

## カク杯 その他事項について

今大会に参加する上で、必ず任天堂様の[コミュニティ大会規約](#)をお読みください

まず今大会において最終的な決定権は大会運営側にあるものであり  
大会に参加されるすべての選手は運営側の指示に従うこと

### ー・ 回線落ちについて ・ー

試合が開始してから、**10秒以内**にどちらかのチームメイトが回線落ちてしまった場合は  
試合を強制終了して、同武器・同ギア・同ステージでの再戦を行って下さい

試合が開始してから、**11秒以降**にどちらかのチームメイトが回線落ちした場合は  
そのまま試合を続行してください。

試合の強制終了方法は  
『左右スティック押込 & L/ZL/R/ZR長押し』  
で行えます

### ー ステージ、武器を間違えた場合 ・ー

こちらは本日開催される大会において武器・ステージ制限がかかっていない場合  
読まなくて結構です。

使用ステージを間違えた場合は試合を強制終了し、ステージを大会ルールと  
同じステージに設定し直した上で再戦(ステージはランダムで選びます)

使用武器を間違えた場合は試合を強制終了し、武器・ギアを間違えた側のチームは武器を変  
更して同ステージ・同ルールでの再戦。武器の選択を間違えていない側のチームも武器・ギアの  
変更は認める。

(武器コスト制はコスト表を確認の上で、試合を中断してください)

## ー・ ラグ対応について・ー

『ラグ』はオンラインゲームでは避けられないものであり  
ある程度のラグは受け入れてください。

そのラグが試合に大きく影響した場合にのみ、運営に問い合わせてください。  
ラグかった場面を**30秒**の動画にて提出してください。  
(メモリープレイヤーでの判断は行っておりません)

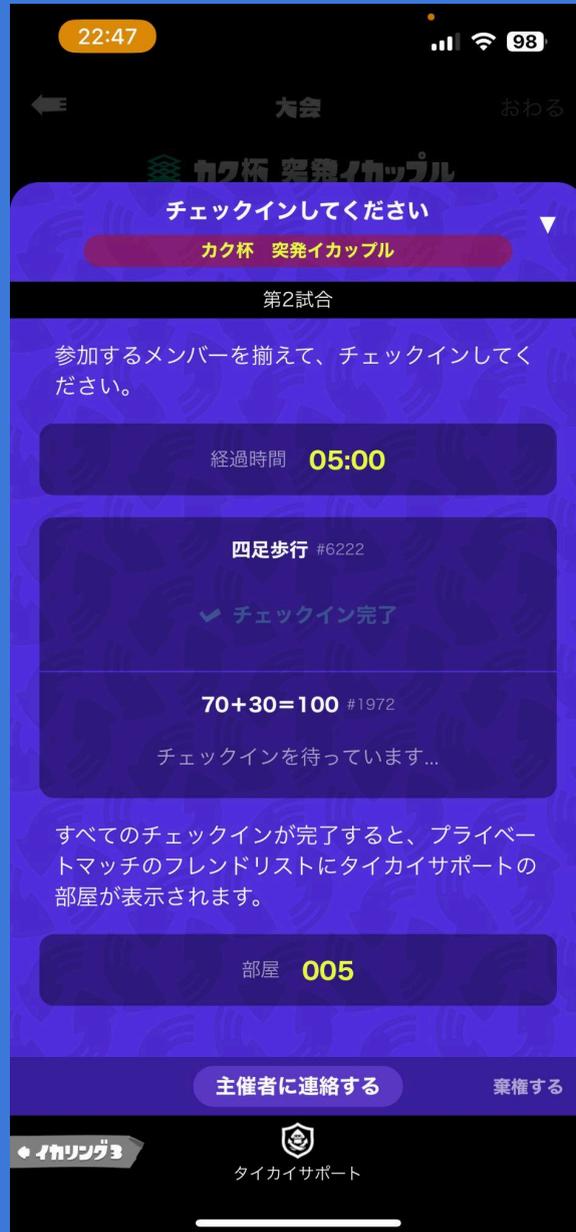
動画は複数個あるとラグ対応が受理される場合がございます。

最終決定権は運営にあるので選手はその指示に必ず従うこと

(大会進行中での異議申し立ては他の参加者の進行の阻害になるので受け付けません)

## 一・ 対戦相手が来ない場合 ・一

大会が開始してから、4分59秒以内に対戦相手がやってこない場合は  
下の画像をスクリーンショットし、大会Discordまでご連絡ください。



運営が画像を確認次第、不戦勝扱いとして結果報告させていただきます。

運営に連絡する最中や運営とのやり取り中に対戦相手がチェックインしてきた場合も  
上の画像を提出することで不戦勝を受理することができます。

※そのまま試合を初めても構いませんが、仮に負けた後に画像を提出されても対戦結果のままです。試合を進行させていただきます。

対戦相手がチェックインしているのに対戦相手が来ない場合は、運営までご連絡下さい。  
※ただし、対戦相手と通信が悪く部屋に入れない場合は一度本体を再起動してから部屋に合流して来て下さい。

大会サポートで作られた(プライベートマッチの)部屋に再起動しても入れない場合は、大会Discordの『#選手とのやり取り』にて対戦相手と連絡を取り、個別に部屋立て等で対応してください。

## 一・対戦相手が結果報告をしなかった場合 一

大会サポートでの大会において対戦相手が結果報告をしない場合がございます。

そえが起きた場合は、大会サポートの運営へのお問い合わせ機能を使用するのではなく

大会Discordの#運営へのお問い合わせにてご連絡ください。

## 一・煽り行為について 一

対戦相手が明確な煽り行為をした場合は運営までにご連絡ください

煽りが判明した場合、煽った側の即敗退+カク杯の出禁と致します

## 一・不適切なチーム名について・一

申請時に不適切なチーム名だった場合は変更させていただきます。  
その指示に従わない場合は大会サポート上から強制的に棄権扱いにさせていただきます。

## 一・大会関連の連絡や質問の受け付けについて 一

大会に関する連絡は大会Discordにて行います。

大会開催前の質問はカク杯 大会アカウント@Kakuhai38でも受け付けております。

大会進行中は大会Discordのみ質問等を受け付けます。  
(トラブル等で返信が少し遅れる場合がございます)

## 一・ 当日運営 一

カク杯 運営 X(旧Twitter)

