่ที่เว็บไซต์ www.kkpschool.ac.th โดยนักเรียนหรือผู้ที่สนใจจะศึกษาสามารถเข้าไปศึกษาได้ที่ เว็บไซต์ดังกล่าว ซึ่งมีเนื้อหาที่เกี่ยวกับ ประชาคมอาเซียนอย่าง หลากหลาย

ปัญหาอุปสรรค และแนวทางในการพัฒนา

- มีเวลาเตรียมตัวในการจัดทำ โครงงานน้อย
- เพื่อนๆ มีการกิจจิงหา ใหม่วิเวลาท งานไม่ตรงกัน เนื่องจากช่วงนี้เป็นฤดูเก็บเกี่ยว
- เครื่องคอมพิวเตอร์มีปัญหาเนื่องจากไฟฟ้าดับ บ่อย

ข้อเสนอแนะ

- ควรมีการจัดทำ เนื้อหาของโครงงานอย่าง ต่อเนื่องและเพิ่มเนื้อหาให้หลากหลาย และครบทุก กลุ่มสาระการเรียนรู้

- ควรมีการประชาสัมพันธ์เกี่ยวกับ เว็บไซต์ www.kkpschool.ac.th เพื่อให้นักเรียนและผู้สนใจศึกษาได้เข้าไปหาความรู้ได้อย่างสะดวกและรวดเร็ว

เอกสารอ้างอิง

-

ข้อเสนอแนะ ขาดประโยชน์ที่ชัดเจน ทำให้โครงการค่อนข้างไม่สมบูรณ์

ตัวอย่างโครงการ

เรื่องที่ 3

ภูมิศาสตร์ และระบบจัดการร้านอาหาร

ความเป็นมาของโครงการ

การประกอบธุรกิจเป็นการหารายได้เลี้ยงชีพอย่างหนึ่ง ในบรรดาประเภทของธุรกิจทั้งหลายนั้น ธุรกิจร้านอาหารเห็นจะมีความโดดเด่นพิเศษกว่าธุรกิจประเภทอื่นๆ ด้วยรสชาติที่เป็นเอกลักษณ์ของอาหาร จึงทำให้ธุรกิจประเภทนี้มีการแข่งขันที่สูงมากไม่ว่าจะเป็นการแข่งขันในด้านรสชาติ การบริการที่ประทับใจ บรรยากาศ ความสะดวก รวดเร็วในการบริการ ปัจจัยเหล่านี้ส่งผลกระทบต่อการดำเนินธุรกิจร้านอาหารทั้งสิ้น ยิ่งเรากำลังอยู่ในยุคที่เทคโนโลยีเจริญก้าวหน้า ยุคแห่งข้อมูลข่าวสาร หากเรานำเทคโนโลยีที่ถูกพัฒนาขึ้นบางตัว มาประยุกต์ใช้ให้เข้ากับกิจการร้านอาหารของเรา ก็จะทำให้การจัดการในธุรกิจร้านอาหารของเราดีขึ้น ซึ่งโปรแกรมนี้ ผู้ประกอบการ สามารถนำเข้าภาพที่ออกแบบรูปของสถานที่ร้านอาหารมาใช้ใน Program ได้ รวมทั้งสามารถ เพิ่ม, ลด, แก้ไข ตำแหน่ง สี ขนาด จำนวนคน รูปร่าง ของโต๊ะในร้านอาหาร ทราบเมนูที่ถูกสั่งและเสิร์ฟได้ถูกต้อง ทันตามความต้องการ ทั้งยังมีระบบการจัดการรายได้ เช่น สามารถตรวจสอบยอดเงินที่ต้องชำระของลูกค้าแต่ละโต๊ะได้อย่างรวดเร็ว และยังมีตารางข้อมูลรายได้ของยอดเงินในแต่ละวัน และรายชื่ออาหาร ซึ่งจะทำให้ การรวมยอดขายในแต่ละวันง่ายขึ้น มีความสะดวกสบายมากขึ้นในการรวมยอดขายในแต่ละวัน

วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อนำเทคโนโลยีมาใช้ให้เกิดประโยชน์ในชีวิตประจำวัน
2. เพื่อให้การจัดการในร้านอาหารดีขึ้น
3. เพื่อสะดวกในการจัดเก็บข้อมูล
4. เพื่อต้องการพัฒนาโปรแกรมที่ใช้ประโยชน์ได้ในร้านอาหารอย่างมีประสิทธิภาพ

สมมุติฐานของการดำเนินการ (ถ้ามี)

