

Практична робота №1

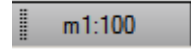
Тема. Додаток СПДС GraphiCS в прогамі AutoCad.

Мета. Основні можливості СПДС GraphiCS.

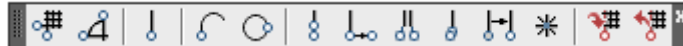
Умова виконання. Робочий стіл.

1. Завантажте СПДС GraphiCS.

2. Встановіть масштаб креслення 1:100 на панелі масштаб



3. Побудуйте масив ортогональних осей (див. рис.1) командою  , яка знаходиться на панелі інструментів СПДС Координационные оси:



вказіть точку вставки масиву, в діалоговому вікні *Массив осей* на вкладках *цифрові* і *буквені* встановіть крок осей - 3000, кількість осей – 3.

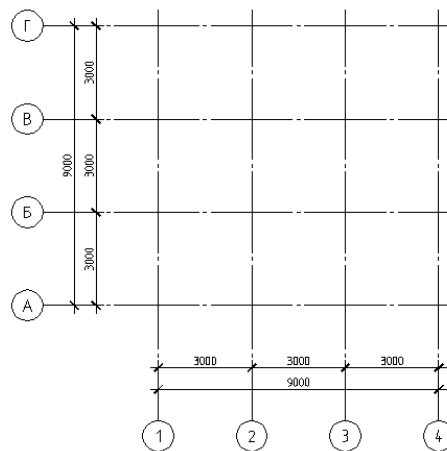


Рис.1

4. Побудуйте зовнішні стіни (див. мал.2) товщиною 500 мм, виконавши послідовність дій:

- ЛКМ на команді *Стена*  на панелі *Архитектура*:



- ЛКМ *Ширина* (командний рядок)вказати ширину стіни – 500

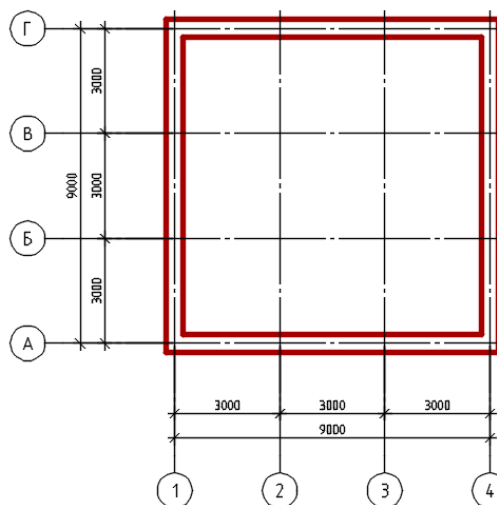


Рис. 2

5. Аналогічно побудуйте перегородки (див. рис.3), товщиною 250 мм.

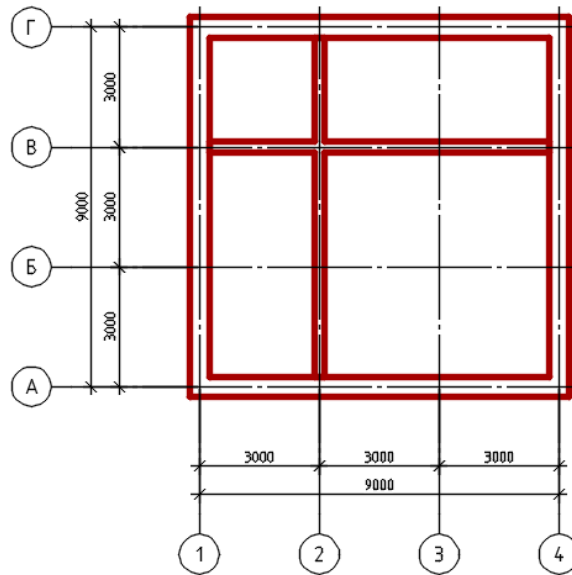


Рис.3

6. Побудуйте вікна шириною 1200 мм (див. рис.4), виконавши послідовність дій:

- ЛКМ на команді *Окно*  на панелі *Архитектура*.
- ЛКМ *Ширина* (командний рядок)-1200 (див. рис.4).
- ЛКМ *oТсчет*(командний рядок);
- Точка відліку на пересіченні вісей
- 2400 (відстань від базової точки до вікна) ;
- Esc (завершення команди).

