

FR - Reglement rallycross open de Noel
type WRX

Règlement Rallycross open de Noël **type WRX par LFS France**

Version FR2.0.5

Sommaire :

- 1) Déroulement d'une épreuve**
- 2) Tour joker**
- 3) Barème de points**
- 4) Circuits**
- 5) Règles diverses**
- 6) Notes**

1) Déroulement d'une épreuve :

Chaque manche commence avec des pré-qualifications type "Ligue FR" : vous avez environ une semaine depuis le jour où le serveur est annoncé opérationnel, pour vous inscrire sur le "gcomp"¹ et effectuer votre temps de qualification sur le serveur, jusqu'au jour de course, 21h.

A 21h, les qualifications seront considérées comme terminées, et les positions donc figées.

Ce sont les pré-qualifs qui déterminent les deux demi finales.

Suivant les résultats de la pré-qualifications, les pilotes classés par numéros impairs (1-3-5, etc...) seront en demi finale 1, ceux classés par numéros pairs seront en demi finale 2.

Les deux demi finales se déroulent séparément, et en fonction des résultats, ainsi que du nombre de participants, ce sont les 3 premiers au minimum, les 4 premiers au maximum (ce nombre sera déterminé à l'issue de la pré-qualif et des touristes de dernière minutes sous réserve d'être inscrits sur le gcomp), de chaque demi finales qui rejoindront la finale. Les autres pilotes seront éliminés. Chaque demi finale rapporte la moitié des points d'une course.

Les non qualifiés de chaque demi finales devront participer à la petite finale = ils feront autant de courses que ceux qualifiés en finale. Barème de point de la finale appliquée, mais à partir du nombre de participants à la finale. Si il y a 6 pilotes en finale, le vainqueur de la petite finale marque les points de la 7ème place de la finale, le second de la petite finale marque les points de la 8ème place de la finale, et ainsi de suite.

La finale se déroule ensuite, à noter que c'est la course qui rapporte le plus de points.

Après le déroulement des 4 manches (les deux demis et les deux finales), on termine avec une course bonus qui rapporte moins de points (barème de la finale divisé par 2) : grille inversée de la préqualif et tout le monde roule !

2) Tour joker :

Qu'est ce que le tour joker? Le tour joker est une portion supplémentaire du circuit qui, dans la plupart des cas, allonge la durée d'un temps au tour. Cela permet d'ajouter plus de spectacle en créant divers calculs stratégiques.

Durant chaque course, que ce soit à chaque manches (demi finale, petite finale, finale, course bonus) chaque pilote est obligé de passer au moins une fois par le tour joker.

Chaque pilote est libre de choisir quand y passer, du premier au dernier tour de la course, à lui de trouver le bon moment afin de pouvoir en prendre un avantage tout comme se retrouver bloqué derrière un concurrent plus lent!

ATTENTION !! La configuration atypique du tracé de Blackwood faisant que le tour joker se trouve juste après la ligne de départ, il est **INTERDIT** de prendre le tour joker sur Blackwood dès le départ de la course. Néanmoins, à la fin du premier tour (passage au troisième secteur), c'est **AUTORISE**. Cette règle ne s'applique pas sur les autres circuits actuellement existants.

Un oubli du tour joker engendra une pénalité de 20 secondes sur le résultat de la course.

Attention, tout pilote étant sur le point de rentrer ou sortir du tour joker devra prendre le soin de ne pas causer d'incident avec les autres pilotes restant sur le tour normal

Les portions des tours jokers sont visibles sur la piste via un portique en béton comprenant deux piquets reliés par une murette en hauteur de couleur rouge ou jaune.

Nouveauté 2024 : DLV met à disposition des textures pack pour avoir une bannière montrant le tour joker²

Sur chaque cartes (voire en 4), le tour joker est distingué en étant une partie plus claire du tracé

3) Barème

Pré-qualif :

1er 100 points
2eme 99 points
3eme 98 points
4eme 97 points
5eme 96 points
6eme 95 points
7eme 94 points
8eme 93 points
9eme 92 points
10eme 91 points
Etc...

Demi finales :

1er 50 points
2eme 49 points
3eme 48 points
4eme 47 points
5eme 46 points
6eme 45 points
7eme 44 points
8eme 43 points
9eme 42 points
10eme 41 points
Etc...

