

LAPORAN

EVALUASI PROGRAM EKSTRAKURIKULER

2024 - 2025

A. Ekstrakurikuler Wajib:

1. Ekstrakurikuler Pramuka.

Indikator & Pencapaian Program Ekstrakurikuler Pramuka:

NO	Indikator	Target	Alat Ukur/ Pengukuran	Pencapaian Hasil	Tindak Lanjut
1.	Peserta mengenal struktur organisasi pramuka di tingkat penggalang: 1. Tentang adanya Struktur Organisasi Pramuka 2. Tentang adanya Dewan Penggalang 3.	10 % Peserta menjadi anggota Dewan Penggalang Aktif	Daftar Peserta & Absensi	15 % Peserta sebagai anggota dewan, dengan keaktifan 10 % lebih aktif dalam kegiatan	
2.	Peserta mengenal & menerapkan sistem kegiatan satuan terpisah.	100 % peserta kegiatan, maupun tempat kegiatan secara terpisah antara Penggalang Putra & Penggalang Putri.	Interaksi peserta didik	50 % Kegiatan masih dilakukan dalam satu ruangan/ satu tempat & berkegiatan bersama	Mengusahakan satuan terpisah dengan menyertakan peserta putra mengikuti pembina putra & peserta putri berlatih bersama pembina putri
3.	Peserta hadir & aktif mengikuti kegiatan latihan kepramukaan	minimal 75 persen kehadiran	Absensi & buku kegiatan	Rata-rata kehadiran lebih dari 80 %	
4.	Penyelesaian SKU Tingkat Ramu	100 % siswa menyelesaikan SKU tingkat Ramu	Buku SKU	40 % Peserta yang berkenan menyelesaikan SKU	Melakukan jemput bola, dengan cara menawarkan agar siswa berkenan menempuh ujian
5.	Penyelesaian SKK	100 % Peserta menyelesaikan SKK minimal 5 SKK Wajib	Buku SKK	5 % Peserta yang berkenan menyelesaikan SKK	Sda.
6.	Penguasaan Materi IMPK: - Menaksir	100 % peserta mampu	Praktik Lapangan	50 % Peserta yang berkenan	Melibatkan anggota dewan

	- Seketsa Panorama - Kompas - Peta Pita - Peta Lapangan	menyelesaikan tugas		menyelesaikan tugas	penggalang untuk memantau kegiatan lapangan
7.	Penguasaan Materi Isyarat Semboyan - Morse - Semaphore - Sandi-sandi	100 % peserta mampu menyelesaikan tugas	Praktik Lapangan	100 % peserta mengenal & 10% peserta menguasai Morse, semaphore & sadi-sandi	
8.	Penguasaan Materi Penjelajahan - Packing - Persiapan perlengkapan perjalanan - Teknik perjalanan	100 % peserta mampu menyelesaikan tugas	Praktik Lapangan	50 % Peserta yang berkenan menyelesaikan tugas	Sda.
9.	Penguasaan Materi Permainan Tali - Mengenal tali, simpul & jerat - Membuat simpul & Jerat dasar (10) - Membuat simpul & Jerat dasar (10) dengan mata tertutup -	100 % peserta mampu menyelesaikan tugas	Praktik Lapangan	50 % Peserta yang berkenan menyelesaikan tugas	Sda.
10.	Penguasaan Materi Perkemahan - Mendirikan tenda - Membuat perlengkapan perkemahan selain tenda - Tata upacara penggalang	100 % peserta mampu menyelesaikan tugas	Praktik Lapangan	50 % Peserta yang berkenan menyelesaikan tugas	Sda.
11.	Penguasaan Materi PPGD - Mengenal Bidai & Mitela - Mengenal jenis obat & penggunaannya - Dragbar	100 % peserta mampu menyelesaikan tugas	Praktik Lapangan	50 % Peserta yang berkenan menyelesaikan tugas	

12.	Penguasaan Materi Siaga Bencana	100 % peserta mampu menyelesaikan tugas	Praktik Lapangan	50 % Peserta yang berkenan menyelesaikan tugas	
13.	Penguasaan Materi Survival Skill - Bivak - Zoologi & Botani praktis - Masak Survival	100 % peserta mampu menyelesaikan tugas	Praktik Lapangan	50 % Peserta yang berkenan menyelesaikan tugas	
14.	Atribut & tanda pengenalan	100 % peserta mengenal & mengenakan atribut sesuai aturan	Praktik Lapangan	90 % Peserta yang berkenan menyesuaikan aturan	Mengecek atribut setiap kali latihan & memberikan sanksi bagi yang melanggar
15.	Kode etik & Kode Kehormatan	100 % peserta mengenal & berkenan melaksanakan	Praktik Lapangan	5 % Peserta yang layak menjadi Garuda. 95 % peserta melaksanakan kode etik.	

