

## 情報



**Doton (土遁, Elemento Tierra)** es una de las cinco naturalezas básicas de chakra.

### Características

- ❖ Estilo de combate enfocado en la defensa y el control del campo mediante modificaciones del terreno.
- ❖ **Doton** es fuerte ante **Suiton** y débil ante **Raiton**.

### Entrenamientos

- ❖ **Entrenamiento Doton·Sutoiku (ストイック, Estoica):** Entrenamiento enfocado en potenciar el control del campo.
- ❖ **Entrenamiento Doton·Yuruginai (揺るぎない, Inquebrantable):** Entrenamiento enfocado en potenciar coberturas del terreno.

### Desbloqueo de Entrenamientos

- ❖ Leer el apartado 2.2 de [Desarrollo de personaje](#) para ver los requisitos.
- ❖ Requiere 3 puntos de **STAT** en **Ninjutsu (NIN)** y **Sellos Manuales (SM)**.

### Información adicional

- ❖ Se recomienda leer [\[NRPG\] Rama Ninjutsu](#) para obtener mayor información.

## 術



### Doton: Ganchūsō (土遁・岩柱槍, Lanzas de Roca)

**Rango:** C

**Alcance:** Alcance 5, Área 1 (Objetivo)

**Tipo:** Ninjutsu (Ofensivo)

**Sellos:** Sí

**Chakra:** 25 CH

**CD:** 2 Rondas

**Requisitos:** Rango D (Desbloqueada)

**Doton: Ganchūsō** es un Ninjutsu que genera pilares de roca desde el suelo para atravesar al oponente.

**Efectos:** Daña **NIN \* 95** y requiere defender **suelo**.

#### ❖ Entrenamiento Doton-Sutoiku

- Aumenta el alcance a **Alcance 5, Área 2 (Objetivo)**.
- Provoca el efecto de condición **inutilizado** durante **1 acción** en una extremidad a **elección** del usuario.
- Consume **10 CH** adicionales.

#### ❖ Entrenamiento Doton-Yuruginai

- Aumenta el alcance a **Alcance 5, Área 3 (Objetivo)**.
- La técnica deja de dañar y pasa a provocar el efecto de control **aprisionado** durante **2 acciones**, con una defensa degradable de **NIN \* 95**. Técnicas **Doton** del **usuario** y **aliados** o **técnicas** que **requieran** defender únicamente **suelo o cielo no reducen la defensa degradable**.
- El **CD** empieza a contabilizarse en el momento que finaliza el efecto de la técnica.
- Consume **10 CH** adicionales.

#### Notas:

- ❖ Requiere que el objetivo esté en **posición base** o **posición alzada** (siempre que no se encuentre sobre una invocación o acompañantes). No puede utilizarse en terreno inundado.

## 術



### Doton: Tsuchi Nami no Jutsu (土遁・土波の術, Onda de Tierra)

**Rango:** C

**Alcance:** Área 2 (Usuario)

**Tipo:** Ninjutsu (Defensivo)

**Sellos:** Sí

**Chakra:** 20 CH

**CD:** 2 Rondas

**Requisitos:** Rango D (Desbloqueada)

**Doton: Tsuchi Nami no Jutsu** es un Ninjutsu que permite modificar el terreno generando una onda de tierra.

**Efectos:** Permite **anticipar** una **acción ofensiva** de un oponente **anulando** su acción.

#### ❖ Entrenamiento Doton-Sutoiku

- Aumenta el alcance a **Área 3 (Usuario)**.
- **Desplaza** hasta **3 casillas** a los oponentes dentro del área de efecto.
- Consume **5 CH** adicionales.

#### ❖ Entrenamiento Doton-Yuruginai

- Aumenta el alcance a **Área 3 (Usuario)**.
- **Desplaza** hasta **3 casillas** al usuario o aliados dentro del área de efecto.
- Consume **5 CH** adicionales.

#### Notas:

- ❖ Requiere que el objetivo esté en **posición base**. No puede utilizarse en terreno inundado.
- ❖ Puede utilizarse como **técnica suplementaria** haciendo únicamente uso de los efectos de los entrenamientos una vez desbloqueados.
- ❖ El usuario **escoge** en qué **dirección** se **desplazan** los jugadores.

## 術



### **Doton: Sazareishi (土遁・細石, Grava)**

**Rango:** C

**Alcance:** Alcance 3, Área 1 (Objetivo)

**Tipo:** Ninjutsu (Ofensivo)

**Sellos:** Sí

**Chakra:** 20 CH

**CD:** 2 Rondas

**Requisitos:** Rango D (Bloqueada)

**Doton: Sazareishi** es un Ninjutsu que eleva la tierra alrededor del oponente atrapándolo e inmovilizándolo.

**Efectos:** Provoca el efecto de control **inhabilitado** durante **1 acción**.

#### ❖ **Entrenamiento Doton·Sutoiku**

- Aumenta el alcance a **Alcance 4**.
- Es posible hacer objetivo a **dos objetivos** simultáneamente que se encuentren dentro del alcance.
- Consume **15 CH** adicionales.

