

Основные статьи из OpenStreetMap Wiki:

-Общие правила рисования карт:

https://wiki.openstreetmap.org/wiki/RU:Map_Making_Overview

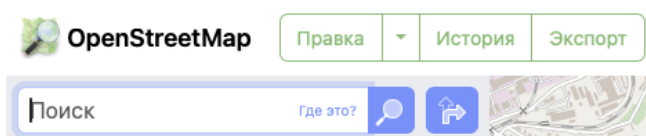
-Заполнение адресной информации: [RU:Адреса](https://wiki.openstreetmap.org/wiki/RU:Адреса) - [OpenStreetMap Wiki](https://wiki.openstreetmap.org/wiki/RU:Адреса)

-Общие правила командной работы:

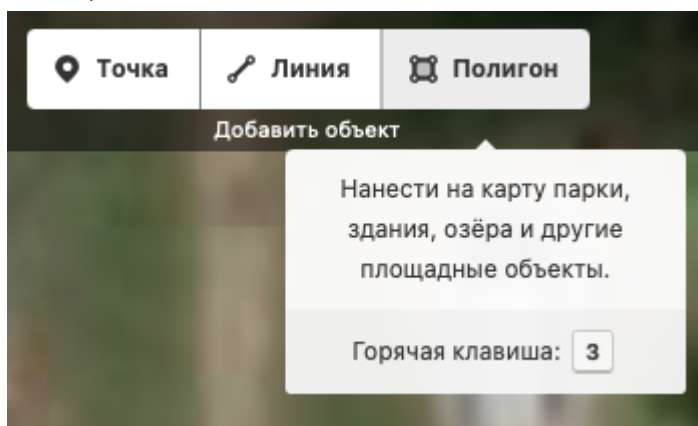
https://wiki.openstreetmap.org/wiki/RU:Organised_Editing_Guidelines

Добавление объектов на карту:

1. Кликаем по кнопке “Правка” в правом верхнем углу интерфейса ОСМ



2. Выбираем тип объекта “Полигон”.



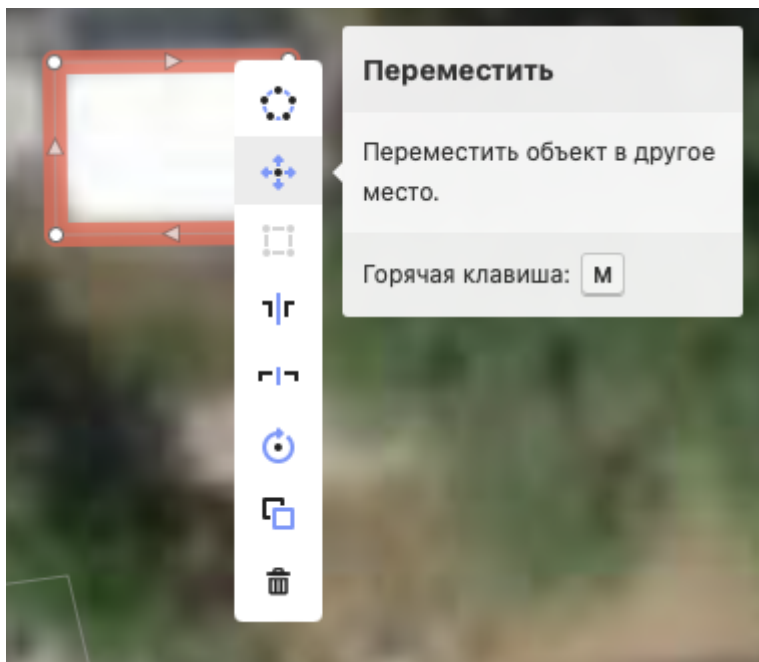
3. В соответствии со спутниковым снимком рисуем полигон по контуру крыши здания.



4. В большинстве случаев получится не идеально правильная геометрическая форма, поэтому стоит выпрямить углы полигона нажатием кнопки Q на клавиатуре.



5. Часто бывает, что здание высокое и со спутника снято полубоком. В таком случае стоит сдвинуть полигон на уровень фундамента, чтобы отобразить реальное положение здания.



6. Закончив с отрисовкой полигона здания, переходим к заполнению тегов. В меню слева выбираем тип объекта, в большинстве случаев подойдет “здание без конкретного типа”, либо “торговое здание”.

Что это за объект?



Поиск

	Здание без конкретного типа	i
	Торговое здание	i
	Школа	i
	Преграда	i
	> Объекты землепользования...	
	> Здания...	

7. Выбрав тип здания, заполняем адресную информацию, в соответствии с базой данных.