Finale :

1er 100 points
2eme 99 points
3eme 98 points
4eme 97 points
5eme 96 points
6eme 95 points
7eme 94 points
8eme 93 points
9eme 92 points
10eme 91 points
Etc...

Petite finale :

Barème déterminé par le nombre de participants en finale, voir en 1)

Course bonus :

1er 50 points
2eme 49 points
3eme 48 points
4eme 47 points
5eme 46 points
6eme 45 points
7eme 44 points
8eme 43 points
9eme 42 points
10eme 41 points
Etc...

4) Circuits

A ce jour, trois circuits différents sont utilisés :

- Autocross RX by DLV (AU1)
- Fern Bay RX by LFS France (FE5X)
- Blackwood RX by LFS France (BL3X)

Voici la configuration des tracés, ainsi que les divers détails techniques à prendre en compte afin de ne pas être perdu pendant une manche :

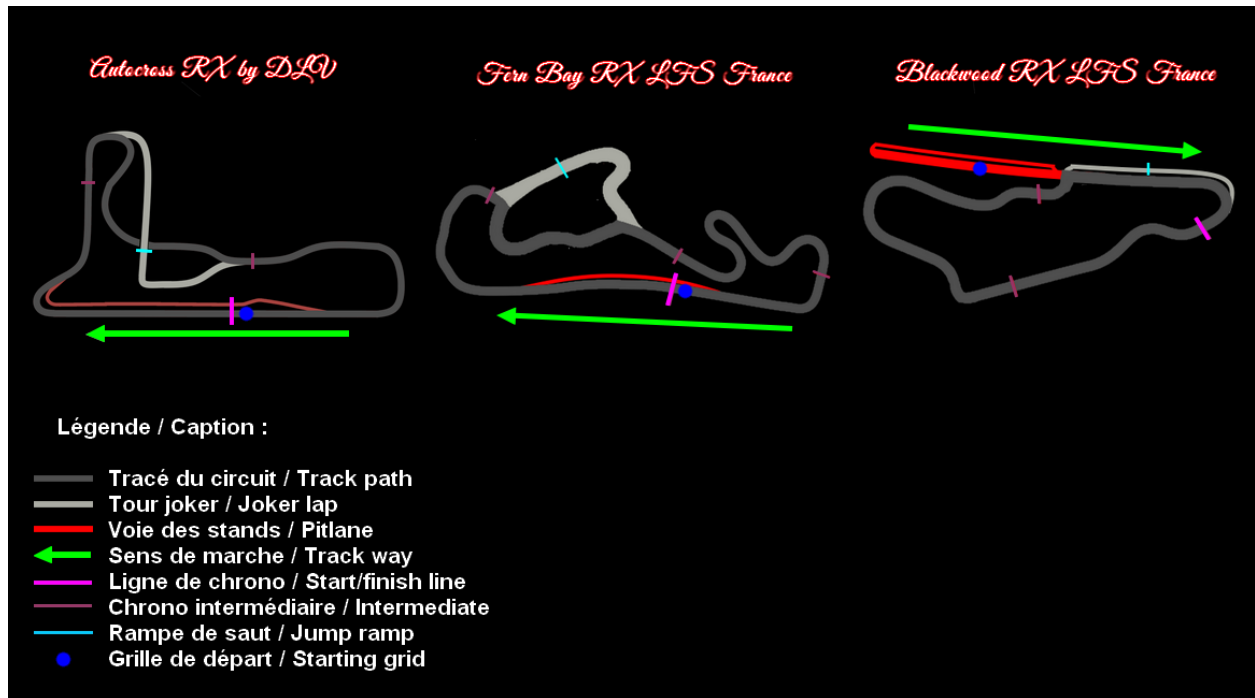


Image disponible en plus grande résolution sur le discord LFS France³

5) Règles diverses

- Contacts et agressivité de conduite :

Gardez à l'esprit que c'est du rallycross, les courses sont courtes, <<il faut faire vite pour se faufiler à travers les opportunités de passer>>. Les coups de portes et de pare chocs sont tolérés. Mais attention il est **INTERDIT** de sortir volontairement un concurrent et que celui ci perde sa position sous l'agressivité exagérée d'un concurrent. Libre à vous si vous sentez qu'un concurrent a abusé de son agressivité pour vous passez, d'effectuer une réclamation sur discord.

