

LAPORAN PRAKTIKUM MOBILE PROGRAMMING
*(Navigasi Antar Halaman dengan Mengirimkan Argumen Menggunakan
Named)*



Nama : Bintang Syachriza Akbar

NIM : 230605110061

Kelas : E

Tanggal : 18 September 2025

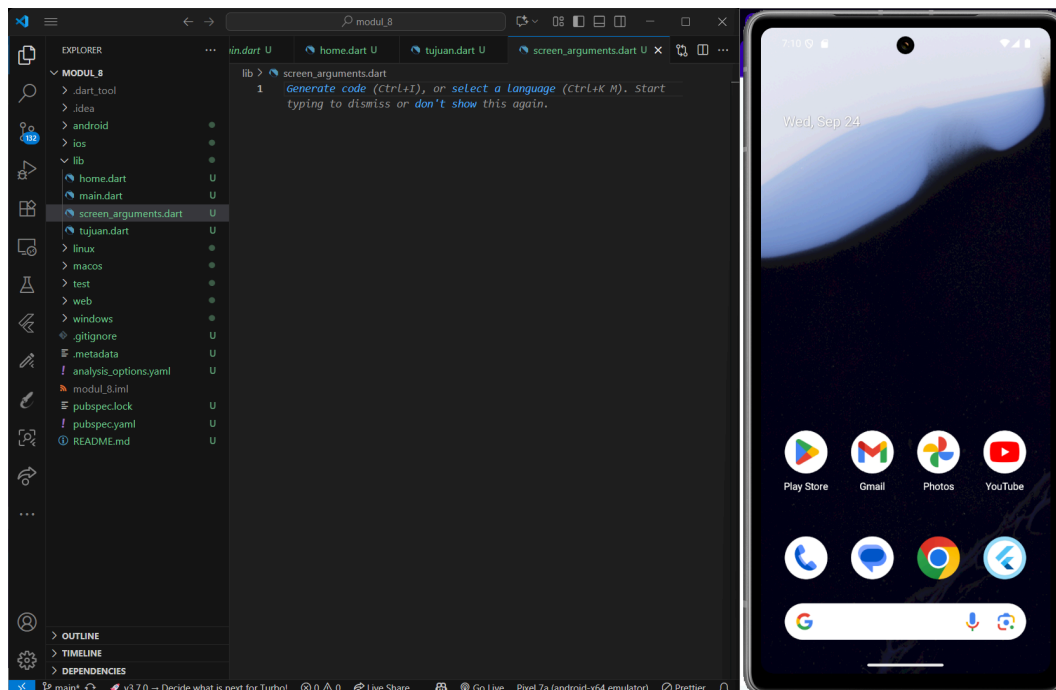
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI MAULANA MALIK IBRAHIM
MALANG
GANJIL 2025/2026

I. Tujuan

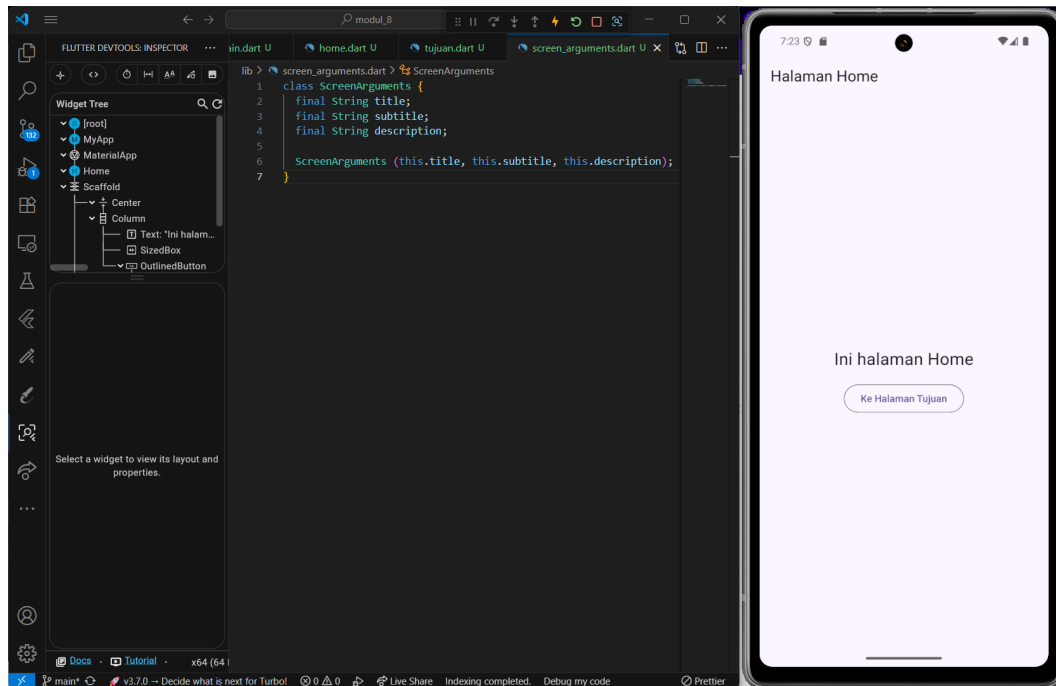
1. Mengimplementasikan navigasi antar halaman menggunakan **Named Route**.
2. Mengirim dan menerima data (argument) antar halaman Flutter.
3. Menampilkan detail informasi game dari API FreeToGame di halaman tujuan dengan data yang dikirim dari halaman Home.