-

ขอบเขตของการดำเนินการ

-

เอกสารและงานวิจัยที่เกี่ยวข้อง

หลักการและทฤษฎี

ภูมิศาสตร์ และระบบจัดการร้านอาหาร” นี้มีโครงสร้างพื้นฐานเป็นโปรแกรม ซึ่งสามารถพัฒนาโดยใช้โปรแกรม Delphi 7.0 เป็นหลักที่มีการประยุกต์เอาการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Pascal ที่นำมาสร้างเป็นระบบจัดการร้านอาหารที่มีคุณสมบัติในการช่วยงานในภัตตาคารอาหารได้ เช่น การวางโต๊ะอาหารในหน้าต่างด้านซ้ายของโปรแกรมที่เกี่ยวกับสถานที่ร้านอาหาร และแสดงสถานะของโต๊ะ รวมทั้งสรุปยอดเงิน จำนวนโต๊ะในแต่ละวันทางหน้าต่างด้านซ้าย ทั้งยังมีปุ่มเชื่อมโยงไปยัง Form อีก Form ที่มีตารางบัญชีของทั้งในแต่ละวัน และแต่ละเดือนได้อีกด้วย

“ภูมิศาสตร์ และระบบจัดการร้านอาหาร (Restaurant with Landscape)” จัดเป็นโปรแกรมในประเภท โปรแกรมเพื่อการประยุกต์ใช้งาน ซึ่งโปรแกรมนี้อาจแบ่งออกเป็น 2 ข้าง โดยข้างซ้ายที่มีขนาดใหญ่กว่าจะเป็น ภูมิศาสตร์ของร้านอาหารที่จะวาดด้วยโปรแกรมอะไรก็ได้แล้วจะมีปุ่มให้ Add ภาพลงไปได้ หรือจะถ่ายรูปจริง จากด้านบนที่สูง แล้วตกแต่ง แล้วนำ Add เข้ามา โดยจะสร้าง Component ที่สามารถลากโต๊ะ มาวางบนหน้าจอได้ ทั้งยังเมื่อคลิกเข้าไปแล้วก็สามารถเข้าไปเปลี่ยนแปลงเบอร์โต๊ะ ขนาดโต๊ะ(ไม่จำเป็นต้องใส่ตรงตามความจริงก็ได้ เพราะรูปที่นำมาใส่อาจจะไม่พอดีกับจำนวนโต๊ะถ้าใส่ขนาดตามความจริง) สีโต๊ะ รูปวางโต๊ะ(กลม กับ สี่เหลี่ยม) จำนวนคนนั่ง ฯลฯ ส่วนด้านซ้ายที่มีขนาดเล็กกว่าเป็นหน้าต่างที่แสดงผลสถานะของโต๊ะที่กำลังรับประทานอาหาร หรือกำลังรอเงินทอน เป็นต้น ทั้งยังมีรวมยอดขาย รวมโต๊ะ ของวันนี้อีกด้วย Input/Output specification Input: การรับค่าจาก Mouse และ Keyboard ที่คลิกลงไปในส่วนต่างๆ ของโปรแกรม ที่นำไปประมวลผล ต่างๆ ภายในโปรแกรม Output: การแสดงผลออกทางหน้าจอ monitor

วิธีดำเนินการ

เทคโนโลยีที่ใช้ โปรแกรมนี้จะมี 2 ส่วนใหญ่ๆ คือ

- Input ซึ่งรับค่ามาจาก mouse และ keyboard แล้วนำมาประมวลผลส่งต่อไปยังตัวโปรแกรม
- Output แสดงผลออกมาทางหน้าจอ monitor

เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนา

- Delphi 7.0
- Photoshop CS
- Macromedia Flash MX

ผลการดำเนินการ

-

สรุปผล อภิปราย และข้อเสนอแนะ

-

เอกสารอ้างอิง

- หนังสือ เริ่มต้นอย่างมืออาชีพด้วย Delphi 7 ฉบับสมบูรณ์ โดย สัจจะ จรัสรุ่งรวิธร จาก Dev Book
- หนังสือ การเขียน โปรแกรมภาษา Delphi จาก สยามคอมพิวเตอร์
- หนังสือ เริ่มต้นอย่างมืออาชีพด้วย Delphi 5 ฉบับสมบูรณ์ โดย สัจจะ จรัสรุ่งรวิธร จาก Inf

ข้อเสนอแนะ เนื้อหาของข้อมูลค่อนข้างน้อย