- Reset et pénalité à suivre :

Le reset sera autorisé à être utilisé, si et seulement si vous êtes dans les cas suivants :

- Voiture retournée sur le côté ou sur le toit
- Suspensions HS créant une impossibilité d'avancer ou de tourner
- Moteur HS ne pouvant plus redémarrer

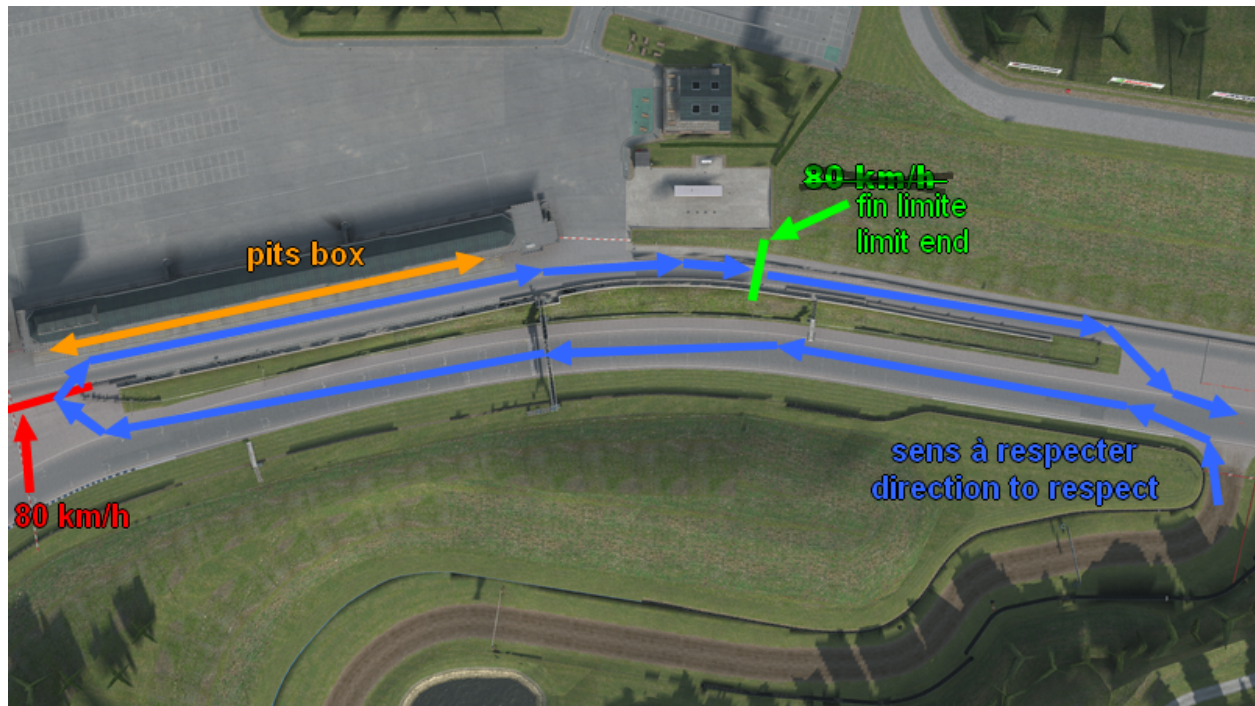
Un reset impliquera que l'insim vous donne une pénalité de passage au stand.

ATTENTION! La pénalité de passage aux stands sur circuit RX implique que vous devez passer par la pitlane et effectuer un simple arrêt éclair pour valider le passage dans les stands. La pénalité vous sera donnée automatiquement par le Lapper.

- Particularités du tracé de Blackwood :

La configuration du tracé de Blackwood inclut des particularités spécifiques propres au layout.

