Новосибирский Государственный Университет
Факультет Информационных Технологий

Техническое описание проекта

Archipio

Версия 3.0.0

Содержание

1. Введение 3
1.1 Цель 3
1.2 Область действия 3
1.3 Определения и сокращения 3
1.4 Ссылки 3
1.5 Краткое описание 3
2. Предметная область проекта 3
2.1 Существующие проблемы 3
2.2 Предполагаемое решение 4
3. Требования к программному решению 5
3.1 Роли 5
3.2 Функциональные требования для роли Пользователь 6
3.2.1 Просмотр проектов 6
3.3 Функциональные требования для роли Неавторизованный пользователь 7
3.3.1 Регистрация 7
3.3.2 Авторизация 9
3.4 Функциональные требования для роли Авторизованный пользователь 10
3.4.1 Деавторизация 10
3.4.2 Создание проекта 11
3.4.2 Редактирование проекта 12
3.4.3 Редактирование профиля 13
3.4.4 Удаление проекта 14
3.4.5 Просмотр всех своих проектов 15
3.4.6 Просмотр понравившихся проектов 16
3.5 Функциональные требования для роли Администратор 17
3.5.1 Удаление проекта 17
3.5.2 Удаление пользователя 17

Техническое описание проекта

1. Введение

1.1 Цель

Данный документ представляет собой техническое описание проекта *Archipio* и содержит основные требования к разрабатываемой в рамках проекта программной системе и описание архитектуры программного решения.

1.2 Область действия

Документ разработан в рамках проекта *Archipio* на основе стандартного шаблона и предназначен для использования студентами ФИТ и преподавателями дисциплины ООАД и УППРПО.

1.3 Определения и сокращения

Таблица 1: Определения и сокращения

Термин	Описание
Дизайн	Художественное конструирование внутренних помещений.
Архитектурный проект	Архитектурная часть строительной и градостроительной документации, содержащая архитектурные решения в объеме, необходимом для разработки документации для строительства объектов, в проектировании которых необходимо участие архитектора.

1.4 Ссылки

В тексте содержатся ссылки на следующие документы:

[1] <Имя файла документа>, v<версия> - <описание документа>

Ссылки приводятся в виде [N], где N – номер документа в вышеприведенном списке.

1.5 Краткое описание

Содержание данного документа построено таким образом, чтобы дать ответ на следующие вопросы:

- Какие проблемы предметной области должен решать будущий программный продукт
- Посредством какой функциональности системы будут достигнуто решение проблем предметной области
- Какова архитектура программного решения

Описание предметной области и проблем, для решения которых предназначен будущий программный продукт, приведены в разделе 2.

Раздел 3 содержит описание требований к программному решению, раздел – описание архитектуры выбранного решения.

2. Предметная область проекта

Онлайн-платформа для архитекторов, любителей архитектуры и дизайнеров, предоставляющая возможность загружать, хранить и визуализировать архитектурные проекты в режиме онлайн. Пользователи могут создавать и редактировать свои проекты, а также загружать уже готовые файлы в различных форматах (например, 2D чертежи, 3D модели, планы и фасады), а также организовывать их в тематические коллекции для удобства хранения и поиска.

2.1 Существующие проблемы

- Хранение и организация проектов. Проблема хранения и организации проектов состоит в том, что многие организации и профессионалы сталкиваются с трудностями в эффективном управлении информацией, связанной с проектами. Это может привести к следующим проблемам:

- Рассеянность данных: Информация о проектах разбросана по разным источникам. Это затрудняет доступ, поиск и обмен данными между участниками проекта.
- Утеря данных: Недостаточная систематизация и резервное копирование информации о проектах может привести к утере важных данных и документов, что может оказать негативное воздействие на исходы проектов.