#### ❖ **Entrenamiento Doton·Yuruginai**

- Aumenta el alcance a **Alcance 4, Área 1 (Objetivo)**.
- El objetivo sufre un daño **NIN \* 50** durante la acción inhabilitada.
- Consume **5 CH** adicionales.

#### **Notas:**

- ❖ Requiere que el objetivo esté en **posición base** o **posición alzada** (siempre que no se encuentre sobre una invocación o acompañantes). No puede utilizarse en terreno inundado.



### Doton: Doryū Taiga (土遁・土流大河, Río de Tierra)

**Rango:** C

**Alcance:** Área 3x4

**Tipo:** Ninjutsu (Ofensivo)

**Sellos:** Sí

**Chakra:** 15 CH

**CD:** 2 Rondas

**Requisitos:** Rango C (Bloqueada)

**Doton: Doryū Taiga** es un Ninjutsu que permite transformar la superficie en un río de barro, empujándolo en dirección contraria.

**Efectos:** Permite **anticipar** un **desplazamiento** de un oponente anulando su acción.

#### ❖ Entrenamiento Doton-Sutoiku

- Aumenta el alcance a **Área 3x5**.
- **Desactiva trampas** colocadas en el terreno.
- Durante **2 acciones**, desplazarse dentro del área consume **1 VEL adicional**.
- Consume **10 CH** adicionales.

#### ❖ Entrenamiento Doton-Yuruginai

- Aumenta el alcance a **Área 3x5**.
- Aumenta un **20% [x1.2]** la siguiente **defensa degradable** o **aprisionamiento Doton** utilizada dentro del alcance.
- Consume **10 CH** adicionales.

#### Notas:

- ❖ Requiere que el objetivo esté en **posición base**. Puede utilizarse en terreno inundado.
- ❖ Puede utilizarse como **técnica suplementaria** haciendo únicamente uso de los efectos de los entrenamientos una vez desbloqueados.
- ❖ Los **oponentes** se **desplazan** en la **dirección opuesta** al usuario. Los **aliados** y el **usuario** se **desplazan** en la **dirección** de la **técnica**.

## 術



**Doton: Ganban Kyū (土遁・岩盤柙, Ataúd de Rocas)**

**Rango:** C

**Alcance:** Alcance 3, Área 1 (Objetivo)

**Tipo:** Ninjutsu (Ofensivo)

**Sellos:** Sí

**Chakra:** 35 CH

**CD:** 2 Rondas

**Requisitos:** Rango C (Bloqueada)

**Doton: Ganban Kyū** es un Ninjutsu que permite controlar secciones de roca que envuelven al oponente.

**Efectos:** Provoca el efecto de control **aprimonado** con una **defensa degradable** de **NIN \* 105** durante la acción **actual** y las **2 acciones** siguientes.

- ❖ Técnicas **Doton** del **usuario** y **aliados** o técnicas que **requieran** defender únicamente **suelo** **no reducen la defensa degradable**.
- ❖ Es posible aumentar la defensa degradable a **NIN \* 115**. Consume **5 CH** adicionales.

❖ **Entrenamiento Doton·Sutoiku**

- Aumenta el alcance a **Alcance 4, Área 1 (Objetivo)**.
- Es posible hacer objetivo a **dos objetivos** simultáneamente que se encuentren **dentro del alcance**, quedando **aprimonados** por separado.
- Consume **15 CH** adicionales.

❖ **Entrenamiento Doton·Yuruginai**

- Aumenta el alcance a **Alcance 4, Área 2 (Objetivo)**.
- El usuario puede hacer uso de esta técnica de forma **defensiva**, pudiendo **protegerse** a sí mismo y/o aliados dentro del alcance durante la acción **actual**.
- La defensa se considera **360** y **cielo**.
- Consume **15 CH** adicionales.

**Notas:**

- ❖ Requiere que el objetivo esté en **posición base**. No puede utilizarse en terreno inundado.
- ❖ El **CD** empieza a contabilizarse en el momento que **finaliza** el efecto de la técnica.



## 術



### Doton: Doryūheki (土遁・土流壁, Muro de Tierra)

**Rango:** B

**Alcance:** Área 3x1

**Tipo:** Ninjutsu (Defensivo)

**Sellos:** Sí

**Chakra:** 25 CH

**CD:** 2 Rondas

**Requisitos:** Rango C (Bloqueada)

**Doton: Doryūheki** es un Ninjutsu que permite crear un muro de tierra que se adecua a la situación del usuario.

**Efectos:** Genera una **defensa externa** de **NIN \* 105** durante la acción **actual** y las **2 acciones** siguientes. Hasta que es destruida o finalice la duración queda como **obstáculo** en el terreno.

