



Randomizer-Marathon

Beendet / Finished!

Worum gehts?

Bob lief ein verlängerbares Randomizer-Seed.

[Direkter Support über StreamElements](#) war die beste Möglichkeit zum Verlängern. Es wurde in 90m (=1,5h) Schritten verlängert. Wie viel bis zur nächsten Verlängerung fehlt war oben rechts in [Rammbobs Stream](#) eingeblendet.

Der Marathon mit dem direkten Support (bester Support ❤️) bis auf 102 Stunden verlängert.

Start-Goal zur Verlängerung war 10€, jedes Folge-Goal dann um +1€ erhöht.

Donations die über das Goal hinaus gingen, wurden auf das nächste Goal angelegt. Eine große Donation konnte also mehrfach 90m hinzufügen.

Desweiteren fügte jeder Partner-Plus-Punkt eine weitere Aktivität (gemäß des Randomizers) hinzu.

Diese haben am Ende des Marathons **65 Aktivitäten** hinzugefügt (knapp über 3 Abschnitte)

Damit kam der Marathon auf gesamthaft 106,9 Std (106 Std, 54 Minuten)

Prime und Geschenk-Abos zählen nie als Plus-Punkt.

Die Partner-Plus-Punkte von Rammbob kann man unterhalb des Streams einsehen.

Stufe 1 = 1 Pkt = 1 Aktivität

Stufe 2 = 2 Pkte = 2 Aktivitäten

Stufe 3 = 6 Pkte = 6 Aktivitäten

Welche Challenges wird es geben?

Als Standard war Bob auf einer Heroic-Map ohne Direktiven unterwegs.

Mögliche Challenges waren Loadout-Einschränkungen, aktivierte Direktiven und andere Regeln, an die sich Bob halten musste. (Diese haben sich teilweise über den Marathon hinweg geändert, soweit es sinnvoll war und auch von Chat mit mehr als 75% Votes abgesegnet wurde).

Die Challenges wurden über Twitch-Kanalkunkte freigeschaltet. Entweder durch eine Community-Challenge wo jeder Zuschauer maximal 2.000 Punkte (Spaghetti) beitragen kann, oder als Kanalkunkte-Belohnung die man im Chat einlösen konnte.

Wie lange wird Bob streamen, wie lange geht der Marathon?

Bob hat versprochen täglich mindestens 8 Stunden streamen, je nach Verfassung auch mehr. Es waren durchschnittlich über 11 Std pro Stream. Bob würde niemals einen kompletten Marathon in 1 Stream abhandeln, aber täglich live gehen für viele Stunden geht im gesunden Rahmen klar.

Der Marathon war zu Ende, nachdem alle Aktivitäten abgelaufen waren. Das Ende konnte stets verlängert werden, deshalb war es nie zu 100% gewiss wann der Marathon zu Ende sein würde. Aber einige Zuschauer waren überzeugt, der Marathon war zu kurz und mehr oder minder in einem Augenblick vorbei 😊

Stand 16.5.2024

Bedenke: Bob kann die Daten in diesem Abschnitt meist erst nach einem Stream aktualisieren.

Randomizer-Marathon Dauer: 106,9 Stunden (davon 102h via direktem Support)

Freischaltungen:

- Erste Seed-Generation (Full DC + Full NY) enthält ebenso Full Year 1
- Descent, Summit & Countdown wurden zwischendrin eingeworfen
- Zweite Seed-Generation enthält Full Year 1

- Dritte Seed-Generation enthält Full Year 1
- Freitag wurde zum Community-Day: Alle Kategorien sind eine Community-Session
 - Nur für den Tag, keine Challenges möglich, separates Wheel (siehe unten)
- Sechste Seed-Generation enthält Full Year 1
- Einschub von 3x Countdown, 1x Descent-Nemesis Clear und ~13 Minuten Summit Heroic
- Siebte Seed-Generation enthält Full Year 1
- Achte Seed-Generation enthält Full Year 1

Wheels am Ende:

Die Abschnitte, Menge an Direktiven und randomisierten Loadouts wurden über Wheeldecide entschieden. Wie die Wheels zum jeweiligen Zeitpunkt aussahen kann man [nachträglich in der YouTube-Playlist](#) weiterhin anschauen. Die Wheels sahen in etwa so aus:

Es gibt folgende Optionen zur Auswahl:

MARATHON-Wheel:

- Speedrun
- Direktiven
- Hardcore-Session
- Loadout-Abwechslung
- [ABGELAUFEN] Global Event
- [ENTFERNT] Loadout-Randomizer
- [ENTFERNT] Challenges

DIREKTIVEN-Wheel:

- Fog of War
- Pistolero
- Skill Scavenger
- Fragile Armor
- Special Ammo

RANDOM LOADOUT-Wheel:

- Striker
- Heartbreaker
- Dilemma
- Hotshot
- Ongoing Directive
- Brazos High End
- Hunter's Fury

COMMUNITY-DAY-Wheel:

- (ohne Einschränkung)
- Direktiven
- Global Event
- Loadout-Abwechslung (betrifft nur Bob)
- Hardcore

CHALLENGES-Wheel:

- Keine blauen Cores (0)
- Nur Set Items (1)
- Keine Waffenmods (1)
- Keine Exotics (1)
- Kein Shield (1)
- Kein Hive (1)
- Keine Set Items (0)
- Nur vorwärts bewegen (2)
- Keine Armor-Kits (1)
- Nur in Deckung schießen & 5 Sec danach (0)
- Nicht manuell nachladen (2)
- Keine Automatik-Waffen (1)
- Waffen-Wechsel-Zwang jetzt (2)
- Nur blaue Cores (1)

Und die nette Emote-Combo + Ende vom Marathon:

