

"Гаррі і програмістський виклик"

Правила гри:

1. Підготовка:

- Учитель підготує завдання на картках, кожна з яких містить проблему, яку потрібно вирішити за допомогою програмування. Наприклад:

- Написати алгоритм, що перевіряє, чи є число парним.
- Створити програму, яка обчислює середнє арифметичне трьох чисел.

2. Розподіл на команди:

- Учні поділяються на команди по 3 людини за допомогою сортувального капелюха – тягнучи з нього картку із іменем персонажа.



Команди:

1. Гаррі, Рона, Герміоні
2. Драко, Пенсі, Блейз
3. Невіл, Луна, Джині
4. Волдеморт, Белатриса, Люціус
5. Дамблдор, Макгонагел, Гегрід

У четвертій команді є картка «шахраря», що дає змогу один раз забрати 3 хвилини часу у будь-якої команди.

У п'ятій команді є картка «Гогвортс - наш дім », що дозволяє виправити одну помилку у будь-якої із команд (1-3)

- Кожна команда отримує кілька завдань і повинна вирішити їх протягом обмеженого часу.

3. Виконання завдань:



- Кожна команда розробляє алгоритми на папері та перевіряє їх логіку, обговорюючи між собою.

- Якщо дозволяє можливість, можна використовувати ноутбук або планшет, щоб перевірити результати в реальному часі.

4. Презентація результатів:

- Після закінчення часу кожна команда презентує свої рішення, пояснюючи логіку і код. Команда суперника задає питання, або пропонує оптимальніше рішення, таким чином забираючи бали собі. Команда «вчителів» можуть отримані бали передати будь-якій команді, окрім «Темного лорда», для сприяння перемоги силам добра.

- Учитель оцінює рішення кожної команди та нараховує бали, перемагає, той у кого більша кількість балів.



Варіанти ускладнення:

- Додати завдання на роботу з масивами або списками.

- Розробити програму, що вираховуватиме швидкість руху Гогвортс експресу(можлива підзадача : порівняти отриману швидкість із швидкістю з якої летіли Гаррі і Рон до школи на летючій машині, і знайти їх час прильоту)

Ця гра допомагає учням покращити навички командної роботи, логічного мислення та програмування, а також стимулює креативне вирішення завдань. Також є креативним інтегруванням програмування у улюблений всесвіт.