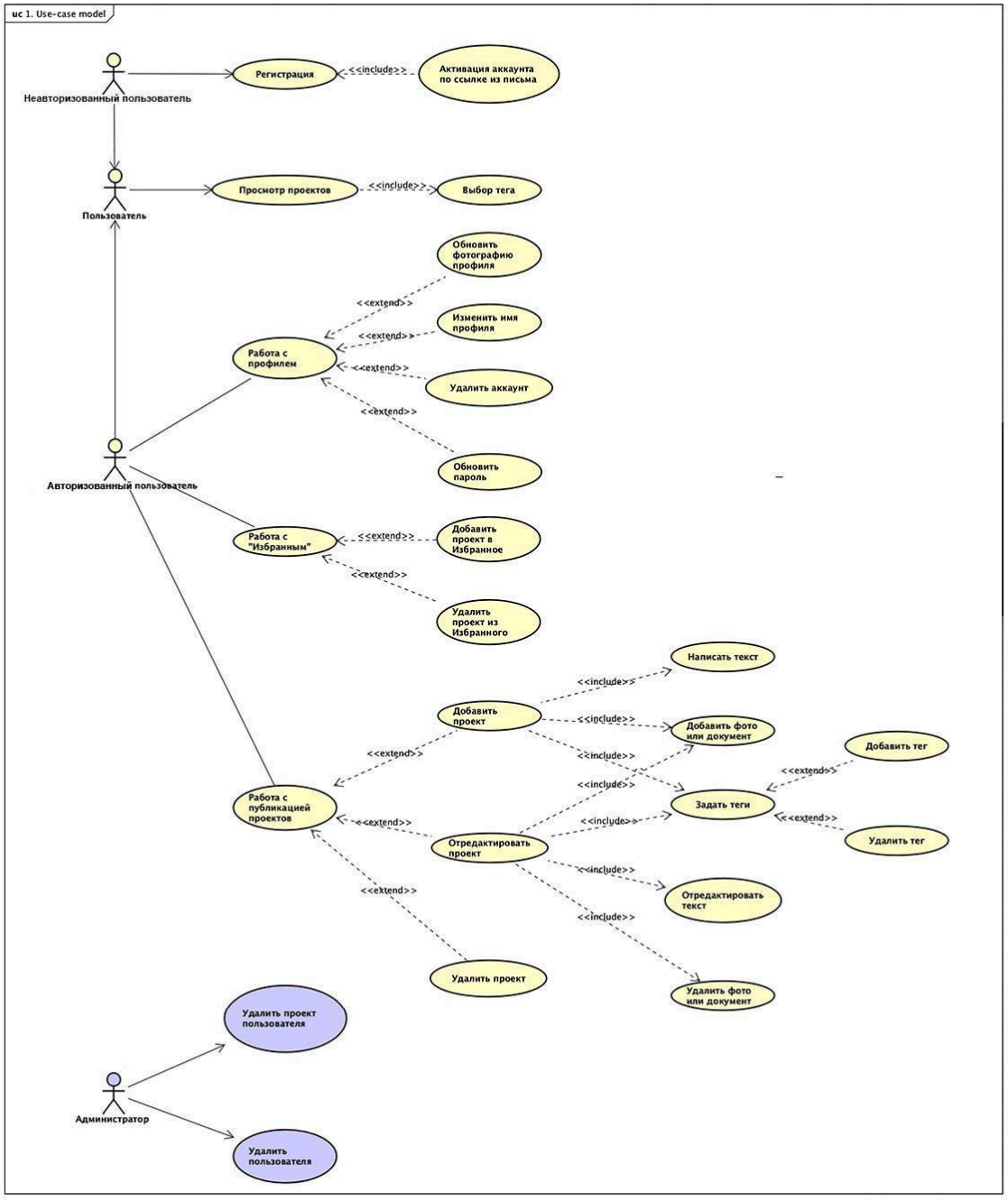
- Поиск вдохновения. Многие люди часто испытывают затруднения в поиске источников вдохновения, которые могли бы помочь им справиться с творческими задачами, личными вызовами или профессиональными проблемами. Эта проблема может проявляться в форме кризиса творчества, усталости, потери мотивации и снижения продуктивности.
- Поиск заказчиков и клиентов. Для архитекторов и дизайнеров может быть сложно найти новых клиентов и заказчиков. Онлайн-платформа, позволяющая пользователем делиться своими проектами, может быть полезным инструментом для привлечения потенциальных клиентов.

2.2 Предполагаемое решение

- Приложение позволяет пользователям удобно хранить и организовывать свои архитектурные проекты в цифровом формате. Это избавляет от необходимости хранить большие объемы чертежей и документов, а также упрощает поиск нужного проекта.
- Пользователи могут искать и исследовать проекты других участников платформы, находить вдохновение и находить новые идеи для своих собственных проектов. Платформа может предоставлять функции фильтрации и поиска по различным параметрам, что упрощает поиск интересующих проектов.
- Заказчики и клиенты, заинтересованные в архитектурных решениях, могут искать проекты на платформе и связываться с соответствующими архитекторами или дизайнерами для дальнейшего сотрудничества.

