



ZWIĄZEK HARCERSTWA POLSKIEGO
Główna Kwatera Harcererek
Referat Zuchowy



Sprawność: ZUCH BOHATER KULI ZIEMSKIEJ

Sprawność Zuchowa Grupowa

Wymagania:

1. Zuch wymyśli swój symbol bohaterski związany z siłą ekologiczną (np. woda, dym, siatki na śmieci, ogień, ziemia, las, rośliny itp.) i namaluje go na swojej tarczy lub pelerynie superbohatera.
2. Zuch zaznaczy na mapie świata gdzie znajdują się oceany.
 - a. Narysuje 3 zwierzęta wodne zamieszkujące oceany.
 - b. Wyszuka przedmioty, które zanieczyszczają oceany.
Z tych przedmiotów wykona potwora morskiego.
3. Zuch zaznaczy na mapie gdzie znajdują się kontynenty świata.
 - a. Opowie o 3 zwierzętach, które są zagrożone wyginięciem na każdym z kontynentów.
 - b. Przedstawi w dowolny sposób powód tych zagrożeń.
4. Zuch wskaże na mapie Las Deszczowy.
 - a. Zapozna się z 5-ma zwierzętami, które żyją w Lesie Deszczowym.
 - b. Zuch narysuje co niszczy / uszkadza Las Deszczowy.
5. Zuch weźmie udział w 4 misjach bohaterskich ratowania świata:
 - a. Sprzątanie świata (park, las, teren zbiorek)
 - b. Ratowanie Pszczół (zuch wie dlaczego są ważne i zagrożone, posieje lub posadzi kwiaty polne)
 - c. Sadzenie drzew : Zuch wie jaką rolę pełnią drzewa i z gromadą posadzi drzewko.
 - d. Misja promująca recykling (plakat/przedstawienie/wydarzenie itp)
6. Zuch przedstawi w jaki sposób może być bohaterką kuli ziemskiej w swoim codziennym życiu.

Data: 27.09.2021

