

• **Право на Владение** - Лорд является королем в своем домене. Он является судьей, который выносит решение в отношении всех преступлений. Его слово - закон. Аристократу должны повиноваться его вассалы, и его обязаны почитать все остальные. При этом аристократ должен уважать своих лордов.

• **Право на Мечту** - Смертные обладают правом мечтать, независимо от наших потребностей. Греза умрет, если мы будем похищать их мечты. Никому не разрешено использовать Гламур для того, чтобы манипулировать творческим процессом. Хотя вы можете даровать фантазию смертному разуму, запрещено отдавать ему прямые приказания.

• **Право Невежественности** - Не предавай Грезу Банальности. Никогда не открывай людям свою истинную природу. Люди не только будут охотиться на нас из-за нашей мудрости, но и они обрушат на нас Банальность, которая сокрушит наши места силы. Чем больше знают люди, тем более активно они будут искать нас, лишая мир Гламура и уничтожая наши сущности.

• **Право Спасения** - Все Китэйны обладают правом надеяться на спасение от отвратительной хватки Банальности. Перед лицом опасности мы должны объединять свои силы. Мы должны бороться вместе для того, чтобы выжить. Никто не должен оставаться один. Китэйны должны спасать других фэйри или любое существо Грезы, оказавшееся в руках у тех, кто служит Банальности.

• **Право Безопасного Убежища** - Все места в Грезе являются священными. Фригольды должны не только находиться в безопасности от Банальности, но и вдали от жестокости окружающего мира.

• **Право Жизни** - Ни один Китэйн не должен проливать кровь другого Китэйна. Ни один Китэйн не должен приносить на Землю соленые слезы. Ни один Китэйн не может забрать из Грезы своего брата. Смерть запрещена.

Подменыши: Грёза, 2 издание, перевод Аваллаха