3. Требования к программному решению

Данный раздел описывает требования к программной системе, разрабатываемой в рамках проекта *Archipio*.



3.1 Роли

Роль - это что-то (например: другая система) или кто-то (например: человек) вне системы, которые взаимодействуют с ней. В предлагаемой к разработке системе идентифицированы следующие роли:

1. Пользователь - просмотр чужих проектов.

2. Авторизованный пользователь - функции обобщения Пользователь и редактирование своего профиля, публикация проектов, добавление проектов в избранное.
3. Неавторизованный пользователь - функции обобщения Пользователь и принятие решения о регистрации для получения полного доступа к возможностям системы.
4. Администратор - модерирование контента: удаление чужих проектов и пользователей за многократные нарушения.

3.2 Функциональные требования для роли Пользователь

3.2.1 Просмотр проектов

Номер:	**UC.1**		
Название:	**Просмотр проектов**		
Прототип:			
Автор:	Черновская Яна	Последние обновление	15.10.2023
Дата создания:	15.10.2023	Дата обновления	
Действующие лица:	Пользователь, система.		
User-story:	Пользователь в галерее проектов может просматривать чужие работы и при нажатии на проект может узнать более подробную информацию о нем. Для того, чтобы сохранить проект в избранное, необходимо авторизоваться.		
Предусловия:	Пользователь загрузил страницу со списком проектов.		
Постусловия:	Пользователь может узнать информацию о проекте.		
Триггер:	Пользователь инициализировал просмотр карточки проекта, нажав на пункт листа.		
Основной поток:	1. Пользователь пролистывает список проектов и при желании может узнать подробную информацию о понравившемся проекте. 2. Пользователь вводит текст в поле ввода и система выдает проекты, удовлетворяющие условиям поиску. 3. Пользователь может сортировать список с проектами по своему смотрению. Доступны следующие критерии сортировки: дата, популярность.		
Альтернативные потоки:	1.а. Если пользователь авторизованный, то ему доступна кнопка Создать, которая перенаправляет на страницу с созданием собственного проекта.		

Исключения:	-
Дополнительные требования:	-

3.3 Функциональные требования для роли Неавторизованный пользователь

3.3.1 Регистрация

Номер:	**UC.2**		
Название:	**Регистрация**		
Прототип:			
Автор:	Черновская Яна	Последние обновление:	15.10.2023
Дата создания:	15.10.2023	Дата обновления:	
Действующие лица:	Пользователь, система.		
User-story:	Пользователь может зарегистрироваться на платформе, чтобы получить доступ к функционалу платформы, предназначенному только для авторизованных пользователей.		
Предусловия:	Пользователь загрузил страницу платформы.		
Постусловия:	Пользователь имеет учетную запись.		
Триггер:	Пользователь инициировал вызов операции зарегистрироваться, кликнув левой кнопкой мыши на кнопку “Зарегистрироваться”.		
Основной поток:	1.Система предлагает заполнить следующие поля с отображением: 1.1. Логин 1.2. Почта 1.3.Пароль; (Required: one uppercase letter and one number) 1.4. Подтверждение пароля. 2. Пользователь заполняет поля и кликает на кнопку “Зарегистрироваться”. 3. Система проверяет поля на корректность: 3.1. Корректность Логин; 3.2. Корректность Пароль; 3.3. Соблюдение Пароль валидации; 3.4. Совпадение полей Пароль и Подтверждение пароля. 4. Система отправляет данные о пользователе на сервер. 5. Сервер сохраняет данные о пользователе в базе данных.		

Альтернативные потоки:	1.а . Если пользователь зашел на страницу по ошибке, есть возможность перейти по ссылке “есть аккаунт?” и вернуться на страницу входа в систему.
Исключения:	3.а. Поля заполнены некорректно. 3.а.1. Пользователь заполнил не все поля. 3.а.2. Система уведомляет пользователя о том, что заполнены не все поля. 3.а.3. Пользователь заполняет поля. 3.а.4. Выполнение п. 2-7 основного потока. 3.а.1.1. Пользователь ввел “Логин”. 3.а.1.2. Система уведомляет пользователя о том, что “Логин” заполнен некорректно (Invalid format). 3.а.1.3. Пользователь заполняет “Логин”. 3.а.1.4. Выполнение п. 2-7 основного потока. 3.а.2.1. Пользователь ввел некорректный “Почта”. 3.а.2.2. Система уведомляет пользователя о том, что “Почта” заполнен некорректно (Invalid format). 3.а.2.3. Пользователь заполняет “Почта”. 3.а.2.4. Выполнение п. 2-7 основного потока. 3.а.2.2.1. Пользователь ввел “Почта” который уже зарегистрирован. 3.а.2.2.2. Система уведомляет пользователя о том, что данная Почта уже зарегистрирован в системе. 3.а.2.2.3. Пользователь заполняет “Почта”. 3.а.2.2.4. Выполнение п. 2-7 основного потока. 3.а.3.1. Пользователь ввел невалидный “Пароль”. 3.а.3.2. Система уведомляет пользователя о том, что “Пароль” заполнен некорректно и напоминаем валидацию (Required: one uppercase letter and one number). 3.а.3.3. Пользователь заполняет “Пароль”. 3.а.3.4. Выполнение п. 2-7 основного потока. 3.а.4.1. Поля “Пароль“ и “Подтверждение пароля” не совпадают. 3.а.4.2. Система уведомляет пользователя о том, что поля “Пароль” и “Подтверждение” должны совпадать (Passwords don’t match). 3.а.4.3. Пользователь заполняет “Пароль” и “Подтверждение пароля”. 3.а.4.4. Выполнение п. 2-7 основного потока.
Дополнительные требования:	1.Описание нотификаций.

3.3.2 Авторизация

Номер:	**UC.3**		
Название:	**Авторизация**		
Прототип:			
Автор:	Хорошев Дмитрий	Последние обновление:	15.10.2023
Дата создания:	15.10.2023	Дата обновления:	
Действующие лица:	Пользователь, система.		
User-story:	Пользователь может войти на платформу, чтобы получить доступ к функционалу платформы, доступному только для авторизованных пользователей.		
Предусловия:	Пользователь загрузил страницу платформы.		
Постусловия:	Пользователь вошел в свою учетную запись.		
Триггер:	Пользователь инициировал вызов операции войти, кликнув левой кнопкой мыши на кнопку “Войти”.		
Основной поток:	1.Система предлагает заполнить следующие поля с отображением: 1.2. Логин 1.3.Пароль; (Required: one uppercase letter and one number) 2. Пользователь заполняет поля и кликает на кнопку “Войти”. 3. Система проверяет поля на существование аккаунта с помощью обращения к базе данных: 3.1. Существование Логин; 3.2. Корректность Пароль для данного Логин; 4. Сервер осуществляет redirect на страницу авторизованного пользователя.		
Альтернативные потоки:	1.a. Если у пользователя нет существующего аккаунта, он должен перейти по ссылке “нет аккаунта?”.		
Исключения:	3.a. Поля заполнены некорректно. 3.a.1. Пользователь заполнил не все поля. 3.a.2. Система уведомляет пользователя о том, что заполнены не все поля. 3.a.3. Пользователь заполняет поля. 3.a.4. Выполнение п. 2-5 основного потока. 3.a.1.1. Пользователь ввел некорректный “Логин”. 3.a.1.2. Система уведомляет пользователя о том, что “Логин” не существует. 3.a.1.3. Пользователь заполняет “Логин”. 3.a.1.4. Выполнение п. 2-5 основного потока. 3.a.2.1. Пользователь ввел некорректный “Пароль”.		

