

Accesibilidad y usabilidad Web

Objetivos

Al finalizar el módulo, los participantes podrán:

- Crear aplicaciones Web accesibles y usables
- Definir la estructura de una aplicación Web mediante patrones estándar
- Organizar la información manejada por una aplicación en función de su estructura
- Emplear tecnologías estándar orientadas a la accesibilidad y usabilidad para implementar aplicaciones

Contenidos

- Noción de accesibilidad
- Noción de usabilidad
- Elementos que conforman una aplicación accesible
- Elementos que conforman una aplicación usable
- Estrategias y patrones estructurales para distribuir la información correspondiente a una aplicación Web
- Pautas de diseño necesarias para configurar la arquitectura gráfica de una página Web accesible y usable
- Herramientas de apoyo relacionadas con la accesibilidad y la usabilidad