รุ่งอรุโณทัย

---

## <u>รายละเอียดกิจกรรมกีฬาสีวันแรก</u>

*<u>#ศึกขนมปี๊บ RANT</u>*

**ในวันที่27สิงหาคม หรือวันกิจกรรมกีฬาสีวันแรกนั้น**
**เนื่องจากทางโรงเรียนต้องการให้เป็นวันพิเศษอีกวันหนึ่งในแต่ละปีการศึกษา**
**ของทุกปี จึงได้จัดกิจกรรมเป็นรูปแบบที่ให้นักเรียนและบุคลากรได้ร่วมสนุกกัน**
**ถ้วนหน้าไม่ว่าจะลงฝ่ายไหนในกิจกรรมก็ตาม**



!นอกจากจะมีกิจกรรมให้ได้ร่วมสนุกแลกของรางวัลกันแล้ว ถึงแม้อากาศจะร้อน แต่ผอ.ก็ใจดีเลยมีการแจกของหวานคลายร้อนให้ได้กินกันตั้งแต่ช่วง11โมงอีกด้วย!

## [ รายชื่อของหวาน ]

### น้ำแข็งไส

เครื่อง : เฉาก๊วย / ขนมปัง / วุ้นมะพร้าว / ข้าวโพด / ลอดช่อง / ถั่วแดง / ลูกชิด
น้ำหวาน : น้ำเขียว / น้ำแดง
ท็อปปิ้ง : นมข้นหวาน