	3.a.2.2. Система уведомляет пользователя о том, что “Пароль” не подходит для данного “Логин”. 3.a.2.3. Выполнение п. 2-5 основного потока.
Дополнительные требования:	

3.4 Функциональные требования для роли Авторизованный пользователь

3.4.1 Деавторизация

Номер:	**UC.4**		
Название:	**Деавторизация**		
Прототип:			
Автор:	Хорошев Дмитрий	Последнее обновление:	15.10.2023
Дата создания:	15.10.2023	Дата обновления:	
Действующие лица:	Пользователь, система		
User-story:	Пользователь может деавторизоваться, чтобы ограничить доступ к своему аккаунту.		
Предусловия:	Пользователь авторизовался в системе.		
Постусловия:	Пользователь деавторизовался.		
Триггер:	Пользователь инициировал вызов операции выйти, кликнув левой кнопкой мыши по “Выйти” в личном кабинете.		
Основной поток:	1. Система предлагает выбрать результат операции (Отменить или Подтвердить). 2. Пользователь выбирает подтвердить. 3. Система отображает главную страницу.		
Альтернативные потоки:	2.a. Пользователь выбирает Отменить. 2.a.1. Система отображает предыдущий экран.		
Исключения:	-		
Дополнительные требования:	-		

3.4.2 Создание проекта

Номер:	**UC.5**

Название:	**Создание проекта**		
Прототип:			
Автор:	Черновская Яна	Последнее обновление:	
Дата создания:	15.10.2023	Дата обновления:	
Действующие лица:	Пользователь, система.		
User-story:	Пользователь может создать проект.		
Предусловия:	Пользователь зашел на страницу своего профиля.		
Постусловия:	Пользователь создал проект.		
Триггер:	Пользователь инициировал вызов операции создания проекта, кликнув левой кнопкой мыши по “Создать проект” на странице своего аккаунта или по “Создать” на главной странице.		
Основной поток:	1. Система предлагает заполнить следующие поля с отображением: 1.2. Описание проекта. 1.3. Тэги. 1.4. Аватарка проекта. 1.5. Файлы проекта. 1.6. Название проекта. 2. Пользователь заполняет поля и кликает на кнопку “Сохранить”. 3. Система отображает страницу только загруженного проекта.		
Альтернативные потоки:	1.a. Пользователь передумал создавать проект, нажав по области вне окна проекта. 1.a.1. Система просит подтвердить или отменить действие. 1.a.2. Пользователь выбирает “Подтвердить”. 1.a.3. Отображается главная страница. 1.a.2.a. Пользователь выбирает “Отменить”. 1.a.2.a.1. Отображается страница проекта.		
Исключения:	1.4.a. Картинка неподходящего размера. 1.4.a.1. Система уведомляет пользователя о неподходящем размере картинки. 1.4.a.2. Пользователь загружает другой файл. 1.4.a.3. Выполнение п. 1-3 основного потока. 1.5.a. Файл неподходящего размера. 1.5.a.1. Система уведомляет пользователя о неподходящем размере файла. 1.5.a.2. Пользователь загружает другой файл. 1.5.a.3. Выполнение п. 1-3 основного потока. 2.a. Название проекта и/или описание не введены. 2.a.1 Система уведомляет пользователя, что нужно заполнить поля. 2.a.2. Пользователь заполняет поля.		

	2.a.3. Выполнение п. 2-3 основного потока.
Дополнительные требования:	-

3.4.2 Редактирование проекта

Номер:	**UC.6**		
Название:	**Редактирование проекта**		
Прототип:			
Автор:	Хорошев Дмитрий	Последнее обновление:	
Дата создания:	15.10.2023	Дата обновления:	
Действующие лица:	Пользователь, система.		
User-story:	Пользователь может отредактировать ранее опубликованный проект.		
Предусловия:	Пользователь открыл страницу проекта.		
Постусловия:	Проект отредактирован.		
Триггер:	Пользователь инициировал операцию изменения проекта, нажав левой кнопкой мыши на “Редактировать”.		
Основной поток:	1. Система предлагает отредактировать следующие поля: 1.2. Описание проекта. 1.3. Тэги. 1.4. Аватарка проекта. 1.5. Файлы проекта. 1.6. Название проекта. 2. Пользователь заполняет поля и кликает на кнопку “Сохранить”. 3. Система отображает страницу только загруженного проекта.		
Альтернативные потоки:	1.a. Пользователь передумал редактировать проект, нажав по области вне окна проекта. 1.a.1. Система просит подтвердить или отменить действие. 1.a.2. Пользователь выбирает “Подтвердить”. 1.a.3. Отображается главная страница. 1.a.2.a. Пользователь выбирает “Отменить”. 1.a.2.a.1. Отображается страница проекта.		
Исключения:	1.4.a. Картинка неподходящего размера. 1.4.a.1. Система уведомляет пользователя о неподходящем размере картинки.		

