株式会社Fennel

FFL APEXmobile tournament 予選 大会規約

1,大会概要

大会名：FFLAPEXmobile 予選
主催：株式会社Fennel
採用タイトル：Apex Legends mobile

2,本大会の参加条件

APEX mobile正式リリース後にダイヤランク以上に到達している者

3,エントリーについて

本大会に出場を希望するチームは、エントリー締切日時までに本大会エントリーフォームより下記情報を漏れなく記入しエントリーする必要があります。

・チーム名（読み仮名）
・チームメンバー3名分のゲームIDの提出
・チーム代表者の登録
・Apex Legends Mobile内でのゲーム名（読み仮名）
・自身のランクがマスターと表示されているゲーム画面のスクリーンショット
・Twitter ID
・参加者ご本人様の氏名
（※賞金の受け取り対象となられた選手の方に、賞金振込の際に身分証明書の確認をさせていただきます。エントリー時の氏名と一致しない場合は賞金のお振込はできません）

※エントリー完了後のエントリー内容の変更（参加メンバーの変更、ゲームIDの変更等）は一切できません。

4,参加決定のご案内/参加辞退、欠席について

■参加決定のご案内について
参加チームの決定後、運営よりエントリー時にご入力いただいたチーム代表者（リーダー）へ参加のご案内をTwitter DMよりご連絡します。
※チーム代表者の方は公式Twitter DMが受け取れるよう、設定をお願いします。

■参加辞退、欠席について
より多くの選手の方にご参加いただきたく、参加辞退及び欠席、メンバー変更のご連絡は速やかに運営までご連絡ください。

■登録選手について
選手登録人数：3名以上 5名以下

■登録選手変更に関して
大会会期間中の選手変更は禁止とする。

■ゲーム内IDの変更不可
個人キル数の合算が出来ない為

5,試合ルール

試合形式：トリオ

試合数：毎週4試合 DAY3(1月25日)のみ6試合
マップ：WORLDS EDGE

開催日：1月11日、1月18日、1月25日　毎週水曜日　※年始の為、3週で実施します

本戦への昇格条件：2次予選を突破した上位6チームが本戦に出場できます。本戦には6チーム参加することができます。

開催時間：
20時00分~22時00分
（※試合進行の都合によって終了時刻の変動あり）

モード：FPP

パークについて：全て使用可能とします

参加チーム（上限）：上限なし
　※今後参加チーム数により制限を設ける可能性があります。

■予選形式について
参加数ごとに20チームごとにブロック分けをし、1次・2次予選を経る形式とします。

・**1**次予選（**DAY1.DAY2**）
4試合 × 2日間(DAY1.DAY2)を行い、各ブロック上位チーム（全ブロック合計20チーム）を「2次予選に進出」とし、残りチームはその時点で敗退となり、DAY3.DAY4の2次予選に進出できないものとします。
　※2ブロック以上の場合のみ実施

例:
・2ブロック時：各ブロック上位10チームまでが進出
・3ブロック時：各ブロック上位6~7チームまでが進出
└同率7位チームが存在する場合は、全ブロック中でポイントが高いチームを優先する(順位決定方法に準ずる)
・4ブロック時：各ブロック上位5チームまでが進出
・5ブロック時：各ブロック上位4チームまでが進出

・**2**次予選（**DAY3.DAY4**） **※1月度の2次予選は6試合 × 1日間で実施**
1次予選を突破した20チームで構成される1ブロック形式で4試合 × 2日間(DAY3.DAY4)を行い、その上位6チームを「本戦出場権獲得」とします。

※なお、2次予選には1次予選のポイントは引き継がず、全チーム0ポイントからのスタートとします。

■順位決定方法について
下記の順序で順位を決定します。

1.合計獲得ポイント(順位ポイント＋キルポイント)の多い順
2.上記が同率のチームが存在した場合、合計キル数が多い順
3.上記が同率のチームが存在した場合、全試合のうち１番高い合計獲得ポイントの順
4.上記が同率のチームが存在した場合、全試合のうち２番目に高い合計獲得ポイントの順
5.上記が同率のチームが存在した場合、全試合のうち３番目に高い合計獲得ポイントの順
6.上記が同率のチームが存在した場合、全試合のうち４番目に高い合計獲得ポイントの順
7.上記が同率のチームが存在した場合、全試合のうち５番目に高い合計獲得ポイントの順
8.上記が同率のチームが存在した場合、全試合のうち６番目に高い合計獲得ポイントの順そ
9.上記が同率のチームが存在した場合、全試合のうち１番高いキル数の順
10.上記が同率のチームが存在した場合、全試合のうち２番目に高いキル数の順
11.上記が同率のチームが存在した場合、全試合のうち３番目に高いキル数の順
12.上記が同率のチームが存在した場合、全試合のうち４番目に高いキル数の順
13.上記が同率のチームが存在した場合、全試合のうち５番目に高いキル数の順

