

Scaredy Cat

- **Fjöldi leikmanna:** 2-6
- **Aldur:** 4 ára og eldri
- **Lengd:** U.þ.b. 15 mín.



Innihald

- 40 fuglaspjöld
- 6 spjöld sem mynda fuglahræðu þegar þeim er raðað saman
- 3 kattarspjöld

Markmið

Að safna fimm spilum með mynd af sama ávextinum eða fimm spilum með sama ávexti að jókerum meðtöldum. Að safna sem flestum fuglum áður en fuglahræðan er fullgerð.

Gangur spilsins

- Stokkið spjöldin og leggið þau í bunka á hvolf á borðið.
- Yngsti leikmaðurinn byrjar og dregur efsta spjaldið í bunkanum.
- Ef hann dregur fuglaspjald leggur hann það niður fyrir framan sig.
- Ef spjaldið sýnir hluta af fuglahræðunni leggur hann það á mitt borðið og lætur það snúa upp. Eftir því sem líður á spilið og fleiri bútum úr fuglahræðunni er snúið við er myndinni púslað saman.
- Ef leikmaður dregur kattarspjald verður hann að skila öllum fuglaspjöldunum sínum, ásamt kattarspjaldinu, aftur í bunkann. Bunkinn er þá stokkaður aftur og spilið heldur áfram.
- Spilinu lýkur þegar myndin af fuglahræðunni er fullgerð. Þá telja leikmenn fuglana á spjöldunum sínum.

Sigurvegurinn

Sá sigrar sem er með flesta fugla í lok spilsins.