

Písmena a slova 2 (pracovní list)

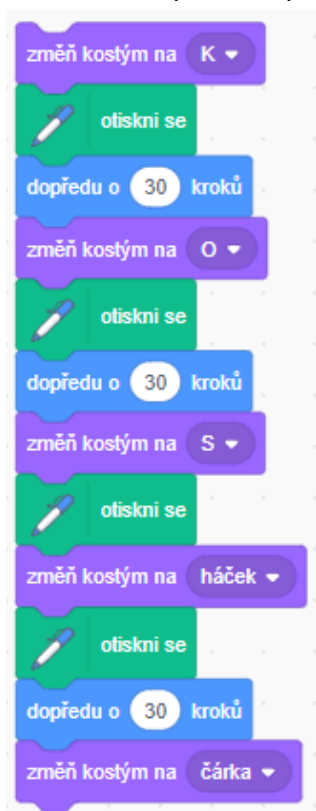
V programovacím prostředí [Scratch](#) si vytvořte kopii projektu [Písmena a slova](#) ze studia iMYŠLENÍ.

Úkol 1: Vytvořte blok příkazů, který zobrazí nápis KOČKA.



Pokud byste potřebovali pomoc s tímto úkolem, podívejte se na níže uvedený příkaz.

Příklad kódu pro blok příkazů, který zobrazí nápis KOŠ:

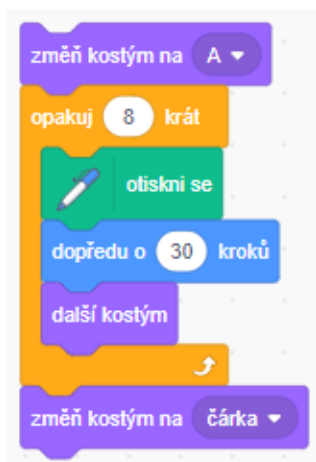


Úkol 2: Vytvořte blok příkazů, který zobrazí nápis EGIKMOQS UW. Využijte v něm vhodně příkaz Opakuj. (Písmena se postupně mění vždy posunem o 2 pozice v abecedě.)



Pokud byste potřebovali pomoc s tímto úkolem, podívejte se na níže uvedený příkaz.

Příklad kódu pro blok příkazů, který zobrazí nápis ABCDEFGH:



Úkol 3: Vytvořte blok příkazů, kterým dokážete napsat libovolný text. Potom s ním napište nápis KÓD.

KÓD