- La configuration atypique du tracé de Blackwood faisant que le tour joker se trouve juste après la ligne de départ, il est **INTERDIT** de prendre le tour joker sur Blackwood dès le départ de la course. Néanmoins, à la fin du premier tour (passage au troisième secteur), c'est **AUTORISE**. Cette règle ne s'applique pas sur les autres circuits actuellement existants.
- En cas de pénalité du au reset, l'accès à la pitlane se fait en remontant la grille de départ en sens inverse. Rentrer par la pitlane par le côté joker ne validera pas la pénalité pour le jeu



- Mise en grille avant chaque courses :

- Avant chaque courses (demi finales, finales ou bonus), la session sur le jeu est terminée, et la grille effacée.
- A ce moment là, vous ne devez pas rejoindre la piste, ni lancer une nouvelle session/course afin de ne pas faire perdre de temps aux organisateurs
- L'organisateur vous appellera par le tchat écrit du jeu, à ce moment là vous devez rejoindre la grille en cliquant sur "rejoindre la course", mais ne cliquez pas sur "GO"
- Une fois la grille effectuée, l'organisateur rappellera les consignes et vous donnera le signal pour cliquer sur "GO" et lancer la course.

6) Notes

¹ : inscriptions sur le "gcomp" :

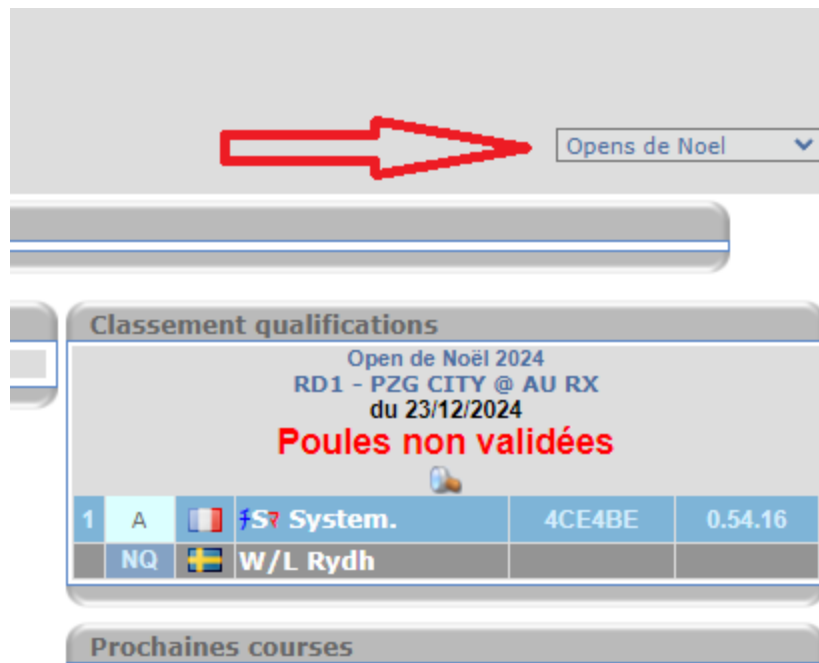
Gcomp est la plateforme de LFS France qui nous permet de gerer nos championnats.

Vous pouvez y accéder à l'adresse suivante :

<http://www.lfsfrance.org/liguesfr/gcomp>

En cas de création de compte, ou de récupération de mot de passe, merci de vous rapprocher du staff via le discord LFS France, voir en ³ plus bas pour le lien d'invitation.

Pour accéder à l'open de noel, merci de selectionner "opens de noel" dans le menu déroulant en haut à droite du site :



The screenshot shows the top right corner of the website with a dropdown menu labeled "Opens de Noel". A red arrow points to this menu. Below it, the "Classement qualifications" section is visible, titled "Open de Noël 2024 RD1 - PZG CITY @ AU RX du 23/12/2024". It displays "Poules non validées" in red. A table shows the first two entries:

1	A		 System.	4CE4BE	0.54.16
	NQ		W/L Rydh		

Below the table is a section titled "Prochaines courses".