### ไอศกรีมกะทิ

เครื่อง : ลูกชิด มันเชื่อม ถั่วลิสงคั่ว ข้าวเหนียว



ภาชนะ : ถ้วย/ โคน

**ไอติมหลอด** : น้ำแดง น้ำเขียว โคคาโคล่า





**เครื่องดื่ม** : น้ำแดง น้ำเขียว น้ำเปล่า



**!จุดแจก!**



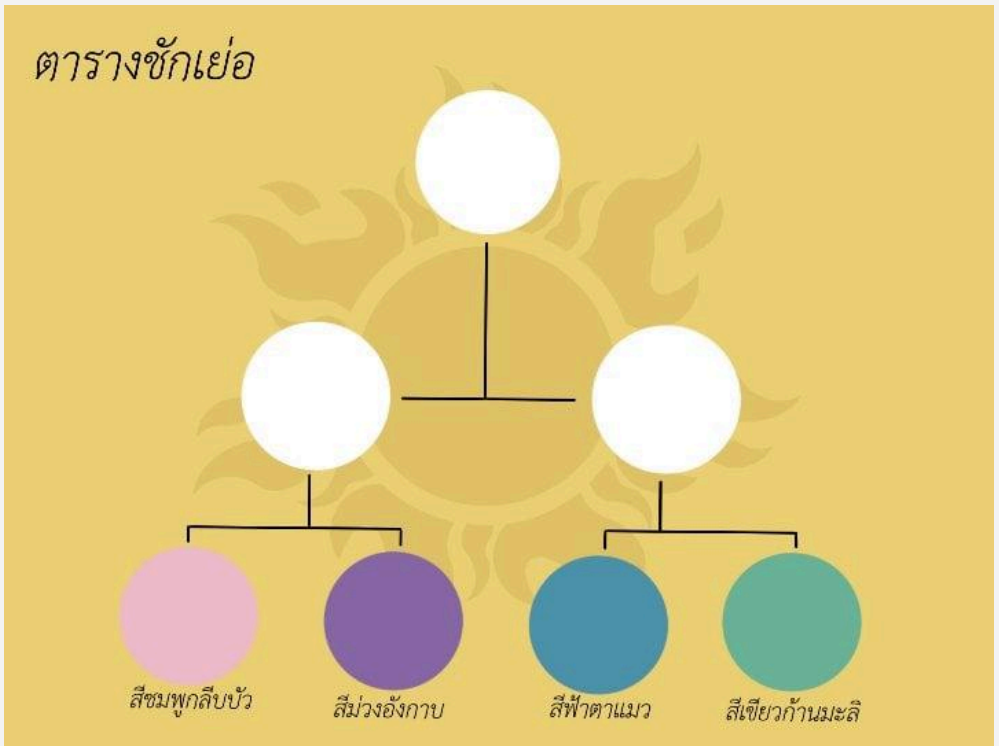



โต๊ะแจกของหวานจะอยู่ที่บริเวณลานไม้ริมบึง ของกินมีให้เพียงพอต่อทุกคน เช่นนั้นแล้วหากมีคนจำนวนมากขอให้เข้าแถวให้เป็นระเบียบ
ในส่วนของการตักไอติม ทำน้ำแข็งไส เขย่าถังไอติมหลอด ไปจนตักชงน้ำแดงนั้น ฝ่ายสวัสดิการการจะเป็นคนคอยดูแลส่วนดังกล่าวนี้เองแต่ฝ่ายอื่นๆก็สามารถผลัดมาช่วยเหลือกันได้ตามสะดวก(น้ำแข็งที่ใช้อยู่ในถังสี่เหลี่ยมสีน้ำเงิน)

**หมายเหตุ** : สวัสดิการจะเริ่มไปแจกน้ำแดงตามจุดต่างๆตอน11โมง กรณีของหวานจะต้องมารับเองที่ลาน เมื่อถึงพักเที่ยงให้ทำการผลัดเวรดูแลของหวานกันเอง แต่จะมีบุคลากรมาช่วยในช่วงเที่ยงเพื่อให้คนที่เฝ้าเวรได้ไปกินข้าวกันบ้าง

## [ชักเย่อปี1รวมใจ]

เปิดโพสต์หลักให้ ให้ผู้เล่นแต่ละฝั่งที่ตกลงกันไว้มาเมนชั่นโรลแอคชั่นสั้นๆแล้วทอยเต๋า เมื่อโรลครบทั้งทีมแล้วให้เอาเลขที่ทอยเต๋าได้มาบวกกัน ฝั่งไหนได้มากกว่าจะเป็นฝ่ายชนะ




## <u>ตัวอย่างการเล่น</u>

# #โรลเปิดรวมรูทโรลในเมนชั่น







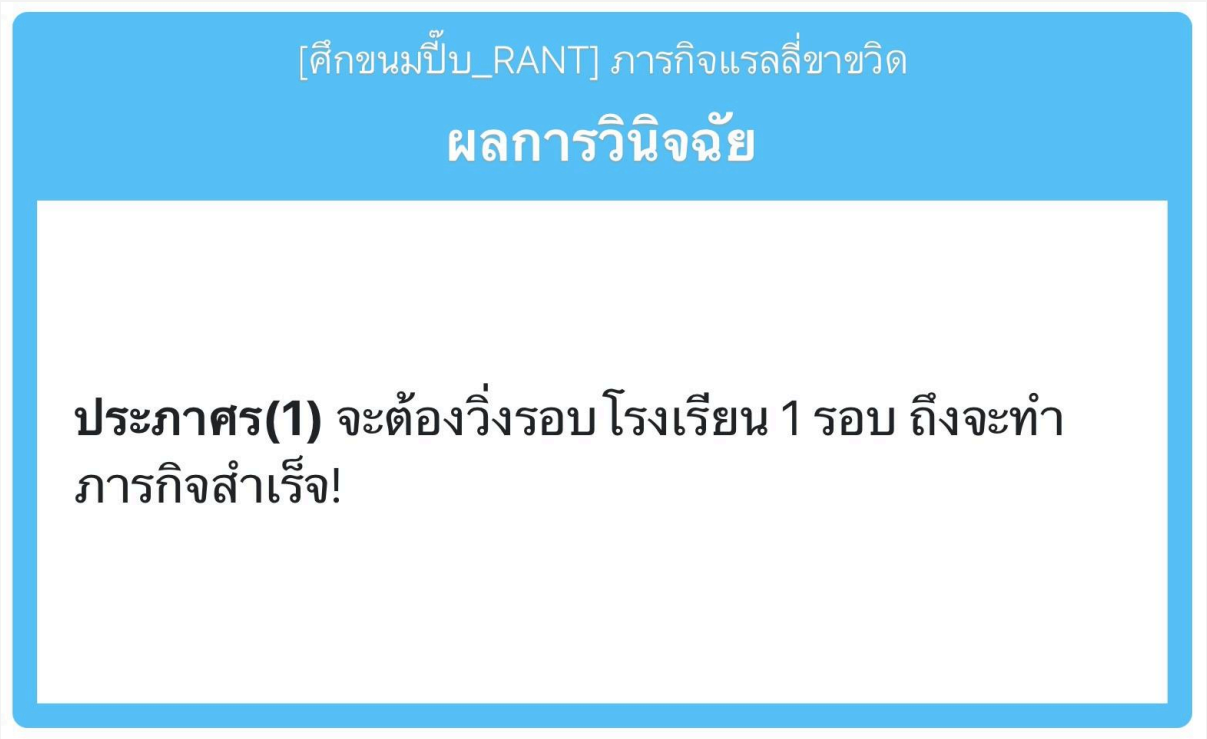
คนที่1 //ได้ยินเสียงแล้วก็เริ่มดึงเชือกฝ่ายตัวเอง
[แบบรูปที่สุ่มได้จำนวนเท่าไรของคนที่1]
คนที่2 //ดึงตามคนแรก
[แบบรูปที่สุ่มได้จำนวนเท่าไรของคนที่2]
.
.
.
คนที่7 //ดึงตามไปเรื่อยๆ
[แบบรูปที่สุ่มได้จำนวนเท่าไรของคนที่7]
6m
คนที่2 //ดึงตามคนแรก
[แบบรูปที่สุ่มได้จำนวนเท่าไรของคนที่2]
.
.
.
คนที่7 //ดึงตามไปเรื่อยๆ
[แบบรูปที่สุ่มได้จำนวนเท่าไรของคนที่7]
ตัวอย่าง
[ บวกคะแนนครั้งที่1]
...+...+...+...+...+...+... = 100
...+...+...+...+...+...+... = 102
สีส้มสด ได้ตัวเลขเยอะกว่า สีส้มสามารถดึงเอาสีชมพูบานเย็นเข้าใกล้เส้นแบ่งได้


