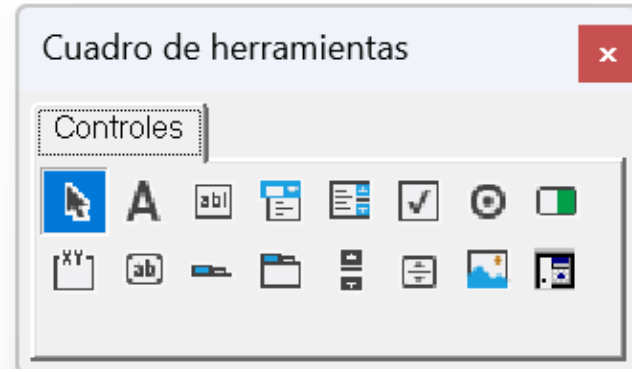
Taller: Diseño de Interfaces con Controles

Grado: Décimo
Área: Tecnología e Informática



Descripción de los controles (en el mismo orden de la imagen):

- Fila superior (de izquierda a derecha):

1. Puntero: Permite seleccionar, mover y modificar controles.
2. Etiqueta (Label): Muestra textos o títulos en el formulario.
3. Caja de texto (TextBox): Permite escribir datos o información.
4. Cuadro combinado (ComboBox): Combina una caja de texto con una lista desplegable.
5. Lista (ListBox): Muestra una lista de opciones seleccionables.
6. Casilla de verificación (CheckBox): Permite activar o desactivar opciones.
7. Botón de opción (OptionButton): Permite escoger una opción entre varias.
8. Botón de alternancia (ToggleButton): Activa o desactiva una función al presionarlo.

- Fila inferior (de izquierda a derecha):

9. Marco (Frame): Permite agrupar controles relacionados dentro del formulario.
10. Botón de comando (CommandButton): Ejecuta una acción cuando el usuario hace clic sobre él.
11. Barra de tabulaciones (TabStrip): Organiza la información mediante pestañas para separar diferentes secciones.
12. Páginas múltiples (MultiPage): Permite crear varias páginas dentro de un mismo formulario y cambiar entre ellas.
13. Barra de desplazamiento (ScrollBar): Permite desplazarse horizontal o verticalmente o modificar valores.
14. Botón de número (SpinButton): Sirve para aumentar o disminuir valores usando flechas.
15. Imagen (Image): Permite insertar y mostrar imágenes dentro del formulario.
16. RefEdit: Permite seleccionar rangos de celdas de Excel directamente desde un formulario.

Actividad guiada: Crear una interfaz de registro de estudiantes

1. Abra Visual Basic o el entorno de formularios indicado por el docente.

2. Cree un nuevo formulario.

3. Agregue una etiqueta con el título: Registro de estudiantes.

4. Inserte etiquetas para Nombre, Curso y Edad.

5. Agregue cajas de texto para ingresar los datos.

6. Inserte un cuadro combinado o una lista despleglable para seleccionar el curso.

7. Agregue una casilla de verificación con el texto: Estudiante activo.

8. Inserte dos botones: Guardar y Limpiar.

9. Agregue una imagen o logotipo si lo desea.

10. Organice y personalice la interfaz según su creatividad.

Ejercicio propuesto

Diseñe una interfaz para registrar pedidos en una cafetería escolar. Debe incluir espacios para escribir el nombre del cliente, seleccionar productos, escoger cantidades y agregar botones como Registrar, Borrar y Salir. Utilice diferentes controles de la caja de herramientas según considere necesario.

Recuerde: en este taller solo se trabajará el diseño visual de la interfaz, no la programación.