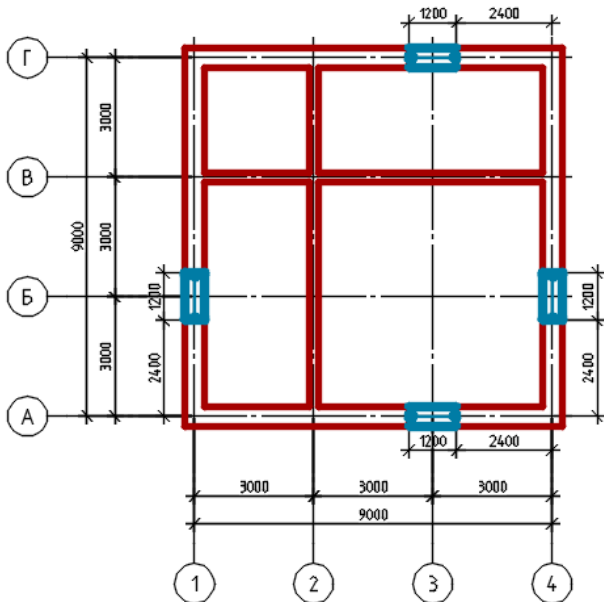


Рис. 4

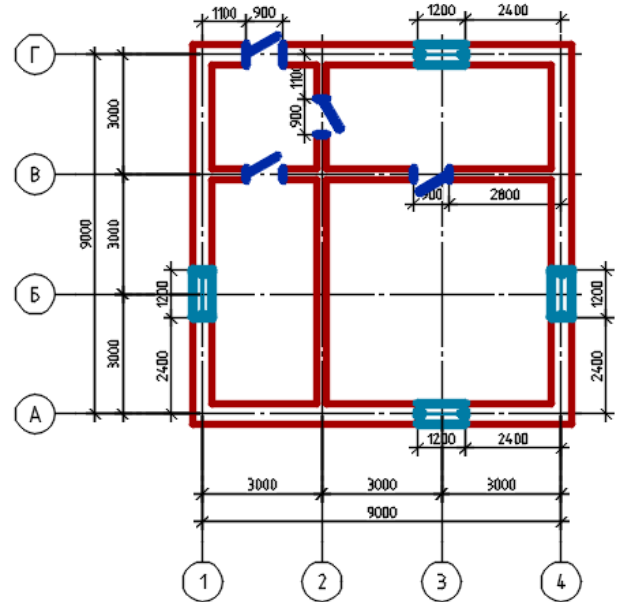


Рис.5

7. Аналогічно побудуйте двері шириною 900мм (див. рис.5)

- ЛКМ на команді *Двери*  на панелі *Архитектура*.
- ЛКМ *Ширина* (командний рядок)-900
- ЛКМ *oТсчет*(командний рядок);
- Точка відліку на пересіченні вісей
- 1100 (відстань від базової точки до вікна) ;

- Esc (завершення команди).

8. Визначить площу кімнат (див. рис.6), виконавши послідовність дій:

- ЛКМ на команді *Площадь по диагонали прямоугольника*  на панелі СПДС Площади;



- ЛКМ вказати першу точку діагоналі;
- ЛКМ вказати другу точку діагоналі
- ЛКМ точку вставки тексту.

План первого поверху (1:100)

