

高雄市立左營高中114學年度 彈性學習時間全學期授課 課程規劃表
 開課科別： 自然科

課程名稱	中文名稱	114-2-高二-王萬珍-化學遊戲間		
	英文名稱			
授課年段	<input checked="" type="checkbox"/> 高二下 <input type="checkbox"/> 高三上 <input type="checkbox"/> 高三下		學分數	
內容屬性	<input type="checkbox"/> 充實(增廣) <input type="checkbox"/> 補強 <input checked="" type="checkbox"/> 微課程			
師資來源	<input checked="" type="checkbox"/> 校內單科 <input type="checkbox"/> 校內跨科協同 <input type="checkbox"/> 跨校協同 <input type="checkbox"/> 外聘(大學) <input type="checkbox"/> 外聘(其他)			
修課班群	<input type="checkbox"/> 不限班群 <input type="checkbox"/> A班群 <input type="checkbox"/> B班群 <input checked="" type="checkbox"/> C班群 <input checked="" type="checkbox"/> D班群 (可複選)			
學習目標	1.將所學遊戲化, 提升學習興趣 2.藉由實作應用, 讓學生能對過去三年所學化學知識有更多連結與理解			
教學大綱	週次	單元/主題	內容綱要	
	1	課程介紹、分組	課程介紹、說明課程目標、上課方式、課程分組	
	2	化學遊戲1	瞎拚元素	
	3	化學遊戲2	猜猜我是誰(元素版)	
	4	化學遊戲3	猜猜我是誰(沉澱表)	
	5	化學遊戲4	顏色變變變(焰色)	
	6	化學遊戲5	顏色變變變(酸鹼指示劑)	
	7	遊戲說明	介紹密室逃脫遊戲規則、流程	
	8	AI輔助	介紹AI工具, 輔助設計遊戲	
	9	實作試玩	學生試玩	
	10	學生設計1	將所學設計成遊戲	
	11	學生設計2	將所學設計成遊戲	
	12	學生設計3	將所學設計成遊戲	
	13	學生設計4	將所學設計成遊戲	
	14	實作試玩1	學生試玩	
	15	實作試玩2	學生試玩	
	16	實作試玩3	學生試玩	
	17	實作試玩4	學生試玩	
	18	期末回顧	期末統整&回顧	
備註	如有其他注意事項, 請老師於此備註說明。			

*彈性學習時段之課程毋須打分數, 也不計學分。

*高三上學期、高二下學期, 請以每週1節填寫教學規畫表, 共規劃18次, 實際上課則為9週, 每次2小時。
 *高三下學期, 請以每週1節填寫教學規畫表, 共規劃12次, 實際上課則為6週, 每次2小時。

*請協助於1/5(一)前, 填寫表單並上傳。網址<https://forms.gle/Eg6ov4J923MDjYFa6>。

檔案命名方式: 上學期: 114-1-高三-(授課老師名稱)-(課程名稱)、下學期: 114-2-高二/三-(授課老師名稱)-(課程名稱)