

Siamo ERIKILVICHINGO e BotSUSthePro,
Probabilmente avete cliccato sul link che abbiamo messo sulla petizione per Rec Room su change.org, in tal caso ecco cosa facciamo:

Io, BotSUSthePro, sono un tryhardone su Geometry Dash e Roblox e sto creando un progetto di Scratch di 85 MB (nel momento in cui sto scrivendo questo):

- [Scratch](#)
- [Roblox](#)
- [Geometry Dash](#)
- [Xbox Gaming](#)

Il progetto di scratch è già aperto al pubblico per essere giocato nonostante non sia del tutto finito ed è pieno di bug perciò se ne trovate uno troverò il tempo per sistemarlo 😊.

NEVER GONNA GIVE YOU UP

Io, ERIKILVICHINGO sono un amante di videogiochi come CALL OF DUTY, MAFIA: DEFINITIVE EDITION, GTA, GOD OF WAR, INDIANA JONES E L'ANTICO CERCHIO e altro ancora. Insomma, giochi con una lore accuratamente accurata, però, io sono cresciuto con Rec Room. Oltre ad essere un tryhardone di prima categoria, sono uno sviluppatore di videogiochi. Non ho ancora pubblicato un mio videogioco, ma presto ne uscirà uno, anzi, due, Quello che uscirà prima sarà " BACKROOMS: COMPUTER", e fra molti, molti, molti, moltissimi, molti, molti anni uscirà l' altro videogioco, chiamato " THE NEXT RESTAURANT". Più avanti, farò un canale youtube in cui annuncerò i miei videogiochi (molto probabilmente si chiamerà ERIKILVICHINGO)i. In futuro, il mio sogno è diventare un game writer, colui che crea trame per videogiochi.

NOTA: Anche se non abbiamo fatto critiche sui videogiochi nominati, per legge dobbiamo farlo: OGNI CRITICA FATTA AI VIDEOGIOCHI, APPLICAZIONI, SOFTWARE SONO UN OPINIONE PERSONALE.