ตัวอย่าง
กำลังตอบกลับถึง
[ 🎉ประกาศการแข่งขัน🎉 ]
🌺สีชมพูบานเย็น vs 🍊สีส้มสด
สีที่ชนะ คือ สีส้มสด🎉🏆
12:27 หลังเที่ยง · 27 ส.ค. 21 · Twitter for Android
ดูความเคลื่อนไหวของทวีต

**[ กิจกรรมแรลลี่ขาขวิด ]**

วิธีการเล่นคือ สุ่มชินดันด้วย ‘ชื่อ(เลขฐาน)’
จะเป็นการบอกว่าในฐานนั้นได้ภารกิจอะไร

ตัวอย่าง:




ภารกิจที่มีในไหสุ่ม

- เอาโพสอิทที่เขียนความในใจของตัวเองไปแปะเอาไว้บนยอดของต้นไม้ 2 เมตรขึ้นไป
- วิ่งรอบโรงเรียน 1 รอบ
- ปาลูกดอกให้เข้าเป้า 3 ลูก
- ปั่นจิ้งหรีด10รอบ
- กระโดดตบ30รอบ
- วิดพื้น30ครั้ง
- ว่ายน้ำจากเกาะกลางน้ำไปเกาะต้นไม้ไปกลับ1รอบ
- ใส่ถุงกระสอบแล้ววิ่ง 50 เมตรโดยไม่ให้ล้ม (ถ้าล้มเริ่มใหม่)
- แพลงกิ้ง2นาที
- โยนลูกบอลให้ลงห่วง

- จับคู่เพื่อนในสีตัวเองแล้วเดินสามขาจนกว่าจะเดินไปถึงอีกฐาน (สามารถเดินกลับมาปั้มได้)
- กินขนมปัง 1 แถว(มี3ก้อน) ให้หมดภายในเวลา 20 นาที (มีนมกล่องให้ดื่มคล่องคอ)
- ปีนเชือกสั่นกระดิ่งที่ต้นไม้ข้างตึกกิจกรรม
- จับคู่กับเพื่อนสีตัวเอง เล่นขี่ม้าส่งเมืองไปอีกฐาน
- โดดเชือกติดต่อกัน30ครั้ง

