

Kedves kis Barátom!



Ottó, Meseerdő kedvenc kisautója megsérült. Tudod, mennyi tüskés ág, gesztenyehéj potyog ilyenkor ősz elején az utakra. Mert sokat fúj a szél. Ottó is így kerülhetett bajba.

Miközben Tittit szállította a meseerdei szíromruhavására, valami megsértette a kerekét, és most laposan ücsörög a tengelyén, ahelyett, hogy vígan gurulna. Pedig nemsokára nagy szükség lesz rá, különben nem lesz aki elvigye Tittit a manóiskolába, ami Meseerdő másik felén van. Gyalog biztos nem ér oda időben a vásárról, pedig megígérte, hogy nem fog késni.

Ezért arra gondoltam, talán segíthetnél, hogy megjavítsuk Ottót és jókedvre derítsük Tittit. Szegény nagyon elszontyolodott, hiszen így nem tudja hogyan tartsa be az ígéretét.

Tudod mit? Szerintem, ha szereznél pár lufit, úgy, hogy

, és segítenél előkeríteni a folyton eltűnő varázskönyvemet is azzal az egyszerű trükkel, hogy

, akkor a lufikkal megjavíthatnánk Ottó kerekét, és egy varázslattal megvédhetnénk a későbbi kipukkanásoktól, nehogy még egyszer így járjon!

A varázsigét velem együtt kell majd elmondanod, de ez neked gyerekjáték lesz, igaz? Így hangzik: “Ábel-bábel, bumm-bele, kerék fújódj felfele. Uccu neki faeke, ne pukkanj ki sohasem!” Persze mondanom se kell, hogy a varázsige csak akkor hatékony, ha a bűvös öreg tölgy legfelső ágáról kiabálok le, úgyhogy kérlek tedd meg, hogy erőt adsz nekem a mászáshoz azzal, hogy

Nem lesz nehéz, ugye? Várlak ám!

Addig is ölel: Manó barátod

Előkészületek a szülő részéről

Helyezd a Titti, Titta és a kisautó figuráját a fa alá. A varázskönyvet készítsd elő, a lufikat pedig tedd a titkos zsákba.

A manólevél kiegészítése

Fogalmazd meg a kérésedet a gyerekek életkorának, fejlettségének és az aktuális problémátnak megfelelően. Ügyelj rá, hogy se túl nehéz, se túl könnyű ne legyen! Pl.: testvérek békés játékára motiválásánál kérheted, hogy próbáljanak megegyezni egymással veszekedés helyett.

Írd be a kéréseidet a kipontozott vonalakra. Kisebb (2-4 éves) vagy a játékkal még csak ismerkedő gyerekeknek elég egy egyszerűen megfogalmazott kérés és rövidebb játékidő (1-3 nap), nagyobb (4-8 éves) vagy a játékot már jól ismerő gyerekeknek belefogalmazhatsz több kérést is. Kisebb gyermekeknek saját szavaiddal mondd el a manólevél tartalmát és a teljesítendő kérést.

A játék irányítása

Gyermekek feladata, ügyességeivel megszerezni a varázskönyvet, feljuttatni Tittát a fára érte és közben lufikat szerezni a kerék megjavításához. Az első jó cselekedet után kerüljön a fa csúcsára a varázskönyv, ezt követően pedig minden ügyesség után ugorhat egyet felfelé a manó fiú, vagy felkerülhet egy lufi a kisautó mellé. Ha úgy játszatok, engedheted gyermekednek, hogy ő húzzon a titkos zsákból és a korongot felrakja a táblára. Mikor mindent sikerült megszerezni, és Titta is visszaért Ottó mellé, akkor mondjátok el együtt a varázsigét. Engedd gyermekednek, hogy eljátssza, ahogy Ottó örömeiben gurul pár kört a táblán az újdonsült kerekeivel.

További tippek a sikeres játékhoz

Ha szeretnéd meghosszabbítani a játékidőt, akkor a megszerzett lufikkal nem csak a lukat tapaszthatjátok be, de fel is fújhatjátok a kerekeket. 1 lufi a ragasztáshoz, 2 lufi a kerekekhez, így az is külön játékká válik, hogy felpumpáljátok a kisautó kerekeit (természetesen mindig akkor, amikor valamiben ügyeskedett a gyermeketek). Azt is te határozhatod meg, hogy a manó lefele ágról-ágra tud mászni, vagy egy-egy nagyobb szökelléssel hamar lent teremhet, miután megszerezte a könyvet.

Testvérek játéka esetén célravezető, ha megosztjátok a megszerzendő tárgyakat, vagy csak akkor mozdul valami a táblán, ha mindketten ügyesek voltak a saját feladataikban. Így jobban ösztönzitek őket, hogy egymásnak is segítsenek, szurkoljanak, és megelőzhetitek a versengésből kialakuló civakodásokat is!

További tippekért, trükkökért olvasd el módszertani útmutatónkat, amit a

www.plukkido.hu/modszertani-kiadvany oldalon érsz el. Ha kérdésed van, csatlakozz a facebook-on a Plukkido esetmegbeszélő csoportba vagy kérdezz közvetlenül a tervezőktől az info@plukkido.hu címen.