2. Ekstra Kurikuler KIS.

Indikator & Pencapaian Program Ekstrakurikuler KIS:

NO	Indikator	Target	Alat Ukur/ Pengukuran	Pencapaian Hasil	Tindak Lanjut
1	Bisa membuat Karya ilmiah	100 %	Hasil laporan	100% secara kelompok @3 peserta	
2	Presentasi Karya KIS	100 %	Hasil laporan	100% secara kelompok @3 peserta	
3	Pemanfaatan Produk	100 %	Produk sample	100 % produk sample	
4	Mengikuti Pameran Hasil Penelitian	100 %	Mengikuti Pameran di sekolah	100% Mengikuti pameran	

3. Ekstrakurikuler English Speaking.

Indikator & Pencapaian Program Ekstrakurikuler English Speaking:

NO	Indikator	Target	Alat Ukur/ Pengukuran	Pencapaian Hasil	Tindak Lanjut
	Describing Public Figure	100 %	Presentation	100% presentasi individu	
	Daily Activity	100 %	Group Project	100% secara kelompok @4-5 peserta	
	Direction	100 %	Group Project	100% secara kelompok @4-5 peserta	
	Procedure Text	100 %	Presentation	100% presentasi individu	

B. Ekstrakurikuler Pilihan:

1. Ekstra Kurikuler Bola Voley.

Indikator & Pencapaian Program Ekstrakurikuler Bola Voley:

NO	Indikator	Target	Alat Ukur/ Pengukuran	Pencapaian Hasil	Tindak Lanjut
1	Tehnik dasar bola voli a. Pasing bawah b. Pasing atas	100 % siswa mampu melakukan	Praktek di lapangan	70 % siswa mampu melakukan	

	c. smash d. servis	gerakan dengan benar		program latihan	
2	Dasar Gerak Lanjutan bola voli a. Pasing bawah berpasangan b. Pasing atas berpasangan c. Smash dengan sasaran d. Service dengan sasaran	100 % siswa mampu melakukan gerakan dengan benar	Praktek di lapangan	70 % siswa mampu melakukan program latihan	
3	Tehnik Lanjutan bola voli a. Kombinasi serangan dan pertahanan dalam permainan bola voli	a.100 % siswa mampu melakukan fariasi serangan maupun bertahan	- a.mampu menyerang pertahanan lawan - b.mampu membendung serangan lawan	a. 80 % siswa mampu melakukan kombinasi serangan - b.70 % siswa mampu bertahan dari serangan lawan	a. menambah frekuensi latihan agar kombinasi serangan makin maksimal b. menambah metode latihan pertahanan
4	Try in	Siswa mampu mengaplikasikan latihan dengan melaksanakan pertandingan di dalam lingkungan sekolah	Try in di sekolah	terlaksana	

5	Ujian Akhir	- Siswa siswi mampu mempraktikkan berbagai macam gerak dasar dalam bola voli - Siswa siswi mampu mempraktikkan dalam permainan	- Observasi	70 % Siswa mampu menunjukkan berbagai macam gerak dasar dalam permainan bola voli	Materi gerak dasar perlu ditingkatkan dan kebugaran fisik perlu ditingkatkan
---	-------------	---	-------------	---	--

2. Ekstra Kurikuler Bola Basket.

Indikator & Pencapaian Program Ekstrakurikuler Bola Basket:

NO	Indikator	Target	Alat Ukur/ Pengukuran	Pencapaian Hasil	Tindak Lanjut
1	Kemampuan Dasar Bola Basket e. <i>Dribble</i> di tempat f. <i>Passing</i> g. <i>Endurance</i> h. <i>Footwork</i>	100 % siswa mampu melakukan gerakan dengan benar	Praktek dilapangan	80 % siswa mampu melakukan program latihan	Pengulangan bentuk latihan yang sama pada minggu berikutnya
2	Dasar Gerak Lanjutan Bola Basket a. <i>Dribble</i> lurus b. <i>Lay up</i> c. <i>Shooting</i> d. <i>Under Basket</i>	100 % siswa mampu melakukan gerakan dengan benar dan tepat sasaran	Praktek dilapangan	70 % siswa mampu melakukan program latihan	Penambahan frekuensi latihan.
3	Gerak Lanjutan Pencak Silat b. <i>Free Throw</i> c. <i>Jap step</i> d. <i>Jump Shoot</i> e. <i>Dribble Zig Zag</i>	100 % siswa mampu melakukan gerakan dengan benar dan selaras	Praktek dilapangan	60% siswa mampu melakukan program latihan	Menambah frekuensi latihan, pendekatan latihan ke tiap pemain.

	<i>f. Crossover</i>				
4	<i>Game Bola Basket</i>	100% siswa mampu melakukan seluruh materi yang sudah di ajarkan dan dipraktekkan di dalam permainan	Praktek di lapangan	70 % Siswa mampu melakukan seluruh materi yang sudah di ajarkan dan dipraktekkan di dalam permainan	Menambah intensitas permainan bola basket setelah latihan dasar.
5	<i>Sparing Partner</i>	Siswa mampu mengaplikasikan latihan dengan melaksanakan pertandingan.	<i>Sparing Partner</i> dengan SMP lain di lingkungan kecamatan Pakem	Melawan Tim Korwil Sleman Tengah	Penambahan frekuensi latihan.
6	Ujian Akhir	- Siswa siswi mampu mempraktikkan berbagai macam gerak dasar dalam bola basket - Siswa siswi mampu mempraktikkan simulasi pertandingan bola basket	- Praktek langsung di lapangan - Observasi	100 % Siswa mampu menunjukkan berbagai macam gerak dasar dalam pertandingan bola basket, dan melakukan simulasi pertandingan bola basket sesungguhnya	Simulasi pertandingan perlu dilaksanakan secara rutin
7	Turnamen Basket SMADA CUP	Putra : - Semi final Putri : - Memenangkan pertandingan pertama	Pertandingan di lapangan basket SMA 2 Yogyakarta	Putra : - Juara 1 Putri : - Gugur di pertandingan pertama	Meningkatkan latihan untuk menghadapi kompetisi

3. Ekstra Kurikuler Tari Tradisional.

Indikator & Pencapaian Program Ekstrakurikuler Tari Tradisional:

NO	Indikator	Target	Alat Ukur/ Pengukuran	Pencapaian Hasil	Tindak Lanjut

4. Ekstra Kurikuler Paduan Suara.

Indikator & Pencapaian Program Ekstrakurikuler Paduan Suara:

NO	Indikator	Target	Alat Ukur/ Pengukuran	Pencapaian Hasil	Tindak Lanjut
1	Mengidentifikasi teknik vokal yang digunakan dalam bernyanyi.	- Siswa dapat mengidentifikasi teknik vokal berupa, artikulasi, phrasering, intonasi, dan ekspresi dengan tepat. - Siswa dapat menyanyikan lagu dengan teknik vokal yang tepat	Ujian Praktek	- Siswa berhasil mencapai target pembelajaran	-
2	Mengidentifikasi pernafasan yang tepat dalam bernyanyi.	- Siswa dapat menyanyi dengan Teknik pernafasan yang baik yaitu pernafasan diafragma.	Ujian Praktek	Siswa berhasil mencapai target pembelajaran	-
3	Peserta hadir & aktif mengikuti kegiatan ekstrakurikuler Paduan Suara	Minimal 75 persen kehadiran	Absensi & buku kegiatan	Rata-rata kehadiran lebih dari 80 %, namun masih sering siswa datang terlambat dalam mengikuti kegiatan.	Peserta hadir & tepat waktu dalam mengikuti kegiatan ekstrakurikuler Paduan Suara
4	Mengidentifikasi jenis-jenis suara dalam paduan suara.	- Siswa menyadari dan menguasai range suara sesuai kemampuan masing - Siswa dikelompokkan menjadi 3 kelompok	Ujian Praktek	Siswa berhasil mencapai target pembelajaran.	-