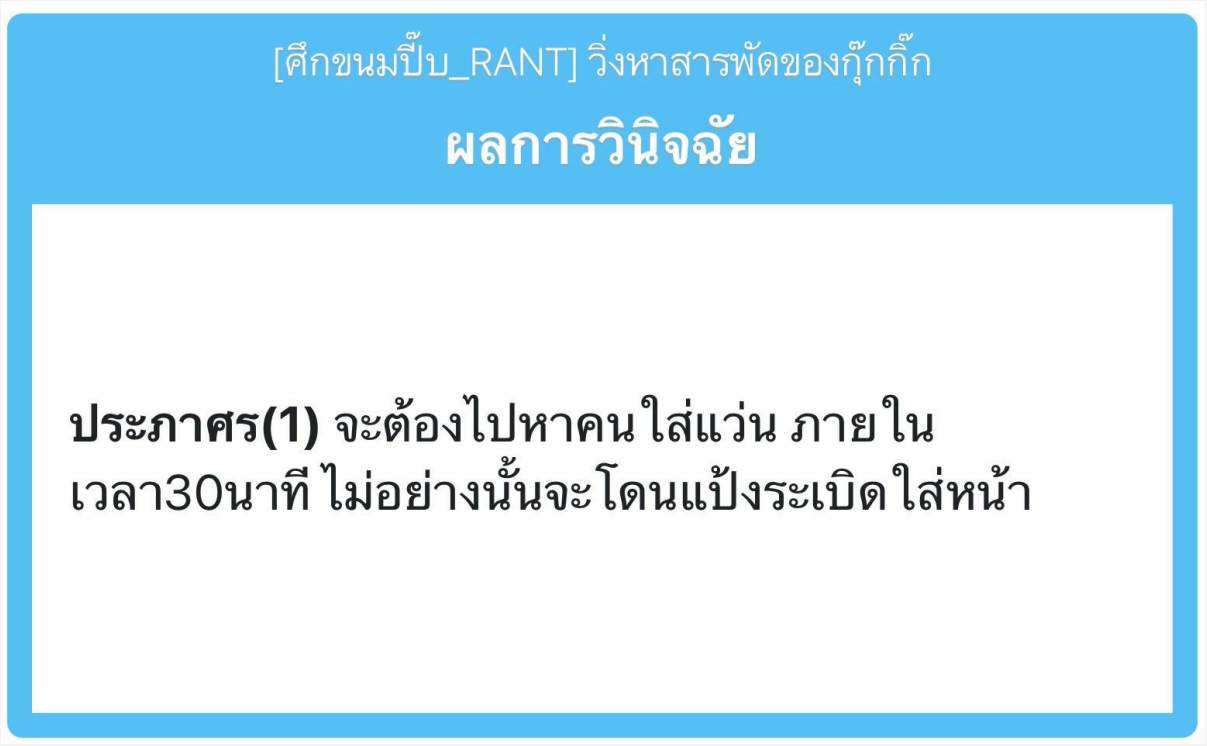
ชินดันสุ่มภารกิจ

เมื่อเก็บตราปั๊มได้ครบ5ดวงแล้วจึงจะสามารถนำไปแลกของรางวัลได้

**[ กิจกรรมวิ่งหาสารพัดของกุ๊กกิ๊ก ]**

วิธีการเล่นคือ สุ่มชินดันด้วย ‘ชื่อ(จำนวนครั้งที่เล่น)’
จะเป็นการบอกว่าในรอบนั้นจะต้องหาอะไรในเวลาที่กำหนด

ตัวอย่าง:




เมื่อหาของดังกล่าวได้แล้วให้นำกลับไปที่ซุ้มแลกรางวัล

ถ้ามันถูกต้อง ตัวอักษรบนกระดาษจะหายไปแล้วมันก็จะไม่ระเบิดเป็นแป้ง

ชินดันสุ่มของที่ต้องหา



**ไหสำหรับสุ่ม**

**กิจกรรมดังกล่าวทั้งสองสามารถเข้าร่วมเล่นได้ทุกคน**
**(เป็นอีเวนท์ปลายเปิด สามารถวาดและโรลเพลย์กันได้ตามสะดวก)**

---

**[ รางวัลกิจกรรม ได้เวลาเสี่ยงดวง!]**

หลังจากเล่นกิจกรรมในวันแรกมาแล้ว
ให้ไปที่เต็นท์แลกรางวัลเพื่อทำการหมุนเสี่ยงโชคของรางวัลที่จะได้
– สุ่มชินดันด้วย ‘ชื่อ(จำนวนครั้งที่เล่น)’ –