	1.4.a.2. Пользователь загружает другой файл. 1.4.a.3. Выполнение п. 1-3 основного потока. 1.5.a. Файл неподходящего размера. 1.5.a.1. Система уведомляет пользователя о неподходящем размере файла. 1.5.a.2. Пользователь загружает другой файл. 1.5.a.3. Выполнение п. 1-3 основного потока. 2.a. Название проекта и/или описание не введены. 2.a.1 Система уведомляет пользователя, что нужно заполнить поля. 2.a.2. Пользователь заполняет поля. 2.a.3. Выполнение п. 2-3 основного потока.
Дополнительные требования:	-

3.4.3 Редактирование профиля

Номер:	**UC.7**		
Название:	**Редактирование профиля**		
Прототип:			
Автор:	Черновская Яна	Последнее обновление:	
Дата создания:	15.10.2023	Дата обновления:	
Действующие лица:	Пользователь, система.		
User-story:	Пользователь может отредактировать свой профиль.		
Предусловия:	Пользователь зашел на страницу своего профиля.		
Постусловия:	Пользователь изменил свои данные.		
Триггер:	Пользователь нажал на “Изменить данные” левой кнопкой мыши.		
Основной поток:	1.Система предлагает изменить следующие поля с отображением: 1.1. Логин 1.2. Почта 1.3.Пароль; (Required: one uppercase letter and one number) 1.4. Подтверждение пароля. 1.5. Фотография профиля 2. Пользователь заполняет поля. 3. Система просит подтвердить изменения (Сохранить или Отменить). 4. Пользователь выбирает Сохранить. 5. Система проверяет поля на корректность: 3.1. Корректность Логин; 3.2. Корректность Пароль;		

	3.3. Соблюдение Пароль валидации; 3.4. Совпадение полей Пароль и Подтверждение пароля. 6. Система отправляет данные о пользователе на сервер. 7. Сервер сохраняет данные о пользователе в базе данных.
Альтернативные потоки:	4.a. Пользователь выбирает Отменить. 4.a.1. Отображается предыдущая страница.
Исключения:	5.a. Поля заполнены некорректно. 3.a.1. Пользователь ввел “Логин”. 3.a..2. Система уведомляет пользователя о том, что “Логин” заполнен некорректно (Invalid format). 3.a.3. Пользователь заполняет “Логин”. 3.a.4. Выполнение п. 2-7 основного потока. 3.a.1.1. Пользователь ввел некорректный “Почта”. 3.a.1.2. Система уведомляет пользователя о том, что “Почта” заполнен некорректно (Invalid format). 3.a.1.3. Пользователь заполняет “Почта”. 3.a.1.4. Выполнение п. 2-7 основного потока. 3.a.1.2.1. Пользователь ввел “Почта” который уже зарегистрирован. 3.a.1.2.2. Система уведомляет пользователя о том, что данная Почта уже зарегистрирован в системе. 3.a.1.2.3. Пользователь заполняет “Почта”. 3.a.1.2.4. Выполнение п. 2-7 основного потока. 3.a.2.1. Пользователь ввел невалидный “Пароль”. 3.a.2.2. Система уведомляет пользователя о том, что “Пароль” заполнен некорректно и напоминаем валидацию (Required: one uppercase letter and one number). 3.a.2.3. Пользователь заполняет “Пароль”. 3.a.2.4. Выполнение п. 2-7 основного потока. 3.a.3.1. Поля “Пароль“ и “Подтверждение пароля” не совпадают. 3.a.3.2. Система уведомляет пользователя о том, что поля “Пароль” и “Подтверждение” должны совпадать (Passwords don’t match). 3.a.3.3. Пользователь заполняет “Пароль” и “Подтверждение пароля”. 3.a.3.4. Выполнение п. 2-7 основного потока.
Дополнительные требования:	

3.4.4 Удаление проекта

Номер:	**UC.8**
Название:	**Удаление проекта**

Прототип:			
Автор:	Хорошев Дмитрий	Последнее обновление:	15.10.2023
Дата создания:	15.10.2023	Дата обновления:	
Действующие лица:	Пользователь, система.		
User-story:	Пользователь может удалить свой проект.		
Предусловия:	Пользователь зашел на страницу проекта.		
Постусловия:	Проект удален.		
Триггер:	Пользователь нажал на значок мусорки левой кнопкой мыши.		
Основной поток:	1. Система спрашивает, точно ли пользователь хочет удалить свой проект. 2. Пользователь нажимает “удалить”. 3. Проект удален из системы.		
Альтернативные потоки:	2.a. Пользователь нажимает “отменить”. 2.a.1. Система отображает предыдущий экран.		
Исключения:	-		
Дополнительные требования:	-		