		suara yaitu : Sopran, Mezzo Sopran dan Alto.			
5	Penguasaan dalam menyanyikan lagu lebih dari 1 suara.	- Siswa dapat menyanyikan lagu dua suara - Siswa dapat menyanyikan lagu tiga suara - Siswa bernyanyi banyak suara dengan teknik vokal yang tepat.	Ujian Praktek	Siswa berhasil mencapai target pembelajaran. Meski masih terdapat kesalahan-kesalahan dalam menyanyikan notasi yang benar sesuai petunjuk dalam partitur lagu.	- Melakukan remedial.
6	Penguasaan dinamika vokal atau keras lembut suara dan ekspresi/Penjiwaan lagu.	- Siswa dapat menyanyikan lagu dengan dinamika atau keras lembut suara dengan tepat. - Siswa dapat berekspresi dengan tepat ketika bernyanyi. - Siswa menguasai penjiwaan lagu yang tepat sesuai tema lagu sehingga lagu yang dibawakan benar-benar bisa serasi dengan gerakan tubuh maupun mimik wajah ketika bernyanyi.	Ujian Praktek	Siswa berhasil mencapai target pembelajaran, meski belum sempurna dan masih ada beberapa kekurangan, seperti : Penempatan dinamika yg belum baik dan kurang menguasai lirik lagu serta konsentrasi yg mudah teralihkan dikarenakan nervous, atau kurang percaya diri.	Melakukan remedial.
7	Penguasaan Koreografi Lagu	- Siswa dapat menyanyikan lagu dengan koreografi gerakan yang tepat serta serasi dengan lagu yang dibawakan.	Ujian Praktek	Siswa berhasil mencapai target pembelajaran, meski masih terdapat kekurangan dalam membagi konsentrasi antara bernyanyi dengan melakukan gerakan.	Terus berlatih hingga mencapai target pembelajaran.

5. Ekstra Kurikuler Karawitan.

Indikator & Pencapaian Program Ekstrakurikuler Karawitan:

NO	Indikator	Target	Alat Ukur/ Pengukuran	Pencapaian Hasil	Tindak Lanjut
----	-----------	--------	--------------------------	------------------	---------------

1	Peserta didik dapat memahami jenis gamelan Slendro dan Pelog	100% peserta didik dapat menyebut nama gamelan	Praktek vokal & tabuhan	100% peserta didik dapat hafal lagu dan tabuhannya	
2	Peserta didik dapat menguasai beberapa macam gendhing dan lagu	100% hafal tabuhan dan vokalnya	Praktek lagu & tabuhan	100% peserta didik trampil memukul gamelan	
3	Peserta didik dapat memukul baik secara kelompok/ perorangan	100% peserta didik menguasai tabuhan dan vokalnya	Praktek vokal & tabuhan	100% peserta didik hafal dan trampil nabuh sesuai dengan lagu/ gendhingannya	

6. Ekstra Kurikuler Seni Rupa.

Indikator & Pencapaian Program Ekstrakurikuler Seni Rupa:

NO	Indikator	Target	Alat Ukur/ Pengukuran	Pencapaian Hasil	Tindak Lanjut
1	Peserta didik dapat melukis obyek lingkungan dengan memasukkan obyek sesuai imajinasinya	100 % peserta didik dapat menguasai teknik melukis sesuai konsep	Praktik berkarya	90 % peserta didik dapat melukis teknik manual	Mengajak peserta didik melukis di alam bebas
2	Peserta didik dapat mengembangkan bentuk obyek atau menstilasi obyek lukisan sesuai konsep	100 % peserta didik dapat mengembangkan berbagai bentuk obyek dalam melukis sesuai tema	Praktik berkarya	90 % peserta didik dapat mengembangkan bentuk obyek lukis sesuai konsep	Memberikan contoh satu bentuk benda dengan merubah menjadi berbagai bentuk
3	Peserta didik dapat menggunakan berbagai teknik mewarna	100 % peserta didik dapat menguasai teknik dasar mewarna kering dan basah	Praktik berkarya	90 % peserta didik dapat menggunakan teknik pewarnaan kering & basah dalam melukis	
4	Peserta didik dapat menunjukkan hasil lukisan secara perorangan atau kelompok di luar ruangan	100 % peserta didik dapat menunjukkan hasil karya lukisan secara perorangan/ kelompok	Praktik berkarya	90 % peserta didik dapat menunjukkan lukisannya secara perorangan maupun kelompok di dalam ruangan	Perlu diajak menyaksikan berbagai bentuk pameran