ตัวอย่าง:

[ศึกขนมปี๊บ_RANT] ของรางวัล

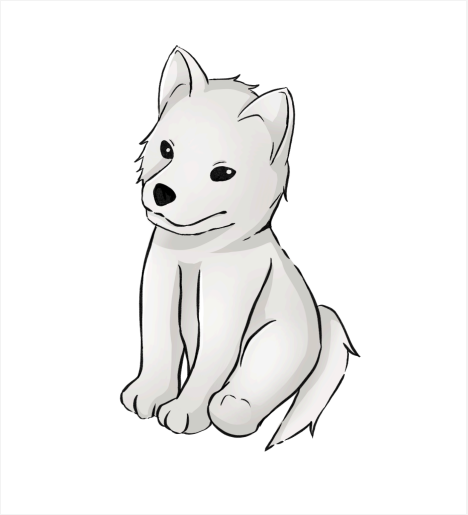
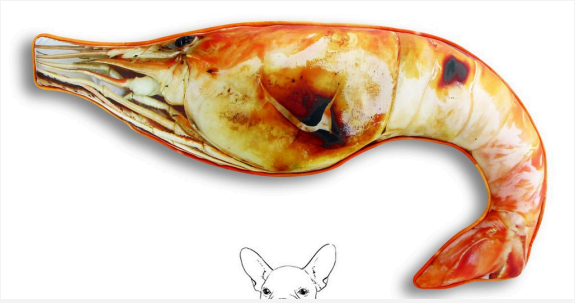
## ผลการวินิจฉัย

ยินดีด้วย! **ประภาศร(1)** สุ่มได้ผ้าขนหนู

| |
|---|
| ชินดันสุ่มของรางวัล |

**ตัวอย่างรางวัล**

| | |
|---|---|
|  | ตุ๊กตาน้องนวล<br>น้องนวล ห่านน้องน่ารักของโรงเรียนที่ในตอนนี้มาในรูปแบบตุ๊กตาให้เหล่าผู้ล่ารางวัลได้อุ้มชูกัน |

| | |
|---|---|
|  | ตุ๊กตาพระมหาเทวีเจ้า<br>ขวัญใจแห่งโรงเรียนอันเปรียบได้ราวกับว่าเป็นเซเลบแห่งรุ่งอรุโณทัย แม้จะเป็นตุ๊กตาที่น่ารักแต่ก็น่ารักสู้ตัวจริงไม่ได้ |
|  | ตุ๊กตาพี่หมอก<br>พี่หมอกผู้คอยนำพาเด็กๆเข้าโรงเรียนทุกครั้งที่เปิดเทอม เผื่อว่าใครจะคิดถึงพี่เขาจนอดใจไม่ได้ ก็เลยมีเป็นตุ๊กตาเอาไว้ให้ได้เจอแทนตัวจริง |
| <br> | หมอนกุ้งเผา/ปลาทู<br>(เลือก1ชิ้น)<br>หมอนที่เหมาะสำหรับคนคลั่งรักในของกิน มีทั้งลายกุ้งเผาและลายปลาทู ให้ได้เลือกกลับไปนอนกอดแก้ขัดความหิวที่ออกไปหาของอร่อยนอกโรงเรียนไม่ได้ |

| | |
|---|---|
|  | แก้วลายผอ./ตรารร.<br>[เลือก1ชิ้น]<br>แก้วน้ำสุดหล่อเท่เอาไว้อวดชาวบ้านชาวช่องเขาว่าตัวเองเรียนอยู่ที่ไหน คิดว่ามันถูกจัดทำขึ้นมาเพื่อโปรโมทโรงเรียน |
|  | เสื้อสกรีนลายผอ./ตรารร.<br>[เลือก1ชิ้น]<br>เหมือนกับแก้วน้ำ แค่อันนี้หล่อเท่กว่าเพราะใส่ไปข้างนอกก็ได้ ใส่นอนก็ดี คิดว่ามันถูกจัดทำขึ้นมาเพื่อโปรโมทโรงเรียนเหมือนกัน |
|  | คอลเลคชั่นการ์ดสะสมของใครซักคน คอลเลคชั่นการ์ดสะสมที่แถมมากับถุงขนมวัยเด็กซึ่งค่อนข้างมั่นใจได้ระดับหนึ่งว่าคนที่ซื้อคงซื้อมาหมายแค่จะเอาของแถม แต่ตอนนี้มันโดนเอามาใส่ในกองจับฉลากซะแล้ว |

