Урок #2 – Разработка внутри Qt Designer

За разработку графического дизайна отвечает программа Qt Designer. Она позволяет быстро реализовать графическую составляющую. За урок мы научимся работать с программой и создадим на ее основе дизайн будущего приложения.

Видео про работу в QtDesigner: https://youtu.be/rXxMTr7glCU

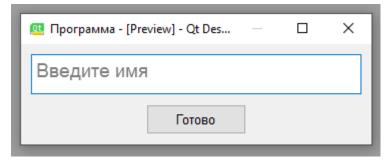
Программа Qt Designer

Qt Designer обеспечивает разработчика полноценным графическим редактором. Через него вы можете добавлять виджеты, свойства, а также создавать сигналы (обработчики событий).

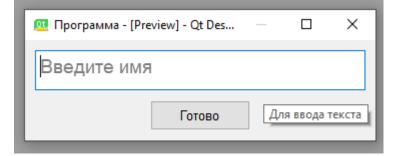
Помимо добавления объектов вы можете создавать меню для ваших проектов. Можно управлять статус баром (status bar), меню (menu bar) и toolbar.

Задание 1

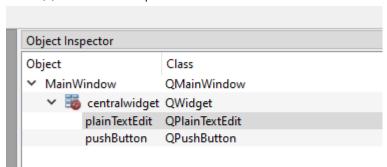
Создайте форму в Qt Designer как показано на фото ниже:



Дополнительно: При наведении на поле должна появляться подсказка:



PS: для подсказки используйте настройки PlaceholderText, а для подсказки при наведении Tooltip.



Размеры окна: 350х100

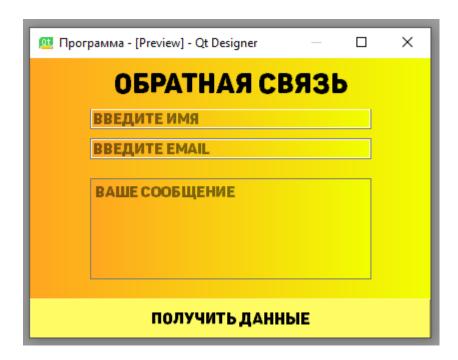
Размеры поля ввода: 330х40

Ширина кнопки: 100

Задание 2

Красивый дизайн

Создайте дизайн как показан на фото ниже: Использован шрифт Panton Black



Вам необходимо реализовать лишь дизайн без функций. Для полей ввода используйте виджеты LineEdit и TextEdit.

*Задание 3

Дизайн калькулятора

