

Формування вартості підтримки (залучення) командних складів з
кіберспортивних дисциплін Overwatch та Hearthstone (Sp), 2021, 2024-2025

тис. дол.**

кіберспортивні події	клуб	So.п та Sc.з.	St	Sb	Sm	Sp	S i	S c.y	разом
Hearthstone Global Games ¹	Ukraine	0	0	0	0	0	0	0	0
Global Games		0,3	0	0	0	0,05	0	0,05	0.4
OVERWATCH WORLD CUP		0,5-0,6	0,2	0,1	0-0,1	0	0	0	0.8-1
Hearthstone Masters (Undercity /Stormwind)		0,6	0,3	0,1	0	0,1	0,05	0,05	1.2
Hearthstone Grandmasters		0,7	0,3	0,1	0,1	0,1	0,05	0,05	1.4
Hearthstone World Championship.		0,9	0,3	0,1	0,1	0,1	0,2	0,1	1.8

Примітка

*командний склад формується за заявками кіберспортсменів та не передбачає вартості підтримки (залучення).

** вартість підтримки (залучення) тимчасових командних складів визначена за алгоритмом $Sp = So.п. + Sc.з. + St + Sb + Sm + Sp + Si + Sc.y$, де: So.п – оплата праці кіберспортивної команди; Sc.з. – відрахування для потреб у соціальних заходах кіберспортивної команди; St – витрати на власний буткемп або оренди тренувальних баз..Sb. – витрати на службові відрядження кіберспортивної команди або її командних складів; Sm – матеріальні витрати;Sp – витрати на кіберспортивний маркетинг;S i. – витрати на утримання інфраструктури кіберспортивної команди; S c.y. – витрати на спец устаткування для ігрових зон команди та її командних складів