| | |
|---|---|
|  | ทามาก็อตมือ2<br>เป็นอีกชิ้นที่เหมือนมีใครเอามาใส่ไว้<br>เพราะต้องการจะโละของเก่าในบ้าน<br>มันดูเก่าพอสมควรแต่ถึงแบบนั้นแล้ว<br>มันก็ยังเล่นได้อยู่ |
|  | ห่วงยางฟลามิงโก้<br>แพขนาดใหญ่ที่เหมาะแก่การเอาไป<br>ลอยแล้วนอนเล่นกลางบึงของโรงเรียน<br>ดูแล้วโก้อย่าบอกใคร แต่ระวังเพื่อน<br>หมั่นไส้จนมาคว่ำแพก็แล้วกัน |
|  | เมล็ดต้อยติ่ง1ถุงแกง<br>ถุงแกงที่บรรจุเมล็ดต้อยติ่งเป็นร้อยๆ<br>เมล็ด ไม่รู้ว่าใครกันที่ขยันจะไปเด็ดมา<br>สะสมขนาดนี้ ใส่ลงน้ำไปหมดถุงทีคงให้<br>ความรู้สึกเหมือนจุดประทัดแน่ๆ |

| | |
|---|---|
|  | บัตรนวดฟรี<br>บัตรนวดที่ไม่รู้ว่าหมดอายุหรือยัง แต่เป็นบัตรของร้านนวดชื่อดังแถวๆ จังหวัดเพชรบูรณ์ เอาไว้ปิดเทอมก็หาเวลาไปนวดนะ |
|  | ปลาร้า<br>เผื่อใครคิดว่าอาหารโรงเรียนมันไม่นัวพอ ก็เอาไปคลุกกับข้าวกินแก้ขัดก่อน |

| | |
|---|---|
|  | ขนมขาไก่1กระปุก<br>ขาไก่รสเค็มแสนอร่อย ถ้าได้ไปก็เหมือนได้ขนมปี๊บกีฬาสีล่วงหน้าแล้ว |
|  | บะหมี่กึ่งสำเร็จรูปรสหมูสับ1แพ็ค<br>เหมาะอย่างยิ่งสำหรับเหล่าผู้หิวโหยยามค่ำคืน ต้มก่อนก็ดีแต่กินเปล่าๆก็ได้อร่อยพอกันแต่แค่ว่าผงชูรสเยอะโคตร |
|  | เกมกดห่วงน้ำ<br>มีแล้วเหมือนย้อนเข้าสู่ยุคไร้เกมมือถือเอาเจ้านี่ไปกดเล่นฆ่าเวลาก่อนก็ไม่เลว |

| | |
|---|---|
|  | คุกกี้IP1กล่อง<br>คุกกี้ในตำนานที่มักจะมาตอนจับฉลากปีใหม่ ต่างแค่ตอนนี้มันยังไม่ใช่ปีใหม่ก็เท่านั้นแหละ |
|  | เป็ดยาง12ตัว<br>เป็ดน้อยน่ารักลอยในอ่างที่บีบแล้วร้องปี๊บ ทางผู้จัดหารางวัลไม่อยากทำการพรากครอบครัว ก็เลยปล่อยให้กันแบบยกแพคครบ12ตัวไปเลย |
|  | น้ำอัดลมแพ็ค<br>น้ำอัดลมขวดแก้วที่มีไว้ให้แก้อยากจากการถูกตัดขาดจากโลกภายนอก ออกไปซื้อไม่ได้ก็เอาไปแก้ขัดให้หายอยากซะนะ |

| | |
|---|---|
|  | เบบี้คริสตัล 1 ถุงเล็ก<br>บางสิ่งที่ใส่ลงน้ำแล้วจะพองขึ้น อย่าอุตริเอาใส่ลงบ่อน้ำโรงเรียน สงสารพี่นวลกับพระมหาเทวีเถอะ |
|  | นมอัดเม็ด12แพ็ค<br>นมอัดเม็ดถุงหวานๆไว้ให้กินเล่น เหมาะแก่การแอบเอาเข้าไปกินในคาบเรียน<br>แก้เบื่อ |

**<u>นอกจากนี้ยังมีรางวัลอื่นๆอีกมากมาย มาดูซิว่าจะเกลือกันมั้ย</u>**

| | |
|---|---|
| เกมเศรษฐี<br>ช็อกโกแลตเหรียญทอง1กล่องสมบัติจิ๋ว<br>ผ้าสามสี<br>ตังเมกรอบ20แท่ง<br>ถั่วแปบโรยเกลือ1ถุงแกง<br>ดินสอเปลี่ยนหัว<br>โมบายปลาตะเพียน<br>ตุ๊กตากระดาษ<br>ม้าก้านกล้วย<br>หนังสติ๊ก<br>โทรโข่งเด็กโข่ง<br>กรรไกรตัดเล็บ<br>สบู่รูปพวงมาลัย | หมากฝรั่งบุหรี่<br>ลูกอมฮ.ชุ่มคอ1เม็ด<br>ถุงกระสอบว่างเปล่า<br>ขนมซูกิ* 1เม็ด<br>กำไลข้อมือกระดาษรีไซเคิล<br>ต่างหูพลาสติกกาชาปอง 10 บาท<br>แหวนพลาสติกกาชาปอง 10 บาท<br>ลูกข่างกาชาปอง 10 บาท<br>ลูกเด้ง<br>ไม้กระบี่กระบอง<br>เยลลี่กัมมี่หมี<br>แป้งฝุ่น<br>ลูกเต๋า |

| | |
|---|---|
| น้ำอบ1ขวด | เงิน 10 บาท ในซองกระดาษ |
| โยโย่ | ซองแดงเปล่าๆ |
| น้ำพริกตราแม่ประนี | ตุ๊กตาจากยิงปืนงานวัด |
| ลูกตะกร้อ | เศษเหล็กจากลุงทับ |
| น้ำปลาหวานตราใบมะกรูด | ถุงขยะ |
| ลูกแก้ว1ถุง | ผ้าพันแผล |
| ปากกาตราหอกที่หมึกหมดแล้วแต่ยังคมอยู่ | ไพ่1สำรับ |
| งูดูด | ว่าวจุฬา |
| แหวนอมยิ้ม | แททูสติ๊กเกอร์ |
| ลูกอมไข่ไดโนเสาร์ | แว่นตาที่ไม่มีเลนส์ |
| ผงเป๊าะแป๊ะ1โหล | ที่ตักไอติม |
| ยำยำหมีน้อย1ห่อ | ทอฟฟี่ถั่ว |
| กระบองเพชรใกล้ตาย1ต้น | กาละแม |
| ผ้าขนหนู | ของเล่นธงสะบัด |
| สำลี1ห่อ | ปากกาตราหอก1โหล |
| แบงค์กาโม่2ห่อ | หนังยางรัดถุงแกง5ห่อ |
| บ๊วยแผ่น | หมากฝรั่งไฟฟ้า |

---

**ในวันที่28สิงหาคม หรือวันชิงธง**
**สนามแข่งชิงธงจะเริ่มถูกเปิดให้เข้าในเวลา9:00น.เพื่อที่เหล่านักกีฬาจะได้เริ่มเดินกลุ่มเข้าไปยังฐานที่อยู่ของตนเอง**

ที่ฐานจะมีเต็นท์กางอยู่ในบริเวณพื้นดินที่มั่นคงพอจะกางเต็นท์ได้ มีน้ำดื่มแพ็ค สบู่ แอลกอฮอล์ และอุปกรณ์ทำแผลบางส่วนวางเก็บไว้ข้างในรวมถึงจะมีธงสีตั้งอยู่ใกล้ๆบริเวณนั้น

เมื่อประจำที่กันเรียบร้อยแล้ว ในเวลา10:00น.อีกาที่อยู่ตามสนามจะร้องขึ้นมาพร้อมกันเพื่อเริ่มการแข่งขันอย่างเป็นทางการ เวลานั้นเองนักกีฬาจึงจะเริ่มเดินทางออกจากฐานของตนเองได้