² : texture pack pour le tour joker par DLV :



Lien direct vers le message discord ou est disponible le pack de texture. voir en ³ plus bas pour le lien d'invitation du discord LFS France

<https://discord.com/channels/648981323855298563/1318960166372114474/1318960732527919147>

³ : Discord LFS France :

<https://tinyurl.com/lfsfrancediscord>

UK - Rallycross regulation xmas open
WRX typed

Rallycross regulation Xmas Open

WRX typed by LFS France

Version UK1.0

Summary :

- 1) How the event takes place
- 2) Joker lap
- 3) Points scales
- 4) Tracks
- 5) Various rules
- 6) Notes

7) How the event takes place :

Each round begins with the pre-qualifications “french league” typed : you have about a week from the day the server is announced operational, to register on the “gcomp”¹ and make your qualifying time on the server, until the race day, 9PM (CET - french time)

At 9PM CET, the qualifications will be marked as finished, and the positions therefore will be fixed on the site.

It is the pre-qualifications that determine the two semi-finals.

Following the pre-qualifications’ results, the drivers ranked by odd numbers (1st, 3rd, 5th, etc..) will be in semi-final 1, meanwhile those ranked by even numbers (2nd, 4th, 6th, etc..) will be in semi-final 2

The two semi-finals then take place separately, and depending on the results, as well as the number of participants, the first 3 drivers at least, the first 4 at most (this number will be determined at the end of the pre-qualifications, and the last-minute tourists subject to being registered on the gcomp), of each semi-final will be qualified for the final. The others drivers will be eliminated. Each semi-final earns half the point of a race

The non-qualified drivers of each semi-final will have to participate in the “small final” = the purpose is that they will do as many races as the drivers qualified for the final. The point scale of the final is applied to the small final, but from the number of participants in the final. If there are 6 drivers in the final, the winner of the small final scores the points of the 7th place, the 2nd of the small final of the 8th place, and so on.

The final takes places then after the small final, note that this it is the race that brings the most of points from the even.

After all the 4 rounds (both semis and both finals) we finish the event with a bonus race that brings the less point (scale of the final divided by 2) : reverse grid from the pre-qualifications order and everyone rides!

8) Joker lap :

What is a joker lap? The joker lap is an additional portion of the track that, in most of the cases, extends the duration of a lap time. This allows for more spectacle by creating various strategic calculations.

During each race, whether in each race (semis/finals/bonus), each driver is required to go through the joker lap at least once in a race.

Every racer is free to choose when to go through it, from the first to the last lap of the race, it is up to him to find the right strategic moment in order to take advantage as well as find himself stuck behind a slower competitor

WARNING !! The atypical configuration of the Blackwood custom track means that the joker lap is located just after the starting line, it is **FORBIDDEN** to take the joker lap on Blackwood from the start of the race. However, at the end of the first lap (entering the 3rd sector) it is **ALLOWED**. This rule doesn't apply to the currently existing custom tracks to this date.

Forgetting the joker lap will result in a 20-second penalty applied manually by the staff on the race results.

Please note that any driver about to enter or exit the joker lap must take care to not cause any incidents with the other drivers staying on the normal lap.

The entry of the joker lap are visible on track via a concrete gantry comprising two pillars connected by a red or yellow wall placed highly.

New in 2024 : DLV provides texture packs that have a banner showing the joker lap²

On each map (see in the 4th chapter), the joker lap is distinguished by being the lighter part of the track.

9) Points scale

Pré-qualifications :

1st 100 points
2nd 99 points
3rd 98 points
4th 97 points
5th 96 points
6th 95 points
7th 94 points
8th 93 points
9th 92 points
10th 91 points
Etc...

Semi-finals :

1st 50 points
2nd 49 points
3rd 48 points
4th 47 points
5th 46 points
6th 45 points
7th 44 points
8th 43 points
9th 42 points
10th 41 points
Etc...

Final :

1st 100 points
2nd 99 points
3rd 98 points
4th 97 points
5th 96 points
6th 95 points
7th 94 points
8th 93 points
9th 92 points
10th 91 points
Etc...

Small final :

Scale defined by the results of the final, see on chapter 1.