--	--	--	--	--	--

7. Ekstra Kurikuler Pencak Silat.

Indikator & Pencapaian Program Ekstrakurikuler Pencak Silat:

NO	Indikator	Target	Alat Ukur/ Pengukuran	Pencapaian Hasil	Tindak Lanjut
1	Dasar Gerak Pencak Silat a. Sikap tegap b. Salam penghormatan c. Sikap pasang d. Kuda-kuda e. Pola langkah	100 % siswa mampu melakukan gerakan dengan benar	Praktek di lapangan	100 % siswa mampu melakukan program latihan	
2	Dasar Gerak Lanjutan Pencak Silat a. Pukulan b. Tendangan sabit c. Tendangan depan d. Tendangan samping	100 % siswa mampu melakukan gerakan dengan benar dan tepat sasaran	Praktek di lapangan	100 % siswa mampu melakukan program latihan	
3	Gerak Lanjutan Pencak Silat a. Kombinasi serangan 1) Pasang susul pukulan 2) Pasang susul tendangan 3) Pukulan susul tendangan 4) Pola langkah susul pukulan 5) Pola langkah susul tendangan	a. 100 % siswa mampu melakukan gerakan dengan benar dan selaras b. 100 % siswa mampu menangkap dengan tepat dan mampu menghilangkan keseimbangan lawan	a.Serangan di arahkan ke punch box b.Menangkap tendangan lawan	a. 80 % siswa mampu melakukan kombinasi serangan b. 50 % siswa mampu melakukan tangkapan dan jatuhan	a. menambah frekuensi latihan agar kombinasi serangan makin selaras b. menambah metode latihan terkait tangkapan kaki

	b. Jatuhan 1) Jatuhan depan 2) Tangkapan 3) Tarikan 4) Ungkitan kaki				
4	Jurus Tunggal IPSI a. Tangan kosong b. Senjata golok c. Senjata toya	2 siswa putra dan putrid mampu menghafal 14 jurus yang terdiri dari 100 gerakan untuk maju di kejuaraan POPDA dan O2SN	Praktek di lapangan	100 % Siswa mampu melakukan gerakan jurus tunggal IPSI	
5	POPDA Pra Remaja Sleman 2019	1 emas dan 1 perunggu	Praktek di lapangan	1 perak 1 perunggu	Mengadakan try in/try out sebelum menghadapi pertandingan
6	O2SN SMP Sleman 2019	1 emas	Praktek di lapangan	Kejuaraan akandilaksanakan bulan maret 2019	

8. Ekstra Kurikuler Perakitan & Perawatan Komputer.

Indikator & Pencapaian Program Ekstrakurikuler Perakitan & Perawatan Komputer:

NO	Indikator	Target	Alat Ukur/ Pengukuran	Pencapaian Hasil	Tindak Lanjut
	Mengenal fungsi komponen komputer	100%	Siswa dapat merakit komputer sesuai prosedur	Komputer berfungsi dan dapat digunakan	
	Mengatur komponen komputer melalui setup BIOS dan Instal sistem operasi windows	100%	Siswa dapat melakukan setup BIOS dan Instal sistem operasi sesuai prosedur	Sistem operasi berjalan dengan baik tanpa error	

9. Ekstra Kurikuler Bulutangkis.

Indikator & Pencapaian Program Ekstrakurikuler Bulutangkis:

NO	Indikator	Target	Alat Ukur/ Pengukuran	Pencapaian Hasil	Tindak Lanjut
----	-----------	--------	--------------------------	------------------	---------------

1	Peserta didik dapat mengerti teknik dasar servis pada permainan bulu tangkis.	100% peserta didik menguasai teknik servis	Praktek Lapangan	100% peserta didik dapat melakukan teknik servis dengan baik	
2	Peserta didik dapat mengerti teknik pukulan forehand pada permainan bulu tangkis.	100% peserta didik menguasai teknik pukulan forehand	Praktek Lapangan	100% peserta didik dapat melakukan teknik pukulan forehand dengan baik	
3	Peserta didik dapat mengerti teknik pukulan backhand pada permainan bulu tangkis.	100% peserta didik menguasai teknik pukulan backhand	Praktek Lapangan	100% peserta didik dapat melakukan teknik pukulan backhand dengan baik	