## ฝ่ายกู้ภัย(ปี3)

ในส่วนของทีมกู้ภัยปี3 จะต้องเข้าสนามไปพร้อมกับนักกีฬาก่อนจะกระจายตัวกันไปทั่วทั้งเขตการแข่งขัน ระบุเขตที่ตนเองอยู่ผ่านอุปกรณ์สื่อสารกันให้เรียบร้อย

เนื่องจากทีมกู้ภัยทำหน้าที่เป็นส่วนกลาง
จึงไม่อนุญาตให้อยู่ดูแลความปลอดภัยในอาณาเขตสีของตนเอง
จะต้องอยู่ที่เขตอื่นเท่านั้นเพื่อป้องกันการลำเอียง

ภายนอกเขตการแข่งขัน เวลา9:00น.ขณะที่ตัวนักกีฬาเริ่มทยอยเข้าสนาม ทางโรงครัวจะเริ่มทำการเตรียมอาหารเที่ยงสำหรับผู้เข้าแข่งชิงธง ซึ่งฝ่ายสวัสดิการหรือกู้ภัยที่ไม่ใช่นักเรียนปี3สามารถไปช่วยเหลือในส่วนนี้ได้เช่นกัน แต่ฝ่ายกู้ภัยบังคับว่าต้องมีคนอยู่ที่เต็นท์อย่างต่ำ5คน ในขณะที่ฝ่ายสวัสดิการจะสามารถยกขโยงมาช่วยงานกันหมดได้

## ฝ่ายสวัสดิการ

เมื่อใกล้เวลาเที่ยงสวัสดิการจะทำการยกข้าวเข้าไปในสนามโดยใช้วิธีการอ้อมเข้าไปยังฐานของสีตนเอง ก่อนจะติดต่อหาฝ่ายกู้ภัยที่ประจำอยู่ในเขตของตนเพื่อนำอาหารและน้ำไปส่งทันทีที่ประกาศพักการแข่งขัน หากนักกีฬาคนใดอยู่ในเขตของตนเองสามารถกลับไปยังฐานได้ กรณีอยู่นอกเขตของตนให้อยู่ใกล้ๆกับฝ่ายกู้ภัยเอาไว้ แล้วสวัสดิการเขตนั้นจะตามหาคุณเอง

สวัสดิการจะทำหน้าที่แจกอาหารและน้ำในบริเวณอาณาเขตของสีตนเอง
โดยไม่มีข้อยกเว้นว่าอีกฝ่ายจะเป็นสีเดียวกับตนหรือไม่

## ช่วงพักการแข่งขัน

อาหารเที่ยงสำหรับวันนี้มีให้เลือกคือกะเพราไก่ไข่ดาวหรือข้าวหมูทอด ใส่ในกล่องโฟมพร้อมน้ำคนละขวดสำหรับคนที่ดื่มน้ำหมดไปแล้ว ทุกคนกินเหมือนกันไม่ว่าจะเป็นฝ่ายใดก็ตาม ต่างแค่ว่านอกสนามมีน้ำแดงให้กิน
*(ที่จริงๆไว้รับรองนักกีฬาที่โดนออกสนาม)*






สวัสดิการนั่งรอจนกว่าจะถึงเวลา12:45น.เพื่อรอเก็บขยะ ก่อนจะออกไปจากสนามแข่งขันภายในเวลาบ่ายโมงเพื่อที่สงครามในสนามจะดำเนินต่อไปทันทีที่มีเสียงบอกผ่านเครื่องมือสื่อสารว่า “เหลือเวลาอีก15นาที สวัสดิการทุกคนเก็บของออกจากสนามได้แล้ว”
**หมายเหตุ:** สวัสดิการจะต้องออกไปกินข้าวข้างนอกสนาม

แนะนำว่าเมื่อมีเสียงนั้นแล้วให้เริ่มทำการกลับไปอยู่ในที่ของตน เมื่อเหลืออีก5นาทีก่อนเริ่มการแข่งขันจะมีเสียงเตือนผ่านเครื่องสื่อสารอีกครั้งซึ่งเวลานั้นฝ่ายกู้ภัยควรที่จะกลับขึ้นไปประจำที่บนต้นไม้ได้แล้ว ทันทีที่เวลา13:00น. เมื่ออีกาในสนามร้องอีกครั้งเกมจะดำเนินต่อในทันที