

- Luta Solo (Sistema de regras)

Jogo de luta solo! (Digitado por Erivaldo Fernandes e criado por Dave L. Araújo)

Ficha:



A ficha é composta pelo nome do lutador, o poder de seu soco e o poder de seu chute. (ambos variam de 1 a 3 pontos de dano)

Os corações representam a vida do lutador e os rounds tem quadrados para contar quantos rounds ele perdeu.

Role o dado e compare com a tabela de resultados para conferir como foi sua luta.

Pontuação do modo carreira: Cada luta gera pontos de vitória, juntando 10 pontos o lutador escolhido, pode adicionar um novo pode da tabela.

Vitória em 2 rounds – **2 pontos** / Vitória em 3 rounds – **1 ponto** / Perfect - **3 pontos**.

Poderes:

Contra golpe – O lutador causa 2 pontos de dano no cruzamento de golpes.

Reforço físico – O lutador adiciona +1 em seu soco ou em seu chute. (não podendo passar de 3 estrelas.)

Golpe Especial Secreto – O golpe especial passa a causar +4 de dano, porem só pode ser usado se a energia do lutador estiver igual ou menor que a sua metade.

Bloqueio – O lutador passa não levar mais dano em Cruzamento de golpes. (porem também não causa dano.)

Golpe especial Poderoso – O golpe especial causa +3 pontos de dano ao invés de +2.

Jogando o jogo Solo:

1 – Role o dado ate que um dos dois players (jogadores) fique sem energia.

2 – O primeiro que sobreviver por 2 rounds vence a luta.

3 – vença todas as lutas ate enfrentar o campeão do torneio.

4- Golpe especial: uma vez por round, o jogador pode usar seu golpe especial, ele causa +2 pontos de dano ao golpe usado neste turno.

5 – Os jogadores recuperam toda sua energia entre um Round e outro.

Dado	/	Resultado
1		Soco do player 1
2		Chute do player 1
3		Cruzamento de golpes (Cada um toma 1)
4		Cruzamento de golpes (Cada um toma 1)
5		Soco do player 2
6		Chute do player 2

Fazendo seu próprio lutador:

O Seu lutador tem 4 pontos de combate e 6 Corações. Divida os pontos entre chute e soco para editar seu proprio personagem. Caso gaste menos pontos que os 4. pode trocar um ponto por um coração extra. completando assim "7" Corações ao invés dos seis padrão. Você pode trocar um coração dos 6 por mais um ponto. (Ficando com 5 Corações ao inves dos seis Padrão.)

Digitado por Erivaldo Fernandes (Erivas) e Criado por Dave L. Araújo.

_ Este sistema de regras desenvolvido por Dave L. Araújo e digitado por Erivaldo Fernandes, é livre para uso de terceiros incluindo comercial, citando fonte nos devidos créditos, regido sob as regras da licença Criative commons (CC-BY-ND4.0) , mais detalhes na pagina <https://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/>.