Bonus race :

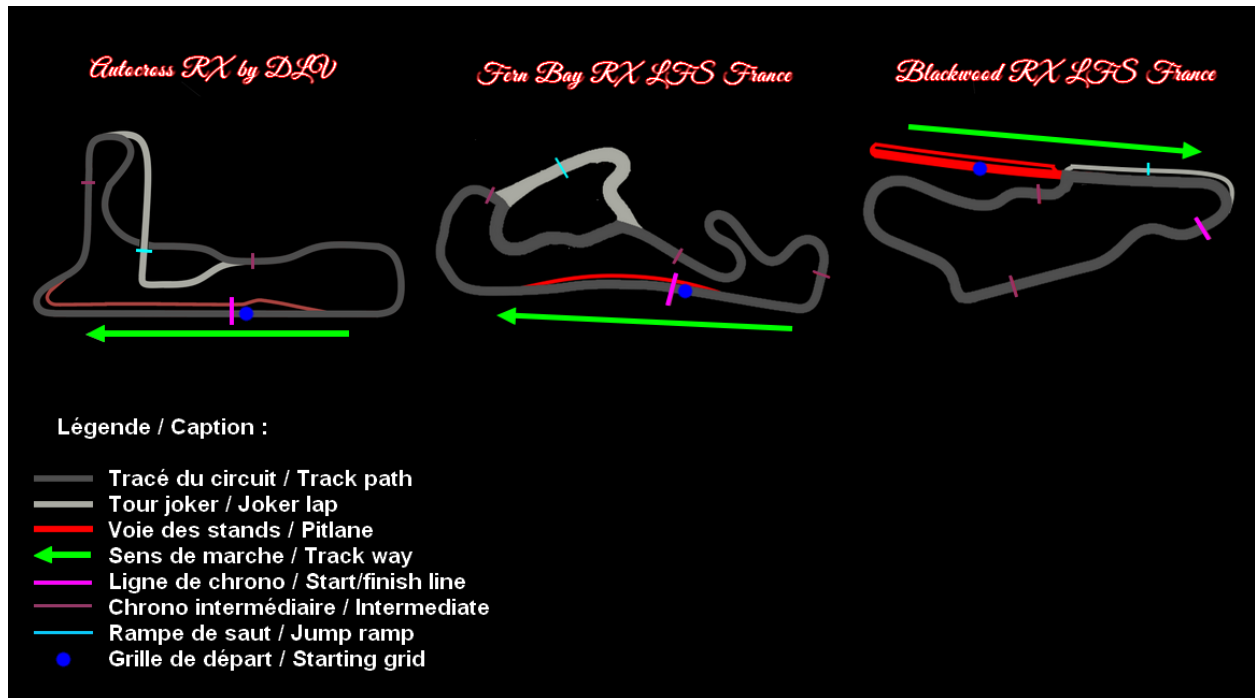
1st 50 points
2nd 49 points
3rd 48 points
4th 47 points
5th 46 points
6th 45 points
7th 44 points
8th 43 points
9th 42 points
10th 41 points
Etc...

10) Tracks

To this day, three different custom tracks are used :

- Autocross RX by DLV (AU1)
- Fern Bay RX by LFS France (FE5X)
- Blackwood RX by LFS France (BL3X)

Here is the layout of the custom tracks, as well as the various technical details to take into account in order to not get lost during a round :



Picture is available in bigger size on LFS France's discord³

11) Various rules

- Contacts and aggressive driving :

Keep in mind that this is rallycross, the races are short, <<you have to be quick to jump through the opportunities to pass>>. Door hits and bumper hits are tolerated. But be careful, it is **FORBIDDEN** to voluntarily take out a competitor and making him lose his position(s) under the exaggerated aggressiveness of a competitor. If you feel that a competitor has abused his aggressiveness to pass you, you are free to make a complaint on the discord.

- Reset and penalty to follow :

The reset will be authorized to be used, if, and only if, you are in the following cases :

- Car flipped on the side or on the roof
- Broken dampers or running components creating an inability to move forward or turn
- Broken engine that can no longer crank/restart

