

```

/*
* Creado por: El Cyberalfabetizador (Márquez Norberto Rubén)
* Caso programacional: Algoritmo de Clasificación Simple de Inserción Directa en C#
* Licencia: Creative Commons (solo codificación)
*/
using System;

namespace InserciónDirecta
{
    class MainClass
    {
        public static void Main (string[] args)
        {
            //Definición y declaración de variables
            int i, j, x;
            int N = 9;
            string cadena;
            int[] vec;
            vec = new int[N];
            //Carga del vector
            Console.WriteLine ("Ingrese 8 valores (de a uno por vez) diferentes y desordenados");
            for (i=1; i<=8; i=i+1) {
                Console.Write ("vec[{0}] = ", i);
                cadena = Console.ReadLine ();
                vec [i] = Convert.ToInt32 (cadena);
            }
            //Comienzo del Algoritmo
            for(i=2;i<=8;i=i+1)
            {
                x = vec[i];
                vec[0] = x;
                j = i;
                while(x < vec[j-1])
                {
                    vec[j] = vec[j-1];
                    j = j - 1;
                }
                vec[j] = x;
            }
            //SALIDA: Muestro vector ordenado

```

```
        Console.WriteLine("Vector ordenado");  
        for (i=1; i<=8; i=i+1) Console.WriteLine ("vec[{0}] = {1}",i,vec[i]);  
    }  
}
```