После сдачи игр 8.04.25 будет проверка игр на работоспособность и на базовые требования с 09.04.25 по 14.04.25 (включительно)

Базовые требования:

1. Игра работает и запускается (на телефонах с Android OS)
2. Игра соответствует теме
3. Игра соответствует техническим требованиям GooglePlay
4. Оригинальность (отсутствие нарушений по авторскому праву)
5. Лицензионная чистота – на все используемые ассеты должны быть лицензии на использование
6. Все необходимые файлы выгружены на Google Disc и соответствуют требованиям.
7. Ограничение по количеству участников в команде - 6 человек.

Полнота документации и техническое сопровождение: включает ли проект всю необходимую документацию и материалы:

- Исходный код
- Геймдизайн документ видеоигры
- Иконка видеоигры для платформы Google Play
- Архив с проектом (включающий описание проекта, список используемого ПО и технологий разработки, полное перечисление всех используемых элементов проекта, разработанных вне программы, с отдельным указанием автора и типа лицензии либо подтверждающего документа на использование, если они были разработаны не участниками, а также от 5 до 15 скриншотов видеоигры)
- Видеозапись видеоигры длительностью от 30 секунд до 1 минуты в форматах .mp4/.avi/.mov.

Геймдизайн Документ должен включать:

- Краткое и подробное описание видеоигры (ЦА, платформы, жанр);
- Схема геймплея;
- Описание механик и интерфейса;
- Используемые в разработке технологии;
- Требования к графике/арт-дизайну/звуку;
- Сюжет/лор;
- Анализ трендов и конкурентов.

Примечание: Если игра или сопутствующие файлы не соответствуют требованиям, участник оповещается и ему дается 48 (сорок восемь) часов на доработку, по окончанию времени участник либо проходит на этап оценки, либо дисквалифицируется из участия.

Оформление Google disc с файлами по проекту.
С помощью с Google disc должна быть создана отдельная папка, посвященная проекту внутри которой должны быть созданы отдельные папки под: Скриншоты, Видео прохождение/трейлер, GDD (гейм дизайн документ).
В каждой папке должен быть соответствующий файл, это важно при отправке результатов работы.

Форма отправки работы – Отправка работ осуществляется через заполнение google формы с прикреплением файлов и ссылок на google disc. При создании и приклеплении сылок просьба убедится, что в настройках доступа доступ осуществляется “Всем, у кого есть ссылка”.

Каждая игра команды, прошедшей первый этап с базовыми требованиями будет выложена на Google Play Market с аккаунта Borsyq Games!

С 15 по 22 апреля проходит оценка игр членами жюри по следующим критериям (результаты 23 апреля):

1. **Оригинальность и креативность идеи:** Насколько уникальна и инновационная идея игры?
2. **Геймплей и механика игры:** Насколько интересен и увлекателен процесс игры (геймплей)? Насколько проработаны игровые механики?
3. **Графика и визуальный стиль:** Насколько качественно и привлекательно оформлена графика игры? Соответствует ли визуальный стиль общему замыслу игры?
4. **Аудио и звуковое оформление:** Насколько качественно выполнено звуковое сопровождение игры? Поддерживает ли аудиодизайн атмосферу игры?

5. **Пользовательский интерфейс и опыт:** Насколько удобен и интуитивно понятен интерфейс игры? Насколько хорошо игра взаимодействует с пользователем?
6. **Техническая реализация и производительность:** Насколько качественно и без ошибок выполнена техническая часть игры? Насколько игра стабильна и производительна на целевой платформе?
7. **Общее впечатление и вовлеченность:** Насколько игра привлекает и удерживает внимание? Насколько она интересна и захватывающа?
8. **Анализ трендовости игры:** Насколько хорошо участники проанализировали актуальные тренды в мобильных играх? Соответствует ли игра современным тенденциям и запросам аудитории?
9. **Анализ конкурентов:** Насколько глубоко проведен анализ конкурентов? Учитывались ли сильные и слабые стороны аналогичных игр на рынке? Насколько удачно игра позиционируется по отношению к конкурентам?
10. **Реиграбельность:** Насколько игра интересна для повторного прохождения? Есть ли элементы, которые стимулируют игроков возвращаться к игре снова и снова?

Каждый критерий оценивается из 10 баллов каждым из членов жюри. Максимальное количество баллов, которое может получить игра=300. После оценки каждой игры выявляется победители на 3 призовых места.