

Zplozenec běsa (Čaroděj)

Na počátku tvého zrození byl temný rituál, který měl přivolat to co by někdo mohl nazvat tvým rodičem či stvořitelem. Tato bytost se ve světě nedokázala udržet. Proto zde zanechala tebe, výtvar který jí snad dokáže otevřít stabilnější portál.

1. – Stvořitel

stále

Máš vrozené vlastnosti zděděné po svém tvůrci.

Urči kdo byl tvým stvořitelem. V závislosti na tvém výběru získáš zdatnost v dovednosti dodatečná Kouzla a jazyk. Všechna tato kouzla se pro tebe považují za Čarodějnická.

Sukuba/Inkubus. Máš zdatnost v dovednosti Vystupování, Přesvědčování nebo Klamání. Navíc ovládáš Kouzlo Zmam osobu, které se nepočítá do počtu tvých známých koulel. Na vyšších úrovních získáš další Kouzla dle tabulky. Umíš číst a psát Démonštinou nebo Ďábelštinou.

1. Zmam osobu
3. Změň svůj tvar
5. Upíří dotyk
7. Dimenzionální dveře
9. Podrob osobu

Mocný démon. Máš zdatnost v dovednosti Atletika, Zastrásování nebo Vnímání. Navíc ovládáš Kouzlo Mágova zbroj, které se nepočítá do počtu tvých známých koulel. Na vyšších úrovních získáš další Kouzla dle tabulky. Umíš číst a psát Démonštinou.

1. Mágova zbroj
3. Ohnivá čepel
5. Strach
7. Hniloba
9. Nákaza

Pekelný pán. Máš zdatnost v dovednosti Historie, Mystika nebo Vhled. Navíc ovládáš Kouzlo Pekelné pokárání, které se nepočítá do počtu tvých známých koulel. Na vyšších úrovních získáš další Kouzla dle tabulky. Umíš číst a psát Ďábelštinou.

1. Pekelné pokárání
3. Běsnění
5. Hypnotický vzor
7. Mocná neviditelnost
9. Změň paměť

6. – Přirozené nadání

kdykoly

Tvou vrozenou magii dokážeš snadněji.

Kouzla ze seznamu kouzel daných stvořitelem, můžeš seslat za počet Čarodějných bodů rovných úrovni kouzla.

6. – Odolnost běsů

získáš Odolnost vůči Chladným, Jedovým nebo Ohnivým zásahům.

14. – Okřídlený

stále

Z tvých zad vyrostla velká netopýří křídla.

Máš rychlost létání rovnou tvé rychlosti chůze.

18. – Patron

speciální

Máš dostatek síly, aby jsi se o ní mohl podělit.

Kdokoli s kým uzavřeš dohodu se naučí dva triky a dvě kouzla prvního stupně. Na výběr jsou kouzla které ovládáš. Tvor také získá jednu pozici kouzla prvního Stupně, která se mu obnoví na konci odpočinku. V jednu chvíli můžeš mít jen jednu dohodu. Sesilací schopnost pro tato kouzla je Charisma.

Dohoda pomine, za podmínek určených při jejím uzavírání, pokud ji oba chcete zrušit, pokud jeden z vás zemře nebo když druhá osoba nesplní svou část dohody. Pokud nejsou sjednány žádné podmínky můžeš ji zrušit kdykoli. Dohoda také nelze zrušit, pokud podmínky dohody nejsou splněny kvůli tobě (například si nevyzvedneš peníze).