

Zabawy słowne

1. Plecak

Ilość graczy: 2 lub więcej

Ustalcie w jakiej kolejności będziecie odpowiadać. Pierwsza osoba mówi wybrane słowo, np. „okno”. Drugi zawodnik powtarza je i dodaje następne, np. „okno, samochód”. Każdy ma za zadanie powtórzyć w kolejności wszystkie wypowiedziane wcześniej słowa oraz dodać nowy wyraz. Im więcej będzie słów do powtórzenia, tym trudniejsza staje się gra. Zabawa kończy się, gdy żaden z graczy nie potrafi powtórzyć wszystkich słów.

2. Inicjały

Ilość graczy: 2 lub więcej

Pierwszy zawodnik wybiera dowolną literę, np. „C” i mówi ją na głos. Pozostali gracze mają minutę, aby wymyślić zdanie zawierające jak najwięcej słów na daną literę. W tym przypadku może to być zdanie: „Ciocia Czesia często piecze czekoladowe ciasta”. Po upływie czasu, każdy gracz wypowiada swoje zdanie. Zwycięzcą zostaje ta osoba, która w swoim zdaniu miała najwięcej wyrazów zaczynających się na wybraną wcześniej literę. Zdania mogą nie mieć sensu, ale muszą być poprawnie ułożone. Wygrany zawodnik wybiera literę do kolejnej rundy.

3. Przeciwieństwa

Ilość graczy: 2 lub więcej

Gracz, który rozpoczyna zabawę wypowiada słowo, które ma swoje przeciwieństwo, np. „pustynia”. Kolejny uczestnik musi podać słowo o przeciwnym znaczeniu, np. „las”. Osoba, która poda odpowiedź, wybiera nowy wyraz.

Może mieć miejsce sytuacja, gdy gracz wypowie słowo, które nie ma swojego przeciwieństwa. Pierwsza osoba, która zwróci na to uwagę rozpoczyna nową rundę.