

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	Brick Snake 2000
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spēles veids	Kustīgās spēles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Nolimit City Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālas likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0,20 EUR

Maksimālā likme 10,00 EUR

RTP 92.05% - 97.01%

Spēles norise

„Brick Snake 2000“ ir piecu ruļļu un 3125 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Speciālie simboli
- “Snek Spins” un “Super Snek Spins” bezmaksas griezieni
- “xBet” funkcija
- “Nolimit Bonus” opcijas noteikumi (ja ir pieejams operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem. • Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Speciālo simbolu noteikumi

1. **“xWays”** simbols:

- Nejauši izvēlēta pozīcija kļūst par “xWays” pozīciju, kurā viens simbols skaitas kā vairāki simboli – 2, 3, 4, 5 vai 8110.
- Ja uz laukuma ir vairāki “xWays”, tie visi atklās vienādu simbolu.

2. **“Wild”** simbols:

- “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.
- “Wild” simbols var parādīties uz visiem ruļļiem pamatspēles laikā.
- Simbols vienmēr virzas no 1 līdz 5 soļiem jebkurā virzienā, izņemot atpakaļ, veidojot simbolus šajās pozīcijās par “Wild” simboliem.
- Ja “Wild” simbols šķērso atklātu “xWays” simbolu, tas attēlos “Wild” simbolus, atiecīgi norādītajam simbolu skaitam uz tā.

“Snek Spins” un “Super Snek Spins” bezmaksas griezienu noteikumi

1. **“Snek Spins”** bezmaksas spēļu noteikumi;



- 3 vai 4 “Scatter” simboli aktivizē 10 “Snek Spins” bezmaksas griezienus.
- Funkcijas sākumā 3 un 4 “Scatter” simbols pārvēršas par “Snek” simbolu.

2. “Super Snek Spins” bezmaksas spēļu noteikumi;

- 5 “Scatter” simboli aktivizē “Super Snek Spins” bezmaksas griezienus.
- Funkcijas sākumā 3 un 4 “Scatter” simbols pārvēršas par “Snek” simbolu.
- Funkcijā darbojas “Collector 2000” simbols, kurš piešķir visu redzamo monētu vērtības sev katra griezienu sākumā.
- Ja “Snek” simbols apēd “Collector 2000” simbolu, simbola vērtība tiek piešķirta monētu vērtību skaitītājam.
- Pēc monētas vērtības skaitītāja atjaunošanās, simbola aprēķināšanas brīdī laimesta reizinātājs tiek piemērots simbola vērtībai.
- Ja “Snek” neizdodas apēst “Collector 2000” simbolu 4 soļu laikā, “Collector 2000” simbols pazudīs no laukuma šajā griezienā.
- Neatkarīgi no iznākuma, “Collector 2000” simbols parādīsies no jauna nākošajā griezienā.

3. Funkcijās darbojas speciālie simboli:



- “Snek” simbols var kustēties visos virzienos, izņemot atpakaļgaitā. Ja uz laukuma ir vairāki “Snek” simboli, tie kustās pēc kārtas sākot ar vecāko “Snek” simbolu. Ja “Snek” simbols iziet ārpus ruļļiem, tas var turpināt virzīties attiecīgajā pusē. “Snek” simbols turpina virzīties, līdz tas apēd pats sevi vai “Slayer” simbolu. Ja simbols apēd pats sevi, tas apstājas konkrētajā griezienā un nākošajā griezienā turpina virzīties no iepriekšējās pozīcijas, kur tas atradās pirms tā, kad apēda sevi. Grieziens beidzas, ja visi “Snek” simboli ir apstājušies. Ja visi “Snek” simboli ir nomiruši, funkcija beidzas.



- “Coin” simbols parādas ar vērtību uz tā. Iespējamās vērtības – 1, 2, 3, 4, 5, 10 un 100x no likmes. Ja “Snek” apēd “Coin” simbolu, tā vērtība tiek pievienota laimestam.



- “Multiplier” simbols parādas ar vērtību uz tā. Iespējamās vērtības – 1, 2, 3, 4, 5, 10x. Ja “Snek” apēd “Multiplier” simbolu, tā vērtība tiek pievienota “Coin” simbolu vērtībām.



- “Egg” simbols. Ja “Snek” apēd “Egg” simbolu, izveidojas jauns “Snek”, kurš uzsāk kustēties no “Snek” astes pozīcijas, kurš apēda “Egg” simbolu. Uz laukuma vienlaicīgi var atrasties 3 “Snek” simboli.



- “Slayer” simbols. Ja “Snek” apēd “Slayer” simbolu, “Snek” nomirst un neatgriežas nākošajā griezienā. Uz laukuma var būt 4 “Slayer” simboli un tie ir fiksēti savās pozīcijās.



- “Upgrade” simbols. Ja “Snek” apēd “Upgrade” simbolu, “Snek Spins” būs uzlaboti uz “Super Snek Spins” pēc raunda beigšanas.



- “MaxWin” simbols. Ja “Snek” apēd “MaxWin” simbolu, spēlētājam tiek piešķirts laimests 8110x no likmes. Simbols pazūd no laukuma, ja netiek apēsts 4 “Snek” solos.

4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“xBet” funkcijas noteikumi



1. Ir iespēja iegādāties “xBet” funkciju, kura garantēti pievieno “Scatter” simbolu uz 2. Ruļļa.
2. Funkcijā nedarbojas apakšējā rinda uz spēles laukuma. Ja tiek aktivizēti bezmaksas griezieni, “Snek” simbols nevarēs virzīties pa apakšējo rindu.
3. Funkcijas iegādes summa ir +5% pie pamatlikmes.
4. Šī funkcija neietekmē simbolu izmaksas.

“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi (ja ir pieejams operatora konfigurācijā)


1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonusu funkcijām.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet”  izvēlni:
2. Klikšķiniet uz “Start”:  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

- Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:

- Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.....
- Apstādināt ja bilance ir zemāka par.....
- Apstādināt ja bilance ir augstāka par

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

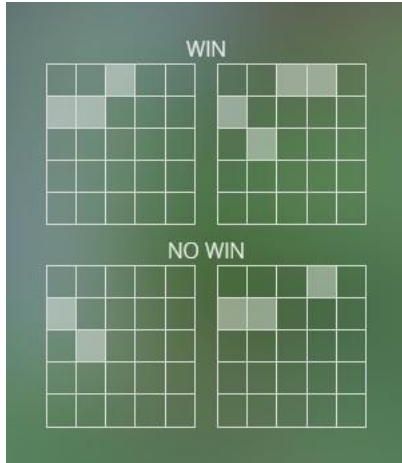
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

			
5 0.40	5 0.20	5 0.16	5 0.14
4 0.20	4 0.12	4 0.11	4 0.10
3 0.12	3 0.10	3 0.09	3 0.08
			
5 0.08	5 0.07	5 0.06	5 0.05
4 0.06	4 0.05	4 0.04	4 0.03
3 0.05	3 0.04	3 0.03	3 0.02

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz.

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.

Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā.

Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība.

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājāslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.