

Darker Cave

“Darker Cave”

agustin_alvarez12@hotmail.com

Solo en PC

Para mayores de 13 años

¿De qué trata el juego?

En el juego controlamos a un hombre que decide regresar a una antigua cueva que descubrió pero pareciera tener amnesia con los eventos que involucran su exploración, por lo que decide adentrarse de nuevo en este misterioso lugar.

Mecánicas

El jugador interactúa eligiendo las acciones que crea convenientes para avanzar en la trama.

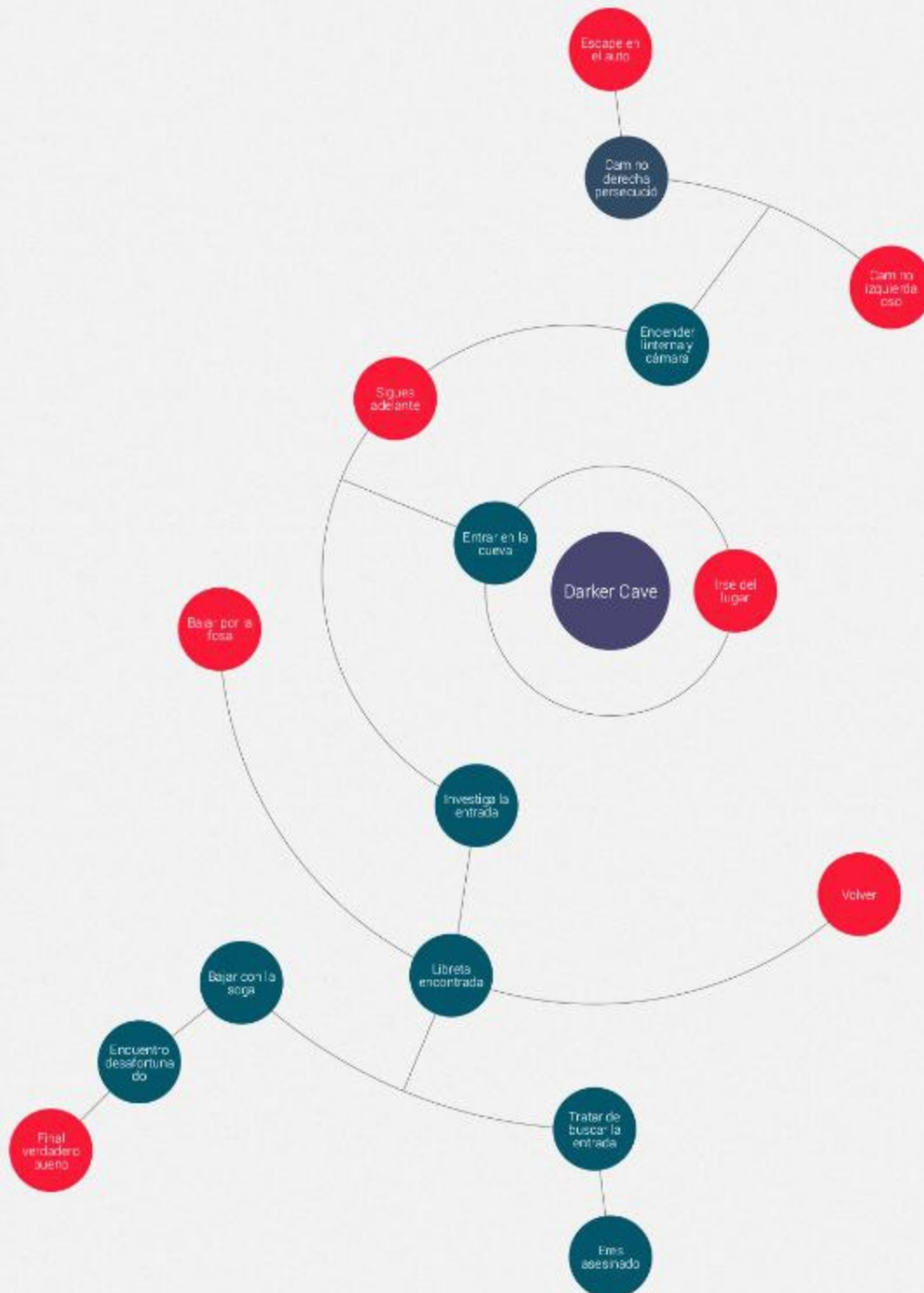
Dinámicas

El jugador deberá elegir entre las distintas elecciones para llegar a alguno de los 7 finales

Desarrollo estético

La temática del juego es de suspenso busca incomodar al jugador para ponerlo en duda sobre qué opción es la que le permitirá llegar más lejos y afrontar con las consecuencias de sus acciones o revelando parte de la trama.