▼ Тип объекта

	Здание без конкретного типа	i
---	-----------------------------	---

▼ Поля

Название	i
Имя собственное, без описаний (если есть)	+

Тип здания / конструкция			i
yes	▼		

Число этажей	i	
2, 4, 6...	▼	▲

Высота (метры)	i	
Неизвестно	▼	▲

Адресная информация		i
123	Улица / Населённый пункт ▼	
Город ▼	Почтовый и... ▼	

Добавить поле: Архитектор, Веб-сайт, Викиданн... ▼

▼ Теги (1)



building ▼	yes ▼		i
+			

▼ Отношения (0)

+

8. Добавив здание и заполнив адресную информацию, сохраняем и отправляем правку, пишем краткое описание, например “добавлено здание” и хештег #wbgeo.

Источники данных

Важный пункт: правилами ОСМ запрещено использовать данные из других карт.

В нашей работе информацию следует брать из базы данных. Так, например, в случае работы с ПВЗ, информацию для заполнения адреса стоит брать из базы, представленной командой ПВЗ из соответствующей таблицы.

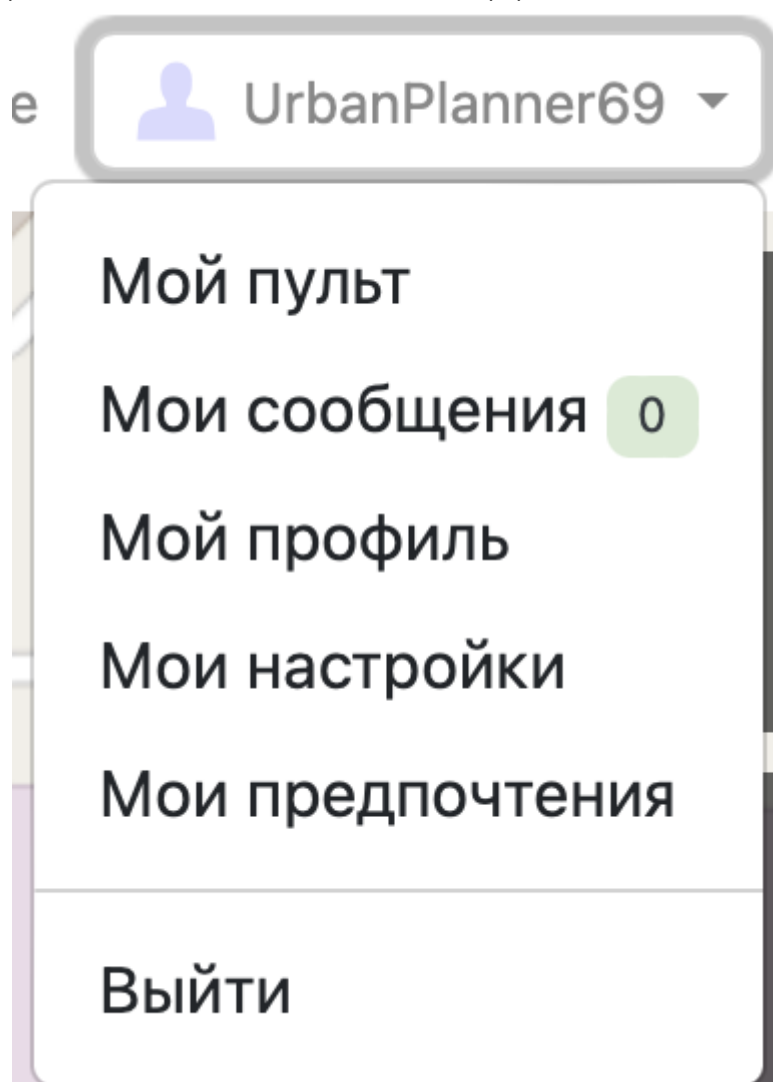
Армавирская область, Вагаршапат, улица Вазгена Первого, 4

Армавирская область, город Эчмиадзин, улица Егише Чаренца, 5

Армавирская область, село Айгешат, улица Азатутян, 31

Баны

На ОСМ можно получить блокировку. Вандализмом мы не занимаемся, поэтому одна из причин, по которым можно получить бан - игнорирование других участников сообщества. Чтобы этого избежать - стоит регулярно проверять личные сообщения в интерфейсе ОСМ:



Менее очевидное, но тоже очень важное: комментарии.

Интерфейс ОСМ устроен таким образом, что уведомления о комментариях к вашим правкам не приходят на самом сайте, а приходят на почту, через которая происходила регистрация на платформе.

Поэтому регулярно, хотя бы 2 раза в день, проверяем почту на наличие сообщений от ОСМ.

Также комментарии к собственным правкам можно посмотреть и в самом интерфейсе ОСМ: **Мой профиль - Мои правки** - пролистать список своих правок. Однако, почта более надежна и рекомендуется пользоваться ей.

Крайне важный момент: ответы на сообщения и комментарии в ОСМ, а также исправления ошибок в собственных правках обладают наивысшим приоритетом. Увидели комментарий/ошибку - откладываем текущую задачу и принимаемся за исправление ошибок. В противном случае можно получить бан за игнорирование участников, который достаточно проблематично снять.