

ANALISIS KARAKTER GAME STUMBLE GUYS

Nama : Alisya Rahmah Rijadi

NIS : 20386

Kelas : X PPLG 2

A. JUDUL PROYEK

Membuat Karakter Game "Stumble Guys"

B. PEMILIHAN KARAKTER

1. Nama karakter yang dipilih: Banana Guy
2. Alasan memilih karakter tersebut: Alasan saya memilih karakter banana guy, karena karakter ini berbentuk pisang dan saya menyukai buah pisang, jadi saya memilih karakter banana guy yang berbentuk lucu dan unik.

C. BENTUK DASAR KARAKTER

(Jelaskan bentuk dasar karakter: bulat, silinder, dll)

Bentuk dasar karakter menggunakan bentuk oval dan silinder. Badan utama berbentuk pisang memanjang dan sedikit melengkung. Tangan dan kaki dibuat dari bentuk tabung kecil, sedangkan sepatu menggunakan bentuk balok yang dibulatkan.

Dalam Blender, bentuk badan cukup sulit dibuat karena harus halus, simetris, dan menyerupai bentuk pisang asli.

D. WARNA DOMINAN

(Sebutkan warna utama dan tambahan)

Warna dominan pada karakter Banana Guy adalah kuning pada bagian tubuh utama. Warna tambahannya yaitu hitam pada bibir dan kacamata serta memiliki lensa kacamata yang berwarna biru ke abu-abu an, kemudian warna putih pada sarung tangan, tali sepatu, dan pada alas sepatu, kemudian merah warna sepatunya, coklat pada bagian bawah badan banana guy dan atas, yang terakhir hitam ke coklatan pada bagian tangan dan kaki

E. PROPORSI TUBUH

(Jelaskan perbandingan ukuran kepala, badan, dll)

Karakter memiliki proporsi tubuh bergaya kartun 3D. Kepala dan badan menyatu menjadi satu bagian besar berbentuk pisang sehingga terlihat sederhana tetapi unik. Ukuran tangan dan kaki dibuat lebih kecil dibanding badan agar karakter terlihat lucu seperti karakter asli Stumble Guys. Bagian kaki pendek dengan sepatu yang sedikit besar membuat karakter terlihat stabil dan menggemaskan. Proporsi karakter dibuat tidak realistis karena lebih mengutamakan gaya visual game casual. Walaupun sederhana, pengaturan ukuran tubuh tetap penting agar karakter terlihat seimbang saat dilihat dari depan maupun samping.

F. AKSESORIS / CIRI KHAS

(Jelaskan ciri khas karakter)

Ciri khas utama karakter ini adalah bentuk tubuhnya yang menyerupai buah pisang. Selain itu, karakter menggunakan beberapa aksesoris yang membuat tampilannya lebih menarik, yaitu, kacamata hitam bergaya keren, sarung tangan putih, sepatu merah, bentuk badan melengkung seperti pisang asli, ekspresi wajah sederhana dengan mulut kecil, ayangan karakter pada background. Kacamata hitam menjadi ciri khas utama

karena membuat karakter terlihat santai dan percaya diri. Detail kecil seperti bayangan dan pencahayaan juga membuat hasil render terlihat lebih realistis..

G. GAYA DESAIN

(Jelaskan gaya desain karakter tersebut)

Karakter menggunakan gaya desain stylized cartoon 3D. Bentuk karakter dibuat sederhana tanpa detail realistis yang berlebihan agar sesuai dengan konsep game Stumble Guys.

Model dibuat menggunakan teknik low poly dengan permukaan yang dihaluskan menggunakan smooth shading sehingga objek terlihat lebih rapi. Desain karakter lebih fokus pada bentuk unik, warna cerah, dan tampilan lucu dibanding detail realistis.

Proses pembuatan karakter di Blender cukup rumit karena melibatkan beberapa tahapan seperti modeling, extrude, scaling, mirror modifier, proportional editing, material dan coloring, lighting, render. Semua proses tersebut harus diatur dengan baik agar hasil akhir karakter terlihat menarik dan mirip dengan karakter game aslinya.

H. KESIMPULAN ANALISIS

(Tuliskan Kesimpulan analisisnya)

Karakter Banana Guy memiliki desain yang sederhana tetapi menarik dan unik. Dalam proses pembuatannya, karakter ini membutuhkan ketelitian dalam membentuk lekukan badan, mengatur proporsi tubuh, menambahkan aksesoris, serta mengatur pencahayaan dan material. Penggunaan warna cerah dan desain kartun membuat karakter terlihat lucu. Melalui project ini, saya dapat mempelajari berbagai teknik dasar hingga menengah di Blender seperti modeling, proportional editing, modifier, shading, dan rendering. Walaupun terlihat simpel, proses pembuatan karakter 3D ini cukup rumit dan membutuhkan kesabaran dan waktu yang cukup lama agar hasil akhirnya terlihat rapi, simetris, dan sesuai dengan desain karakter Stumble Guys.