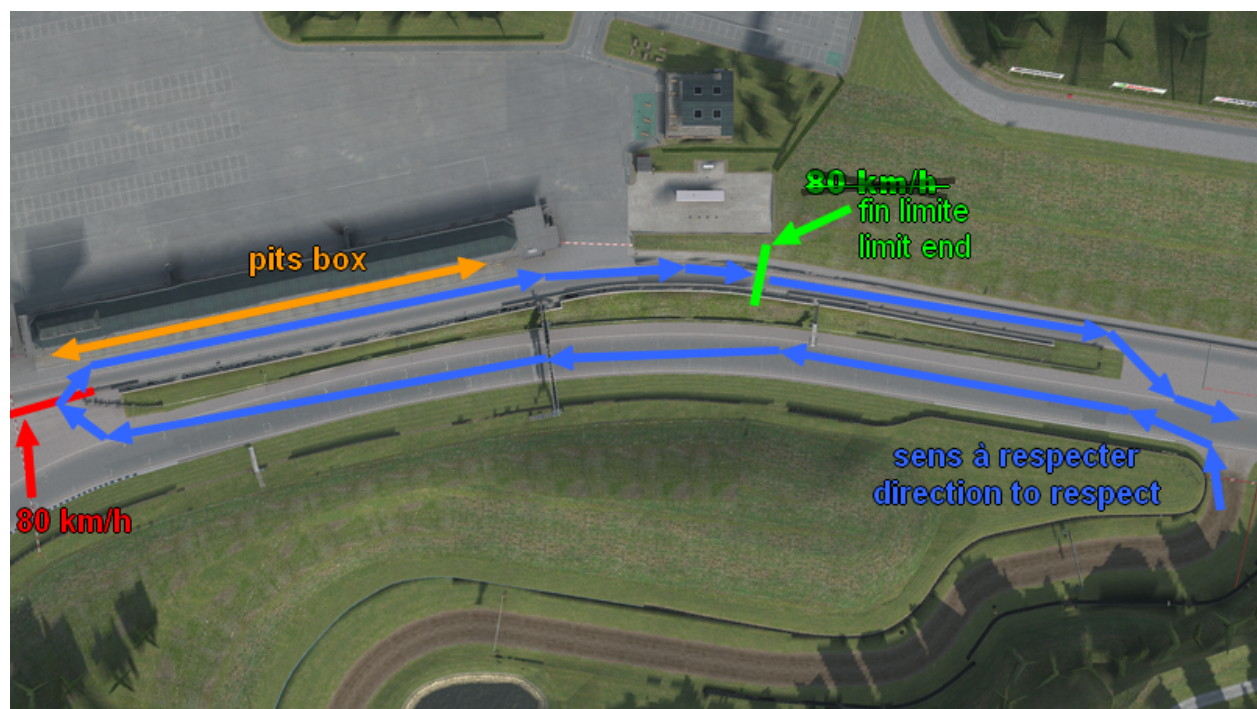
Using a reset will mean that the insim (LFS Lapper) gives you a drive through the pits penalty.

WARNING! The drive through the pits penalty on the RX typed tracks implies that you must pass through the pitlane and make a simple quick stop to validate the drive through penalty.

- Blackwood track's particularity :

Blackwood track's configuration includes specifics particularity on the layout:

- The atypical configuration of the Blackwood track means that the joker lap is located just after the starting line, it is **FORBIDDEN** to take the joker lap on Blackwood from the start of the race. However, at the end of the first lap (entering the third sector) it is **ALLOWED**. This rule doesn't apply to other tracks currently in existence to this date.
- In case of a penalty due to the reset, acces to the pitlane is made by going up the starting grid in reverse direction. The game will not validate any penalty made by entering the pitlane vie the joker side.



1) Notes

¹ : to register on the “gcomp” :

Gcomp LFS France’s platform that allow us to manage our championships.

You can access it from the following link :

<http://www.lfsfrance.org/liguesfr/gcomp>

You can click on one of the waving flag to translate it in any langage you’d prefer.



In case of account creating, or password recuperating, please contact the staff via LFS France’s discord, see further down in ³ for the invitation link.

To access the Xmas Open on the site, select “opens de noel” on the rolling menu at the top right of the site :

Opens de Noel ▼

Classement qualifications

Open de Noël 2024
RD1 - PZG CITY @ AU RX
du 23/12/2024

Poules non validées

1	A		S7 System.	4CE4BE	0.54.16
	NQ		W/L Rydh		

Prochaines courses

² : joker lap texture pack by DLV :



Direct link to the discord message where the texture pack is available, see further down in ³ for LFS France's discord invitation link.

<https://discord.com/channels/648981323855298563/1318960166372114474/1318960732527919147>

³ : Discord LFS France :

<https://tinyurl.com/lfsfrancediscord>