10. Ekstra Kurikuler Band.

Indikator & Pencapaian Program Ekstrakurikuler Band:

NO	Indikator	Target	Alat Ukur/ Pengukuran	Pencapaian Hasil	Tindak Lanjut
1	Penguasaan alat musik sesuai minat dan bakat masing-masing	Siswa menguasai pengetahuan serta cara menggunakan alat musik yang diminati	Ujian Praktek Individu	Siswa 90% menguasai alat serta memiliki pengetahuan dasar mengenai alat music yang dimainkan.	
2	Melatih kekompakan tempo lagu.	Siswa dapat bermain alat musik dengan kompak serta tempo yang tepat.	Ujian Praktek Kelompok	Siswa mampu bermain secara kompak dengan tempo yang tepat.	
3	Peserta hadir & aktif mengikuti kegiatan ekstrakurikuler Band	Minimal 75 persen kehadiran	Absensi & buku kegiatan	Rata-rata kehadiran 80 %. Dikarenakan jadwal kegiatan sore bentrok dengan kegiatan latihan basket team inti. Serta TC Lomba Siswa Nasional.	Dikonsultasikan dengan guru yang terkait.

4	Melatih interpretasi dan ekspresi.	- Siswa dapat memahami genre lagu yang dibawakan. - Siswa dapat berekspresi sesuai tema lagu yang dibawakan. - Siswa mampu lebih peka terhadap dinamika lagu yang dibawakan. - Siswa berkomunikasi secara gestur tubuh dengan sesama pemain lainnya.	Ujian Praktek	80 % siswa mampu memenuhi target pembelajaran.	Terus dilatih dan ditingkatkan.
5	Melatih Harmonisasi suara vokal dan instrumen	- Siswa dapat bernyanyi 2 suara, 1 vokal utama dan 1 backing vokal sambal memainkan instrumen musik. - Siswa yang bermain instrument harmonis serta melodis bisa saling bermain dengan 2 melodi atau lebih yang berbeda nada.	Ujian Praktek	80% siswa mampu memenuhi target pembelajaran.	Terus dilatih dan ditingkatkan.
6	Mempersiapkan konser	- Siswa dapat bermain dengan kompak dan atraktif - Siswa dapat menguasai panggung, tampil lepas tanpa beban.	Konser	50% siswa belum memenuhi target pembelajaran dikarenakan terbatasnya waktu latihan, kehadiran siswa serta kemampuan	Terus dilatih dan berusaha ditingkatkan.

		- Terbentuk harmonisasi suara baik vokal maupun melodi yang indah dan dapat dinikmati. - Siswa menguasai lagu sesuai peran dan tugas masing-masing player.		anak usia SMP dalam bermain secara professional tanpa dukungan banyak pihak termasuk orangtua.	
--	--	---	--	--	--

11. Ekstra Kurikuler Ansamble Biola.

Indikator & Pencapaian Program Ekstrakurikuler Ansamble Biola:

NO	Indikator	Target	Alat Ukur/ Pengukuran	Pencapaian Hasil	Tindak Lanjut
1	Penguasaan alat musik biola	Siswa menguasai pengetahuan serta cara menggunakan alat musik biola	Ujian Praktek Individu	Siswa 90% menguasai alat serta memiliki pengetahuan dasar mengenai alat music biola yang dimainkan.	
2	Melatih kekompakan tempo lagu.	Siswa dapat bermain alat musik dengan kompak serta tempo yang tepat.	Ujian Praktek Kelompok	Siswa mampu bermain secara kompak dengan tempo yang tepat.	
3	Peserta hadir & aktif mengikuti kegiatan ekstrakurikuler biola	Minimal 75 persen kehadiran	Absensi & buku kegiatan	Rata-rata kehadiran 80 %. Dikarenakan jadwal kegiatan sore bentrok dengan kegiatan OSN	Dikonsultasikan dengan guru yang terkait.
4	Melatih interpretasi dan ekspresi.	- Siswa dapat memahami genre lagu yang dibawakan. - Siswa dapat berekspresi	Ujian Praktek	80 % siswa mampu memenuhi target pembelajaran.	Terus dilatih dan ditingkatkan.