14.上記が同率のチームが存在した場合、全試合のうち6番目に高いキル数の順

■各マッチでチームに与えられるポイント
＜順位ポイント＞
1 位：12
2 位：9
3 位：7
4 位：5
5 位：4
6 位～7 位：3
8 位～10 位：2
11 位～15 位：1
16 位～20 位：0

＜キルポイント＞
各キルにつき 1 ポイント

■再試合について
下記の事象が発生、申告された場合は運営の裁量により再試合を行う場合があります。

・カスタムロビーにサーバーエラー等で参加できなかった場合
・3チーム以上サーバーエラー等で試合続行不可の状態に陥った場合
・その他、故意では無いが何かしらの条件で試合続行不可の状態に陥った場合

※再試合は1ラウンドにつき、1回まで行います。2回目以降で上記の事象が発生した場合でも試合は続行されるものとします。

【タイムテーブル】
■ 開催時間・タイムテーブル
20:10 第一試合開始

20:40 第二試合開始

21:10 第三試合開始

21:40 第四試合開始 →結果発表

※スケジュールは変更となる可能性があります。開始時間までに入室出来ていない場合、原則として試合は時間通りに開始するものとします

6,チーム、選手の義務

・円滑な大会進行のために必要な運営からの指示、要請には速やかに返答し、従うこと
・大会運営のために必要な提出物（チーム画像やアイコン画像をはじめとする素材）は運営の指示があり次第、速やかに提出すること
・運営から要請を受けた場合、本大会に付随する企画への参加をすること
・他参加チームの大会ルールの違反により、不利益を被ったことを主張/申告する場合は、スクリーンショットや動画により違反行為を撮影し、速やかに運営チームへ報告すること
・チームメンバーの内、最低**1**名以上の選手が試合の模様を録画すること
・大会期間中のゲーム内の名前を変更しないこと
運営が指定する**Discord**に**1**人は必ず入室し、運営と連絡をできる体勢でいること
・毎試合終了時、リザルトを必ず提出すること （※毎試合終了時に提出がない場合**0**ポイントとします

7, 禁止事項

下記禁止事項に違反した場合、運営の裁量によりペナルティを課す場合があります。
・チーミング、ゴースティング
・観戦枠への入室
・チート行為、グリッチ行為
・悪質な煽り行為、死体撃ちを行うこと
・カスタムルームのパスワードの漏洩
・試合中、試合前後関わらず他サーバーでの通話、他サーバーへ移動、自分のパーティ以外の人間と通話をすること
・マッチを途中で放棄すること（試合放棄）
・アカウントの販売、購入を行うこと、またそれに加担すること
・競技者、運営、大会スポンサー企業への不名誉、侮辱などに繋がる行動や関与、発言する行為
・本戦参加確定した場合、チームタグの統一

※禁止事項について
・グリッチの使用
・30秒ゾーンに連続して出入りする行為
・暴言、死体撃ち、煽り行為

キャラの縛りについて

縛りはありません。

武器の縛りについて
縛りはありません。

アイテムの縛りについて
縛りはありません。
※今後変更となる可能性があります。

8, 選手の個人配信について

選手個人視点の配信は可能です。
どの動画配信プラットフォームを使用することも可能です。
個人視点の配信をする場合、遅延は**2分00秒**の遅延を必ず入れていただきます。

各視点配信のタイトル、概要欄について
〈タイトル〉
「FFL APEX mobile Tournament予選」の記載を必ず入れること。

9, 権利帰属
・本配信に関連する映像についての知的財産権は全て弊社に帰属し、無断転載・切り抜きの一切を禁止する。
・アイコンや大会動画など提出いただいた権利物は、本大会の広告および宣伝のため必要な範囲内で弊社にて使用致します。