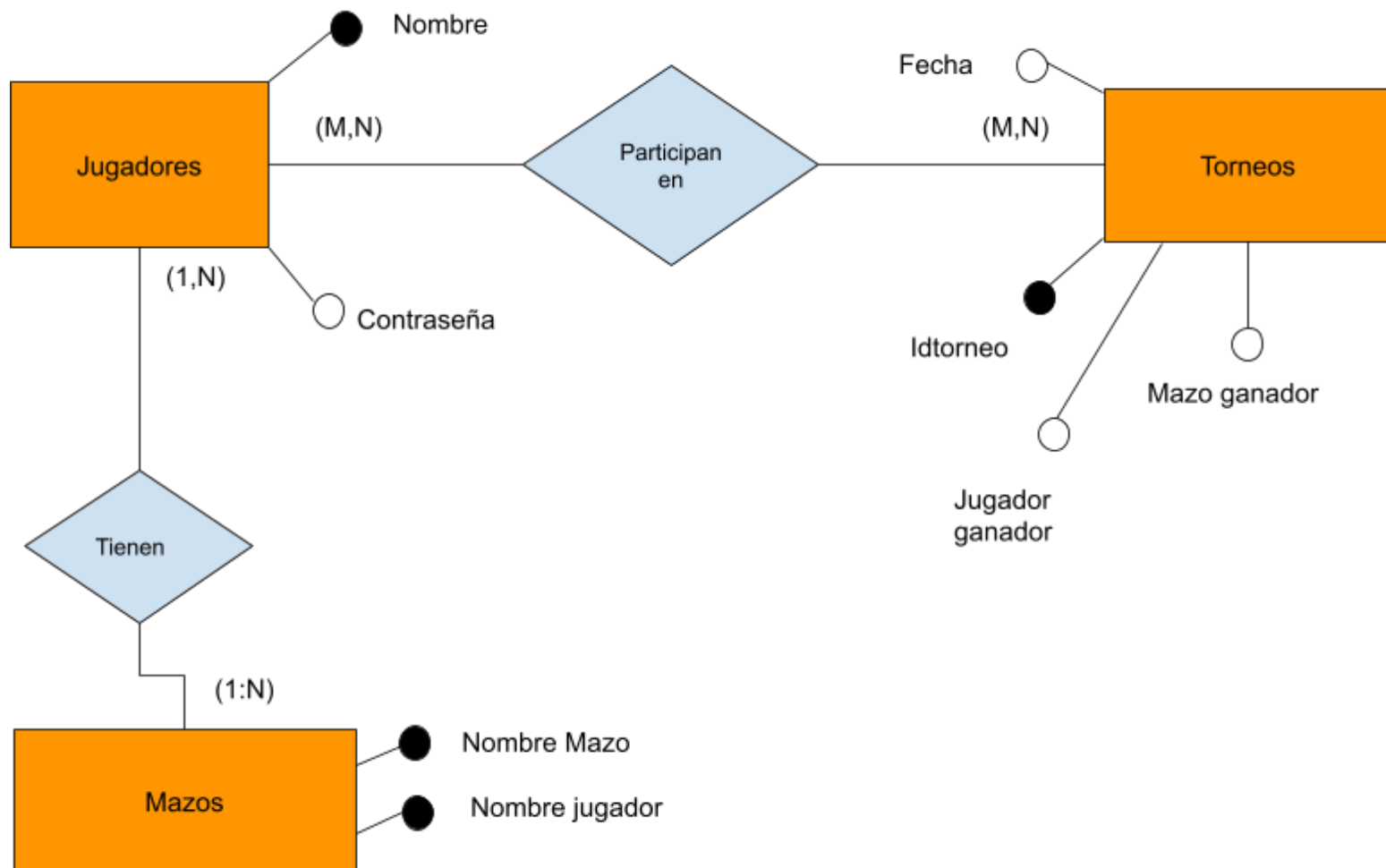


Diseño base de datos Mantis-rebirth:

La base de datos de Open-Mantis está diseñada de la siguiente forma:

- Se almacena el nombre (nick), y la contraseña de cada jugador.
- Los jugadores participan en torneos, de los cuales se almacena la siguiente información: el idtorneo, el jugador ganador, el mazo ganador y la fecha en la que se realiza.
- Sobre los mazos, se almacena el nombre del mazo, y el del jugador que lo usa. Un jugador puede jugar varios mazos, y varios jugadores pueden jugar el mismo tipo de mazo.

El esquema sería el siguiente:



➤ Tablas procedentes de identidad:

- Jugadores (nombre, contraseña).
- Torneos (idtorneo, jugador ganador, mazo ganador, fecha).

- Mazos (nombre mazo, nombre).
- Tablas procedentes de relaciones:
 - Participan en (nombre, idtorneo).
 - Tienen (nombre, nombre mazo)

Fusión de tablas: Se van a fusionar las tablas Mazos y Tienen, dado que tienen la misma llave primaria, y contienen exactamente la misma información.

Tabla resultante:

Tienen mazos (nombre, nombre mazo).