

ใบกิจกรรมที่ 1.5

เรื่อง เปิด-ปิด ประตูฟาร์มอัตโนมัติ

คำชี้แจง : จากสถานการณ์ปัญหานี้ให้นักเรียนใช้ tinker cad สร้างนวัตกรรมเพื่อแก้ปัญหา

หนองห้าฟาร์ม เป็นฟาร์มเมล่อน และช่วงนี้ก็เป็นช่วงเก็บผลเมล่อน จึงทำให้เวลาที่
ลำเลียงผลเมล่อนออกจากฟาร์มค่อนข้างลำบาก และหนักมาก จึงต้องการเปลี่ยนประตูฟาร์มให้
เปิดปิดได้เมื่อเราเดินมาใกล้ประตูในระยะ 80 เซนติเมตร ก็ให้ประตูเปิด ปิดอัตโนมัติ เพื่อจะได้
สะดวก ในการลำเลียงผลเมล่อนออกจากฟาร์ม

1. จากสถานการณ์ที่กำหนดให้ ปัญหาที่พบจากสถานการณ์คืออะไร

.....

2. นักเรียนจะแก้ปัญหานี้ โดยใช้โปรแกรม tinkercad สร้างระบบเปิด ปิดประตูฟาร์มอัตโนมัติ ซึ่งนักเรียนจะเลือกใช้
อุปกรณ์ใดบ้าง

.....
.....
.....

3. นักเรียนจะออกแบบ เขียนคำสั่งอย่างไร

.....
.....
.....
.....

4. รูปภาพชิ้นงาน

.....
.....
.....
.....

5. ลิงก์ผลงาน