Nuestro protagonista busca liberarse de esta sentimiento indescriptible que lo apega a este lugar con ruidos que lo acompañan y fotos que decidió tomar para no olvidar



mind map de las distintas rutas que podrá tomar el jugador

Gris = inicio

Azul = Eventos y decisiones

Rojo = Finales

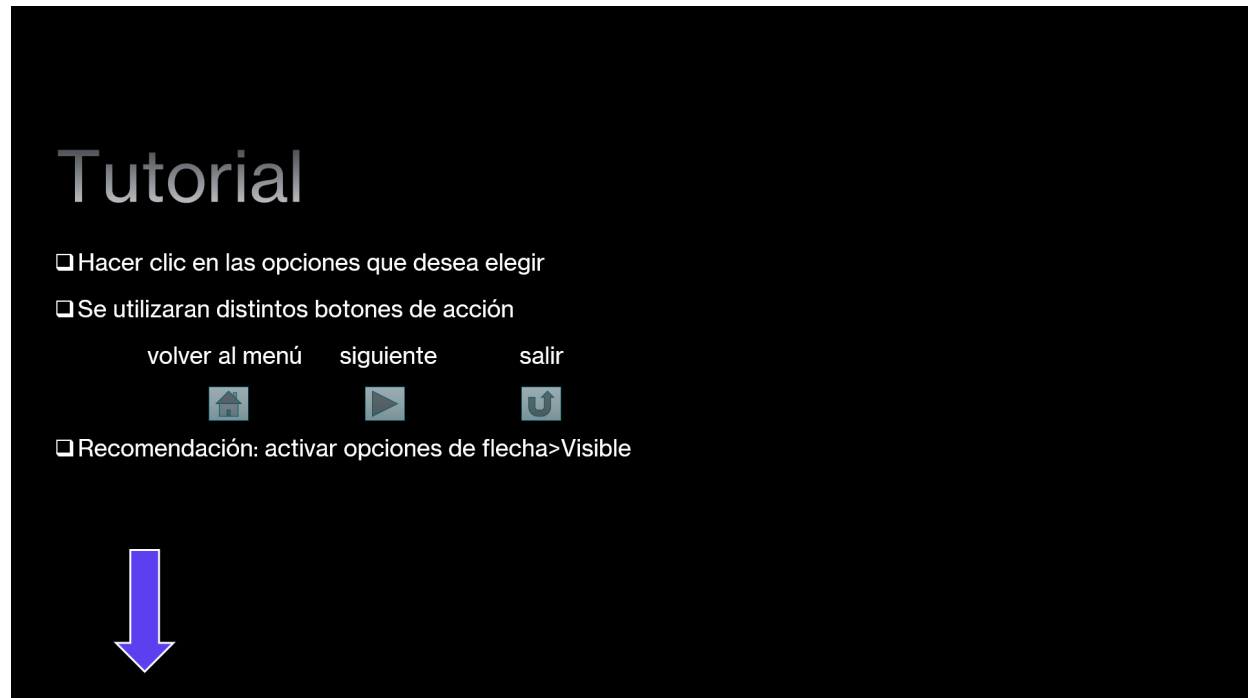
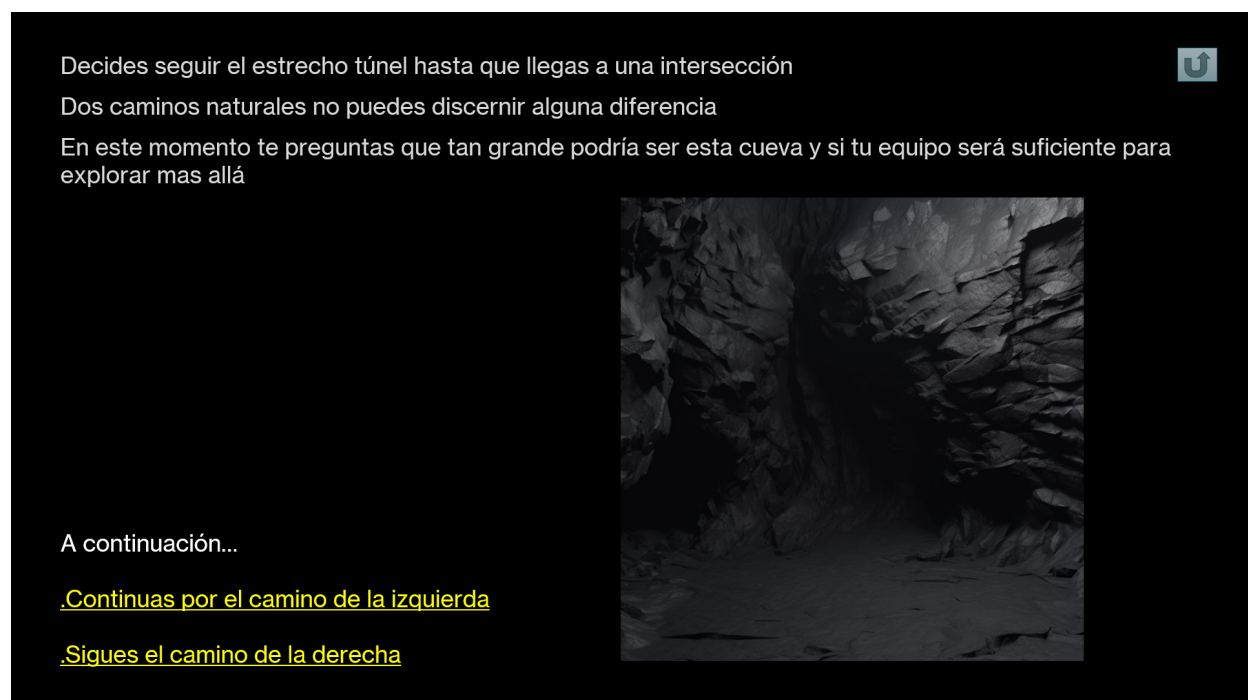


Imagen del tutorial



Eventos de decisión en el juego

Monetizacion

Se encontraría gratis para jugar en itch.io