II. Langkah Kerja Singkat

1. Membuat project Flutter baru dengan nama **navigasi_argumen**.
2. Menambahkan file: **main.dart**, **home.dart**, **tujuan.dart**, dan **screen_arguments.dart**.

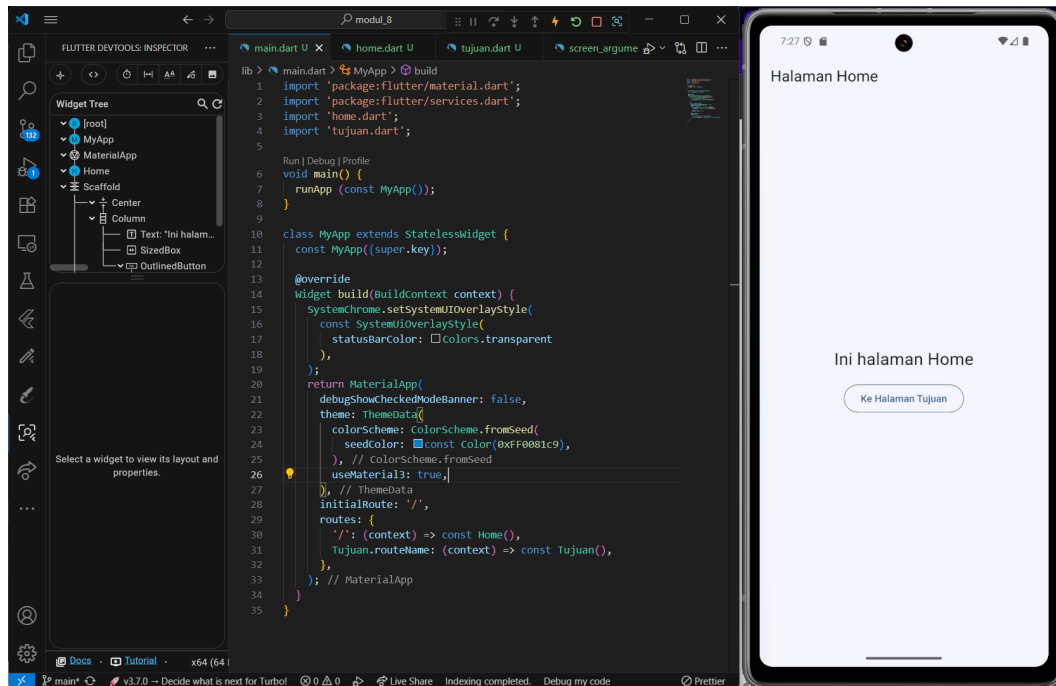


3. Membuat class **ScreenArguments** untuk menyimpan data (cover, title, description, shortDesc) yang akan dikirim ke halaman tujuan.



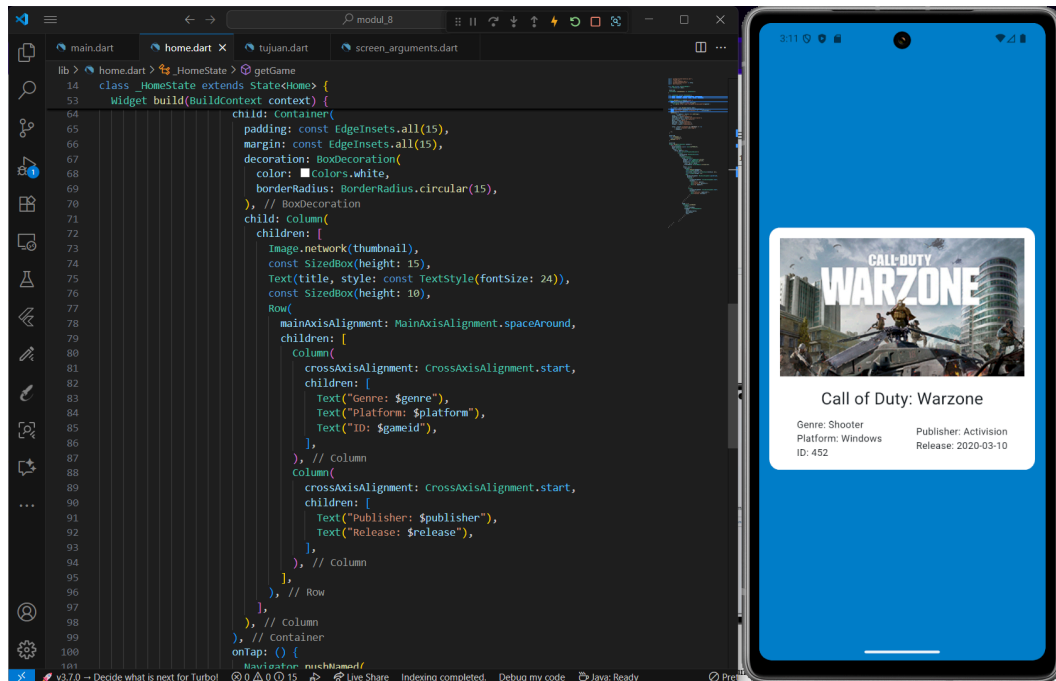
4. Pada **main.dart**:

- Mendefinisikan **initialRoute** dan **routes** untuk Home dan Tujuan.
- Mengatur tema aplikasi dengan **ThemeData** dan menonaktifkan debug banner.



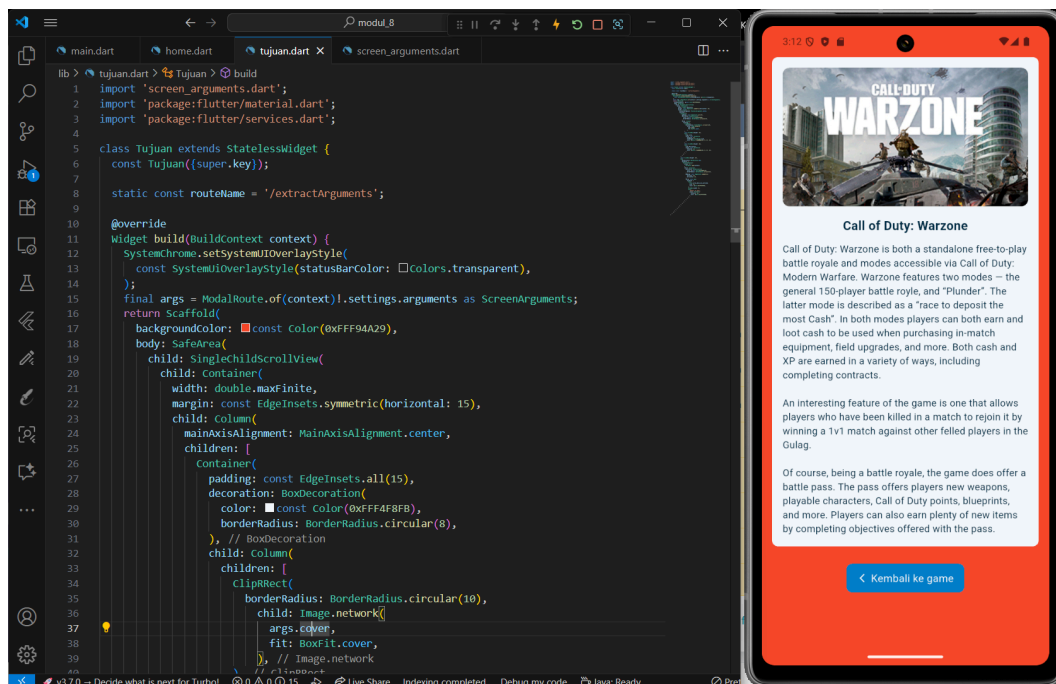
5. Pada `home.dart`:

- Mengambil data game dari API **FreeToGame** menggunakan package **http**.
- Menampilkan informasi game (thumbnail, genre, platform, dll.).
- Menambahkan navigasi ke halaman Tujuan menggunakan **Navigator.pushNamed** dan mengirimkan data melalui **arguments**.



6. Pada `tujuan.dart`:

- Mengambil data yang dikirim dari Home dengan `ModalRoute.of(context)!.settings.arguments`.
- Menampilkan detail game (cover, judul, deskripsi, tombol kembali).



7. Menjalankan aplikasi dan menguji navigasi antar halaman dengan pengiriman argument pada emulator atau smartphone.

III. Screenshot Hasil

- **Gambar 1:** Tampilan halaman Home menampilkan data game (thumbnail, judul, genre, platform).
- **Gambar 2:** Tampilan halaman Tujuan menampilkan cover game, judul, dan deskripsi lengkap.
- **Gambar 3:** Proses navigasi saat item di Home ditekan hingga menampilkan halaman Tujuan.

(Sertakan hasil tangkapan layar sesuai percobaan dan tugas)

IV. Kesimpulan

1. **Named Route** memudahkan navigasi antar halaman pada aplikasi Flutter karena setiap halaman memiliki nama rute khusus.

2. Data dapat dikirim antar halaman melalui properti `arguments` pada `Navigator.pushNamed` dan diakses kembali menggunakan `ModalRoute.of(context)!.settings.arguments`.
3. Integrasi API **FreeToGame** memungkinkan aplikasi menampilkan data game dinamis yang diperoleh dari internet.
4. Praktikum ini memperdalam pemahaman cara membuat aplikasi Flutter dengan navigasi dan pertukaran data antar halaman secara efektif.