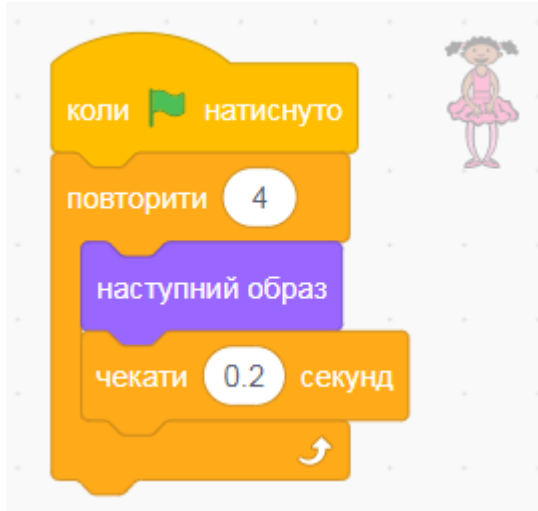
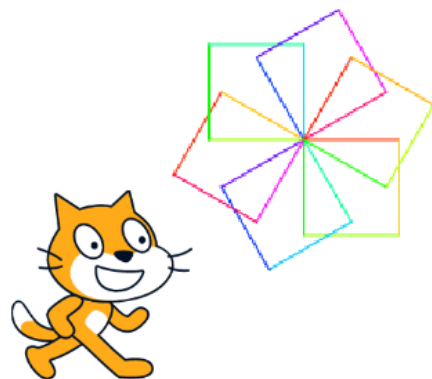


1. Виконай алгоритм, за яким виконавець Ballerina змінюватиме зовнішній вигляд 4 рази з інтервалом 0.2 секунди.



Використай команду «Завжди» для того щоб Ballerina виконувала свій танець, поки не буде натиснута кнопка «зупинити».

2. Виконай наведений алгоритм, що містить цикл. Рудий кіт намалює орнамент з шести квадратів.



Додайте виконавців, які малюватимуть орнамент з 30 квадратів; 8 шестикутників (кут повороту дорівнює 360° поділити на кількість повторів).