		sesuai tema lagu yang dibawakan. - Siswa mampu lebih peka terhadap dinamika lagu yang dibawakan. - Siswa berkomunikasi secara gestur tubuh dengan sesama pemain lainnya.			
5	Melatih membaca notasi balok dan menggesek biola	- Siswa dapat membaca notasi balok maupun notasi angka. - Siswa yang bermain instrument biola dapat melatih harmonisasi dan kekompakan dalam ansamble biola.	Ujian Praktek	80% siswa mampu memenuhi target pembelajaran.	Terus dilatih dan ditingkatkan.
6	Mempersiapkan konser	- Siswa dapat bermain dengan kompak dan atraktif - Siswa dapat menguasai panggung, tampil lepas tanpa beban. - Terbentuk harmonisasi suara dan kekompakan	Konser	50% siswa belum memenuhi target pembelajaran dikarenakan terbatasnya waktu latihan, kehadiran siswa serta kemampuan anak usia SMP dalam bermain secara professional tanpa	Terus dilatih dan berusaha ditingkatkan.

		dalam penampilan - Siswa menguasai lagu sesuai peran dan tugas masing-masing player.		dukungan banyak pihak termasuk orangtua.	
--	--	---	--	--	--

12. Ekstra Kurikuler Jurnalistik.

Indikator & Pencapaian Program Ekstrakurikuler Jurnalistik:

NO	Indikator	Target	Alat Ukur/ Pengukuran	Pencapaian Hasil	Tindak Lanjut
	1. Mampu membuat paragraf berita yang aktual, menarik dan obyektif	Minimal 3 paragraf berita aktual, menarik dan obyektif	Lembar pengumpulan tugas	100% siswa mampu memenuhi target pembelajaran.	Terus dilatih dan berusaha ditingkatkan.
	2. Mampu membuat blog pribadi sebagai media hasil penulisan berita	memiliki akun dan blog pribadi	akun blog pribadi	100% siswa mampu memenuhi target pembelajaran.	
	3. Mampu menulis paragraf featur dan opini	Minimal 1 lembar halaman paragraf featur dan opini	Lembar pengumpulan tugas	100% siswa mampu memenuhi target pembelajaran.	
	4. Mampu memvisualisasikan paragraf berita menjadi video berita dan mengirimkannya sebagai hasil jurnalis warga	Membuat 1 gambaran deskripsi berita	Lembar pengumpulan tugas	100% siswa mampu memenuhi target pembelajaran.	
	5. Mampu membuat layout majalah	Menyusun minimal 1 lembar berita dalam bentuk layout majalah	Lembar pengumpulan tugas	100% siswa mampu memenuhi target pembelajaran.	
	6. Mampu mempublikasikan beberapa karangan artikel peserta jurnalistik	mengirim 1 karangan berita di blog yang dibuat	Lembar pengumpulan tugas	100% siswa mampu memenuhi target pembelajaran.	

	7. Mampu menjadi jurnalis di dalam dan di luar sekolah	meliput berita di sekolah dan di luar sekolah	Lembar pengumpulan tugas	100% siswa mampu memenuhi target pembelajaran.	
	8. Mampu membuat film dokumenter	membuat film dokumenter	file film kreasi kelompok	100% siswa mampu memenuhi target pembelajaran.	
	9. Mampu membuat majalah sekolah	bergabung dan membuat majalah sekolah	Lembar majalah kreasi kelompok	100% siswa mampu memenuhi target pembelajaran.	
	10. Mampu membuat ...				
	11. Mampu membuat tugas akhir laporan kegiatan ekstrakurikuler jurnalistik dalam soft copy dan film dokumenter.	Menyusun laporan portofolio hasil karya jurnalistik	File dan lembar portofolio hasil karya	100% siswa mampu memenuhi target pembelajaran.	

