

**Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:**

SIA "NIKS"

Reģ. Nr. 40003029864

Adrese: Tērbatas iela 73, LV-1001, Rīga, Latvija Tel : (+371) 60000069

Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	The Ripper
Spēles veids	Interaktīvās Spēļu automātu spēles (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīcēs)
Spoles veids	Kustīgās spoles
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Skywind Malta Limited

Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

1. Dalībniekam ir jābūt reģistrētam SPELET.LV
2. Dalībniekam jāpieslēdzas savam SPELET.LV spēles kontam.
3. Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt summai vismaz vienas minimālās likmes apmērā.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0,20 EUR

Maksimālā likme 50,00 EUR

RTP 88.00% - 96.57%

„The Ripper“ ir sešu ruļļu un 4096 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- Simbolu reizinātāji
- “Wild” aizvietotājsimbols
- “Mystery” simboli
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- “Bonus Buy” opcija
- Džekpoti

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem. • Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

Simbolu reizinātāju noteikumi

1. Pamatspēles laikā no 2 līdz 5 nejauši izvēlētiem simboliem uz spēles laukuma var tikt piešķirts reizinātājs x2.
2. Reizinātājs var tikt piešķirts tikai simboliem uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
3. Reizinātājs nevar tikt piešķirts “Scatter” simboliem.
4. Reizinātājs tiek piemērots kombinācijas laimestam, kura daļa ir attiecīgais simbols.
5. Ja laimīgo kombināciju veido vairāki reizinātāji, tie tiek saskaitīti kopā.

Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi

1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 3 vai 4 ruļļa.
2. Kad “Wild” simbols parādās uz spēles laukuma, tas izplešas un aizņem visu rulli.
3. Kaskādes ietekmē, pamatspēles laikā, pēc laimesta izmaksas “Wild” simbols pazūd no spēles laukuma.



“Mystery” simbolu noteikumi

1. Pamatspēls laikā no 2 līdz 5 “Mystery” simboliem var tikt pievienoti nejauši izvēlētās pozīcijās uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa.
2. Visi “Mystery” simboli atklāj vienādu, nejauši izvēlētu simbolu, izņemot “Scatter” un “Wild” simbolu.
3. Kaskādes ietekmē “Mystery” simboli nepazūd no spēles laukuma, bet gan ar katru nākamo kaskādi viena griezienu ietvaros atklāj jaunus vienādus simbolus.



“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3, 4, 5 vai 6 “Scatter” simboli piešķir 10, 15, 20 vai 25 bezmaksas griezienus attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu sākumā uz spēles laukuma vienmēr ir 5 nejauši izvēlēti simboli ar x2 reizinātāju.
4. Ja simbols ar reizinātāju ir daļa no laimīgās kombinācijas, nākamais simbols ar reizinātāju, kas parādīsies uz spēles laukuma, būs ar reizinātāju, kas ir lielāks par +1.
5. Maksimālais simbolu reizinātājs ir x10.
6. Bezmaksas griezienu laikā “Wild” simbols paliek uz spēles laukuma līdz griezienu beigām.
7. Ja “Wild” simbolam ir piešķirts reizinātājs, ar katru laimīgo kaskādi viena griezienu ietvaros tas palielinās par +1.
8. Bezmaksas griezienu laikā 3, 4, 5 vai 6 “Scatter” simboli piešķir papildus 5, 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus attiecīgi.
9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.



“Bonus Buy” funkcijas noteikumi

1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienu bonusu par cenu 80x no likmes apmēra attiecīgi.
2. Darbojas visi minētie noteikumi.



Džekpotu noteikumi

Apmēra Džekpots (ja pieejams ražotāja konfigurācijā)

Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto summu, kas ir redzama spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās līdz ar džekpota uzkrājuma pieaugumu, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktā summa ir sasniegta. Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs. Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots. Džekpota sākotnējo minimālo summu nosaka operators.

Laika Džekpots (ja pieejams ražotāja konfigurācijā)

Šim džekpotam ir garantēta izmaksa tā laimesta gadījumā pirms tas sasniedz operatora noteikto datumu un laiku, kas ir redzams spēles logā. Iespēja laimēt šo džekpotu palielinās laika gaitā, līdz pat 100% iespējai, kad noteiktais datums un laiks ir pienācis.

Šo džekpotu ir iespējams laimēt jebkurā brīdī un to var laimēt tikai viens spēlētājs. Tiklīdz Apmēra Džekpots ir laimēts, kļūst pieejams jauns Apmēra Džekpots. Džekpota sākotnējo minimālo summu nosaka operators.

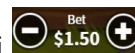
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Bet”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz **“Spin”**:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

- Lai ruļļi grieztos automātiskajā režīmā, spiediet ikonu , lai apturētu automātisko režīmu, spiediet ikonu atkārtoti.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

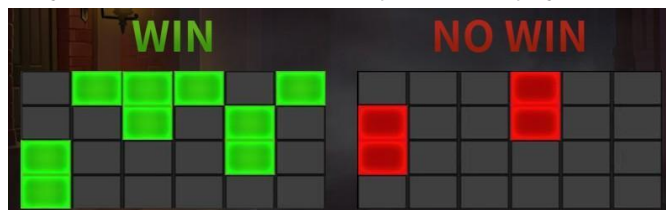
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso.
 - Monētas vērtība ir likmes apmērs dalīts ar 20;
 - Izmaksas monētās ir parādītas izmaksu attēlos:



Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz.

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta SPELET.LV kontā.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma.

Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā.

Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība.

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu SIA „NIKS”, Tērbatas iela 73, Rīgā, LV-1001, norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spelet.lv epasta adresi.

15 dienu laikā SIA „NIKS” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.