

ルールの訂正

10.0(3)宇宙戦艦ヤマトの早期完成

(2023年12月30日)

- × サーシャが登場した次のターンに
- サーシャの登場と同じターンに

ルールのQ&A

6.1 生産ポイント

- Q. 6.1で、第1ターンの地球の生産ポイントは3か？ それとも4か？
- A. 初期配置で火星にユニットを置いた時は4、置かないと3になります。

6.2 生産ポイントの使用

- Q. ガミラスがPPを使えるのは冥王星だけとなっているが、前進基地を他の惑星に移して冥王星でしか使用できないのか？
- A. そのとおりです。修理は後方でのみ行えます。

7.2 移動と緊急発進

- Q. 7.2(3)と(4)で微妙に矛盾している気がするが、移動しなかった先攻側ユニット(＝着陸状態)は、自身が着陸している惑星に敵ユニットが移動してきた場合、その惑星上空にのみ緊急出撃可能という解釈で間違いないか？
- A. はい、その通りです。
- Q. (3)の「敵軍ユニットに対抗できない」というのは、後攻側ユニットがあえて出撃しなかった場合を指すという解釈でよいのか？
- A. その通りです。先攻後攻の宇宙船が着陸している惑星上空へ移動してきた場合、後攻は上空へ移動する、待機する、別の惑星へ移動することができます。

8.2 空襲(1)

- Q. ガミラス軍も基地からもFBで空襲可能か？
- A. 使用できません。ただし、ガミラス軍が不利だと感じられる時は、冥王星または前進基地、あるいは空母が存在すれば、FBを利用できるものとしてください。
- Q. FBを使える条件を複数満たしても、ラウンド毎に使える空襲マーカーは1枚(3ダイス)か？
- A. はい、その通りです。

8.7 遊星爆弾

- Q. 遊星爆弾は使い捨てか？
- A. いいえ、繰り返し使用できます。

8.9 惑星の支配と前進基地

- Q. (1)両軍の主要基地もユニット(または前進基地)を置いて支配する必要があるか？
- A. はい、その通りです。
- Q. (7)地球軍が前進基地に退却した後、キシマがそれとは別の惑星に帰還した場合、前進基地でなくなった惑星に着陸したユニットはどうなるのか？
- A. この時は、そのまま前進基地に残っているものとして扱います。着陸したユニットはそのまま使用できます。しかしその後のターンでは、前進基地はキシマが着陸した惑星へ移動してしまいます。

9.1 技術レベル

- Q. ガミラス軍がある戦闘で全滅した場合、2番目の「退却した」の条件は満たすか？
- A. はい、満たします。

- Q. 前ターン、誰も支配していなかった惑星上で戦闘が起こって片方が残った。その惑星に帰還(着陸)できるか？
- A. できません。