13. Ekstra Kurikuler Futsal.

Indikator & Pencapaian Program Ekstrakurikuler Futsal:

NO	Indikator	Target	Alat Ukur/ Pengukuran	Pencapaian Hasil	Tindak Lanjut
1.	Circuit training	100 % peserta memiliki tingkat kebugaran secara umum yang baik	Praktik Lapangan	80 % peserta memiliki tingkat kebugaran yang baik	Menambah intensitas latihan fisik dipertemuan selanjutnya
2.	Kebugaran	100 % peserta memiliki tingkat kebugaran khusus untuk futsal yang baik	Praktik Lapangan	80 % peserta memiliki tingkat kebugaran yang baik	Menambah intensitas latihan fisik
3.	Penguasaan Materi Passing dan receiving	90 % peserta mampu mempraktikkan passing dan receiving	Praktik Lapangan	90 % peserta menguasai macam passing dan receiving	Menambahkan intensitas latihan untuk passing dan receiving
4.	Penguasaan Materi Dribbling	100 % peserta mampu mempraktikkan dribbling	Praktik Lapangan	100 % peserta mampu menguasai dribbling	
5.	Penguasaan Materi	100 % peserta mampu	Praktik Lapangan	100 % peserta mampu	

	Passing, Receiving dan Dribbling	mempraktikkan Passing, Receiving dan Dribbling		menguasai Passing, Receiving dan Dribbling	
6.	Penguasaan Materi Heading	100 % peserta mampu mempraktikkan heading	Praktik Lapangan	100 % peserta mampu menguasai heading	
7.	Penguasaan Materi Shooting	85 % peserta mampu mempraktikkan shooting	Praktik Lapangan	85 % peserta mampu menguasai shooting	Menambah latihan shooting pada pertemuan selanjutnya
8.	Penguasaan Materi Passing, Dribbling dan Shooting	100 % peserta mampu mempraktikkan Passing, Dribbling dan Shooting	Praktik Lapangan	100 % peserta mampu menguasai Passing, Dribbling dan Shooting	
9.	Tactical Training	100 % peserta mampu mempraktikkan taktik/pola dalam permainan futsal, baik ketika menyerang maupun bertahan.	Praktik Lapangan	80 % peserta mampu mempraktikkan taktik/pola dalam permainan futsal, baik ketika menyerang maupun bertahan.	Menambah latihan taktik/pola dalam permainan futsal, baik ketika menyerang maupun bertahan pada pertemuan selanjutnya

14. Ekstra Kurikuler Sepak Bola.

Indikator & Pencapaian Program Ekstrakurikuler Sepak Bola:

NO	Indikator	Target	Alat Ukur/ Pengukuran	Pencapaian Hasil	Tindak Lanjut
1.	Penguasaan Materi Passing dan control	100 % peserta mampu mempraktikkan passing dan kontrol	Praktik Lapangan	100 % peserta menguasai macam passing dan control	
2.	Circuit Training (kebugaran secara umum)	100 % peserta memiliki tingkat kebugaran yang baik	Praktik Lapangan	80 % peserta memiliki tingkat kebugaran yang baik	Menambah intensitas latihan fisik
3.	Menggiring bola	100% peserta mampu mempraktikkan menggiring dengan rintangan	Praktik Lapangan	100 % peserta mampu menggiring bola zigzag melewati kune	
4.	Shooting	100 % peserta mampu memasukkan bola ke dalam gawang	Praktik lapangan	90 % peserta mampu memasukkan bola ke gawang	Menambah latihan tendangan arah gawang
5.	Lemparan kedalam	100 % peserta mampu melakukan lemparan kedalam	Praktik lapangan	80 % peserta mampu melakukan lemparan dengan benar	Melakukan lemparan kedalam dengan jarak pendek

15. Ekstra Kurikuler Catur.

Indikator & Pencapaian Program Ekstrakurikuler Catur:

NO	Indikator	Target	Alat Ukur/ Pengukuran	Pencapaian Hasil	Tindak Lanjut
	Mengetahui teknik konsep dan dasar permainan catur.	Siswa dapat melakukan permainan catur sesuai dengan konsep yang diajarkan	Praktik lapangan	100 % peserta mampu menjalankan bidak catur	Menambah intensitas latihan
	Memahami konsep deret dan barisan	Siswa dapat mengaplikasikan konsep deret dan	Praktik lapangan	90 % peserta mampu mengaplikasika	

		barisan dalam ekstra catur		n konsep deret dan barisan	
	Mengenai strategi permainan	Siswa dapat menerapkan strategi permainan dengan baik	Praktik lapangan	90 % peserta mampu menerapkan strategi permainan	Menambah intensitas latihan dengan bertukar lawan
	Menguasai teknik mengalahkan lawan	Siswa dapat menggunakan teknik mengalahkan lawan dalam permainan	Praktik lapangan	90 % peserta mampu menggunakan teknik mengalahkan lawan	