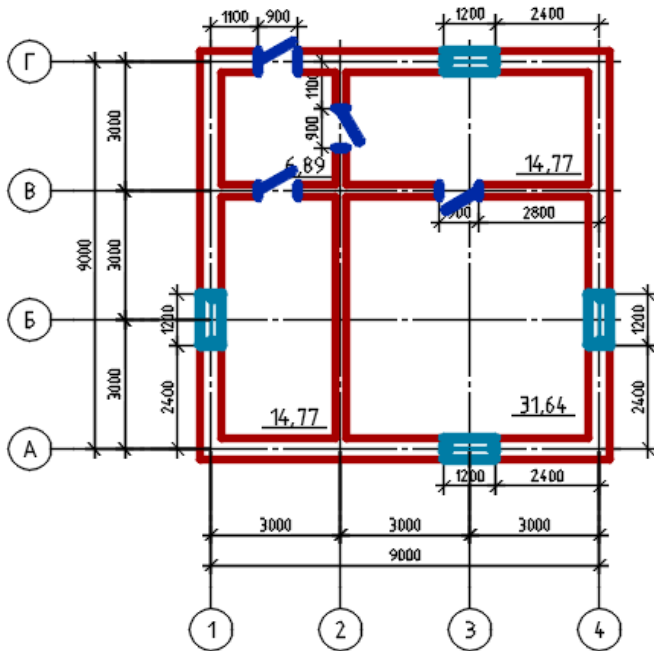


Рис.6

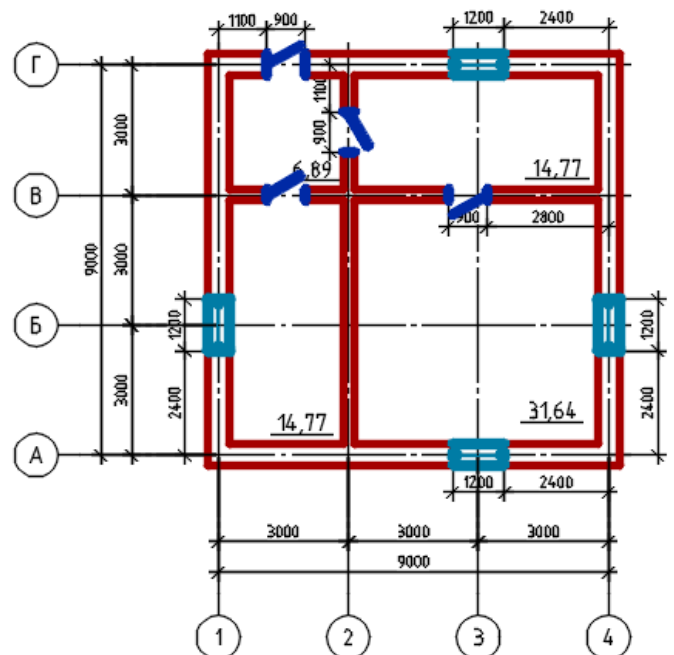


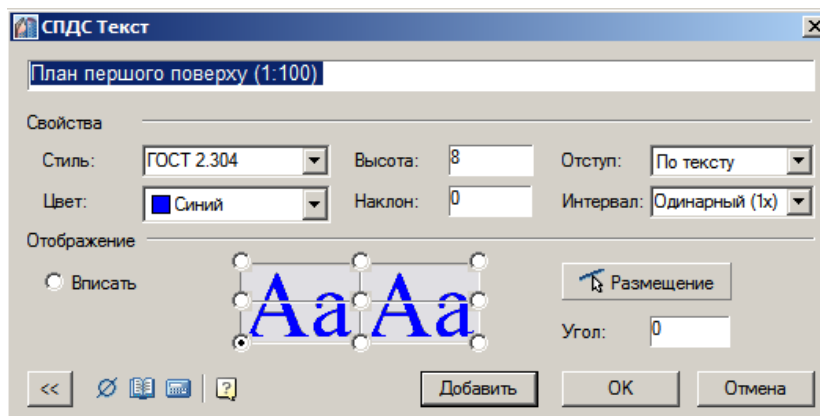
Рис.7

9. Зробіть написи на плані (див. рис.7), виконавши послідовність дій:

- ЛКМ на команді *СПДС Текст*  на панелі *СПДС Текст*;



- вкажіть висоту, колір і стиль тексту;
- введіть текст .



10. Поставте відмітку рівня на плані (див. рис.8), виконавши послідовність дій:

- ЛКМ на команді *Отметка уровня на плане*  на панелі *СПДС Отметки уровня*;



- ЛКМ вкажіть точку вставки;
- ПКМ → Р-свойства;
- вкажіть відмітку рівня, кількість виносних ліній, оформлення → .

План першого поверху (1:100)

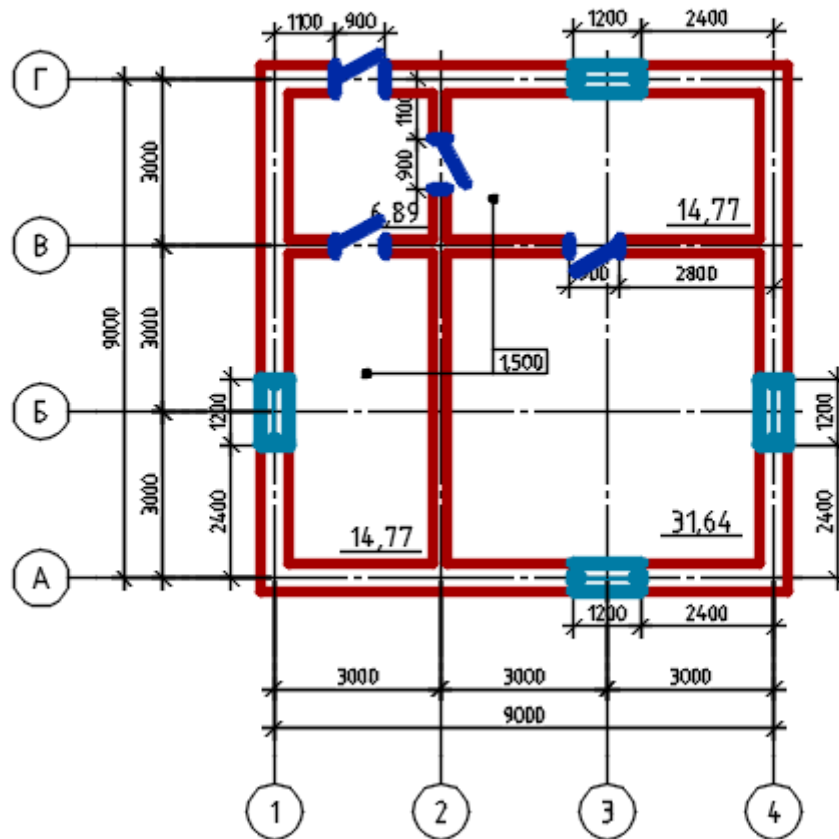


Рис. 8