- ❖ Es posible aumentar **+NIN \* 10** la defensa externa por cada **5 CH** adicionales (**Máximo 10 CH**).
- ❖ Si se añaden **+10 CH** adicionales se obtiene **+1 Ronda de CD**.
- ❖ Es posible **proteger** a un aliado situado a **Alcance 3** del usuario.
- ❖ **Entrenamiento Doton·Sutoiku**
  - Genera una **defensa externa** de **NIN \* 110** detrás del oponente, como obstáculo, durante **3 acciones** cuando un oponente realiza una **evasión**.
  - Este uso **consume la acción defensiva** del usuario y requiere estar a **Alcance 3** para poder utilizar este efecto.
  - Consume **10 CH** adicionales.
- ❖ **Entrenamiento Doton·Yuruginai**
  - Es posible utilizar esta técnica como Ninjutsu de tipo **Suplementario**. Genera una defensa externa de **NIN \* 110** en **Área 5x1** durante la acción **actual** y la **siguiente**.
  - Consume **5 CH** adicionales.

#### Notas:

- ❖ Requiere que el usuario esté en **posición base**, en caso contrario no permanece como **obstáculo**.
- ❖ Si la defensa es destruida tras utilizarse o hay terreno inundado no permanece como **obstáculo**.
- ❖ Si no puede permanecer como obstáculo la defensa únicamente defiende el ataque.
- ❖ El **CD** empieza a contabilizarse en el momento que **finaliza** el efecto de la técnica.



## 術



### Doton: Doryūha (土遁・土流波, Ola de Tierra)

**Rango:** C

**Alcance:** Área 1 (Usuario)

**Tipo:** Ninjutsu (Suplementario)

**Sellos:** Sí

**Chakra:** 25 CH

**CD:** 2 Rondas

**Requisitos:** Rango B (Bloqueada)

**Doton: Doryūha** es un Ninjutsu que permite generar una ola de tierra para obtener ventajas ante oponentes versados en técnicas de contacto.

**Efectos:** Otorga **posición alzada** durante la ronda **actual** y la **siguiente**.

#### ❖ Entrenamiento Doton·Sutoiku

- Añade **3 casillas** de desplazamiento.
- Es posible utilizar **Kaihi (Evasión)** sin reducir **VEL** (Máximo 2 casillas). Las casillas adicionales restan **VEL** de forma normal. Consume **15 CH por casilla** desplazada sin reducir **VEL**.
- Consume **5 CH** adicionales.

#### ❖ Entrenamiento Doton·Yuruginai

- Recolocar defensas externas **Doton** situadas en **Área 5 (Usuario)**. Las defensas se colocan en una casilla adyacente a un oponente o al usuario/aliado.
- Es posible recolocar defensas externas **Doton** situadas en **Área 5 (Usuario)** como **acción defensiva**.
- Consume **5 CH** adicionales.

#### Notas:

- ❖ Requiere que el usuario esté sobre una superficie sólida (**Posición base**).
- ❖ Las técnicas **Doton** pueden utilizarse con **normalidad**.
- ❖ Se considera que el usuario está sobre una superficie sólida (**Posición base**), excepto si existe una modificación del terreno que así lo impide.
- ❖ No es posible utilizar **Kaihi (Evasión)** simultáneamente a esta técnica.
- ❖ Puede desactivarse en cualquier momento sin consumo de acción durante el turno del usuario. **Mínimo la ronda actual** activa.
- ❖ El **CD** empieza a contabilizarse en el momento que **finaliza** el efecto de la técnica.

## 術



### Doton: Doryūsō (土遁・土流槍, Lanzas de Tierra)

**Rango:** B

**Alcance:** Área 5x5

**Tipo:** Ninjutsu (Ofensivo)

**Sellos:** Sí

**Chakra:** 25 CH

**CD:** 2 Rondas

**Requisitos:** Rango B (Bloqueada)

**Doton: Doryūsō** es un Ninjutsu que permite generar lanzas de tierra que cubren gran parte del terreno.

**Efectos:** Daña **NIN \* 76** y requiere defender **suelo**.

#### ❖ Entrenamiento Doton·Sutoiku

- **Desactivar trampas** colocadas en el terreno.
- Provoca daño indirecto por **hemorragia** del **10% [x0.1]**, del daño causado, durante **3 acciones**.
- Consume **10 CH** adicionales.

#### ❖ Entrenamiento Doton·Yuruginai

- Es posible hacer uso de esta técnica si el oponente se encuentra **inhabilitado** o **aprisionado** por otro **Doton**.
- Los oponentes que se encuentren **inhabilitados** o **aprisionados** pasan a requerir defender **todos los ángulos** para detener la técnica.
- Consume **10 CH** adicionales.

#### Notas:

- ❖ Requiere que el objetivo esté en **posición base**. No puede utilizarse en terreno inundado.