3.4.5 Просмотр всех своих проектов

Номер:	**UC.9**		
Название:	**Просмотр всех своих проектов**		
Прототип:			
Автор:	Хорошев Дмитрий	Последнее обновление:	15.10.2023
Дата создания:	15.10.2023	Дата обновления:	
Действующие лица:	Пользователь, система.		
User-story:	Пользователь может посмотреть все созданные им проекты.		
Предусловия:	Пользователь зашел на страницу своего аккаунта.		
Постусловия:	Пользователь видит все свои проекты.		
Триггер:	Пользователь инициализировал просмотр своих проектов, нажав левой кнопкой мыши на аватарку в верхнем правом углу.		

Основной поток:	1. Пользователь пролистывает список своих проектов и при желании может открыть или изменить любой из них.
Альтернативные потоки:	1.a. Если у пользователя нет проектов, то отображается “Проектов пока нет”.
Исключения:	-
Дополнительные требования:	-

3.4.6 Просмотр понравившихся проектов

Номер:	**UC.10**		
Название:	**Просмотр понравившихся проектов**		
Прототип:			
Автор:	Хорошев Дмитрий	Последнее обновление:	15.10.2023
Дата создания:	15.10.2023	Дата обновления:	
Действующие лица:	Система, администратор.		
User-story:	Пользователь может посмотреть все проекты, на которые он поставил лайк.		
Предусловия:	Пользователь зашел на страницу своего аккаунта.		
Постусловия:	Пользователь видит все понравившееся ему проекты.		
Триггер:	Пользователь инициализировал просмотр понравившихся ему проектов, нажав левой кнопкой мыши на “Сохраненное” на его странице.		
Основной поток:	1. Пользователь пролистывает список понравившихся ему проектов и при желании может открыть любой из них.		
Альтернативные потоки:	1.a. Если у пользователя нет понравившихся проектов, то отображается “Нет сохраненных проектов”.		
Исключения:	-		
Дополнительные требования:	-		

3.5 Функциональные требования для роли Администратор

3.5.1 Удаление проекта

Номер:	**UC.11**		
Название:	**Удаление проекта**		
Прототип:			
Автор:	Хорошев Дмитрий	Последнее обновление:	15.10.2023
Дата создания:	15.10.2023	Дата обновления:	
Действующие лица:	Система, администратор.		
User-story:	Администратор может удалить проект любого пользователя.		
Предусловия:	Администратор заметил проект, не соответствующий тематике сайта и/или нарушающий правила.		
Постусловия:	Проект удален.		
Триггер:	Администратор нажал на кнопку “Удалить” на странице проекта.		
Основной поток:	1. Система предлагает выбрать результат операции (Подтвердить или отменить). 2. Администратор выбирает Подтвердить. 3. Система отображает главную страницу.		
Альтернативные потоки:	2.а. Администратор выбирает Отменить. 2.а.1. Система отображает предыдущий экран.		
Исключения:	-		
Дополнительные требования:	-		

3.5.2 Удаление пользователя

Номер:	**UC.12**		
Название:	**Удаление пользователя**		
Прототип:			
Автор:	Черновская Яна	Последнее обновление:	
Дата создания:	15.10.2023	Дата обновления:	

Действующие лица:	Администратор, система.
User-story:	Администратор может удалить пользователя за многократное нарушение правил.
Предусловия:	Администратор увидел пользователя, нарушившего правила не в первый раз.
Постусловия:	Пользователь удален из системы.
Триггер:	Администратор инициировал операцию удаления пользователя нажатием левой кнопкой мыши по “Заблокировать” на странице пользователя.
Основной поток:	1. Система предлагает выбрать результат операции (Подтвердить или отменить). 2. Администратор выбирает Подтвердить. 3. Система отображает главную страницу.
Альтернативные потоки:	2.a. Администратор выбирает Отменить. 2.a.1. Система отображает предыдущий экран.
Исключения:	-
Дополнительные требования:	-