



Бланк оценивания игры в сервисе Learningapps

Конструируем и оцениваем игру, созданную в сервисе [LearningApps](#).

Оцениваем игру команды _____

Команда может получить максимальный балл за работу с игрой – **12 баллов**.

Используя инструмент **“Цвет фона”**, “залейте” нужную ячейку, в последней строке подсчитайте количество баллов.

критерий	3	2	1
Игра содержит 3-4 иллюстрации изделия, предложенного команде	Команда составила хронологическую линейку появления предложенного изделия из 3-5 фотографий (рисунков)	Команда представила в хронологической линейке менее 3 или более 5 фотографий (рисунков)	Команда представила в хронологической линейке менее 3 или более 5 фотографий (рисунков), но не все соответствуют предложенной вещи
Фотографии интересны и заставляют подумать.	Подбор фотографий (рисунков) продуман. В содержании игры нет фактических ошибок.	1- 2 фотографии (рисунков) непонятны, сделаны некачественно. В содержании игры нет фактических ошибок.	Почти все (рисунков) фотографии непонятны, сделаны некачественно. В содержании игры имеются фактические ошибки.



Задание	Задание к игре дано понятное, нет орфографических ошибок.	Задание к игре понятно частично. В задании присутствует 1 орфографическая ошибка.	Задание непонятное. В викторине присутствуют орфографические ошибки.
Авторство	У игры есть название, указаны название команды, населённый пункт. (Например: История юбки. Фантазёры, Мурманск)	У игры нет названия или не указаны название команды, населённый пункт.	У игры нет названия и не указаны название команды, населённый пункт.
Итого:			

Эксперты команда _____