



Nom :	Inconnue
Prénom :	Mila
Surnom :	L'encapuchonné
Âge :	environ 20 ans
Poste :	Hunter Musical
Type de nen :	Inconnue peut être Matérialisation

Description : Une femme à l'efficacité non prouvée, d'après les rapports ses pouvoirs lui permettent de créer des objets comme des bancs ou des fontaines à oiseaux. En plus de son pouvoir, ou peut être en complément, et d'après les rapports de Speedwagon elle est capable de se repérer dans une obscurité totale, de plus j'ai pu voir de mes propres yeux sa capacité de suivre dans une zone inconnue des ennemis qui avaient plusieurs jours d'avance sur nous. Un hunter à l'usage multiples ... mais en mission solo.

Comportement: Elle est une fille asociale qui ne parle avec personne, ou presque, de ce fait elle fut surnommée l'encapuchonné (principalement parce que personne ne connaît son prénom). Sa première mission a été si catastrophique qu'elle et ses deux comparses, Yamato et Jack ont été surnommés le "trio du fiasco". Elle est de nature très suspicieuse capable d'attaquer un allié juste pour un simple doute.

Informations Complémentaires : Malgré son comportement, elle obéit au moindre ordre que je lui donne, d'après les rapports se n'est pas forcément le cas quand c'est les autres. Elle est actuellement en prison pour avoir essayé d'assassiner un de ses alliés, Seiki. Elle purge une peine d'un mois. C'est lors de son procès que j'ai connu son prénom.

En Combat : Mila est une archère qui se bat avec des flèches explosives, d'après un rapport elle mis à mal Fiore De Rosa avec juste une flèche. Ses capacités offensives sont sûrement grande mais le fait qu'elle ne coopère pas avec ses alliés, allant jusqu'à les ignorer, fait d'elle un élément instable et peu efficace en groupe.

Type de nen : Inconnue peut être Matérialisation

Technique :

Elle se sert de deux types de flèche, des flèches normales et d'autres qui ont la capacité d'exploser à proximité d'ennemis.