

Способ No 1

Дадим ему название "Вездесущий". Суть в том, что от активных действий игрока в сражении зависит фарм танка. Для увеличения количества серебра, которое станет отражением результата боя, надо постараться принять участие в самых значимых битвах на карте. Одной из ваших задач будет обеспечить поддержку союзникам в наступательных операциях на одном из флангов, после этого перебраться на другое направление и там обеспечить поддержку уже в другом нападении или активно обороняться. Если кто-то считает, что нельзя переместиться через всю площадь карты и принять участие в боях, которые проходят в одно время, тут необходимо понять, что для хорошего фарма надо изменять собственные приоритеты. Вам не следует стараться нанести как можно больший урон, находясь на одном направлении, вам нужно "засветиться" на всевозможных пунктах, где происходит танковое сражение. Сделал 3-4 выстрела, поменяй фланг. Отъехал назад и на безопасном расстоянии в радиусе видимости неприятеля стремительно перебираешься на ближайший фланг. Там ведешь себя точно так же.

Способ No 2

Для упрощенности понимания назовем такой способ: "Повреждающий".
Результативнее фармить удастся тем танкам, которые учитывают

несложное правило, описанное здесь. Постарайтесь в ходе боя поразить как можно большее число вражеских танков. Идеальным станет попадание хотя бы по одному разу во все танки, встретившиеся вам.

Следование сложившемуся правилу - добивать танки - обернется для вас той самой "недоброй шуткой". Причина в том, что расходуя боеприпасы и время на то, чтобы добить танк, вы лишаетесь фарма! А если вместо того, чтобы добивать вражеский танк, вы станете отправлять снаряд то в одного, то в другого неприятеля за это же время вы получаете большее количество серебра. Нами неоднократно проводился эксперимент: при нанесении единичного (однократного) урона противнику (вместо того, чтобы предпочесть добивание танка) стало очевидным, что это блестяще работающий способ повышения фарм в WOT. Не исключено, что разработчиками, хорошо знающими, что игроки стараются добивать недобитых, преднамеренно уменьшен для них фарм – так стимулируется экономика в игре и продвигается золото. А может быть, наличие более высокого коэффициента фарма в WOT за стрельбу по различным неприятельским танкам вместо одного, объясняется тем, что использование подобной тактики в сражении превращает достижение победы в наиболее усложненную задачу из-за того, что на поле боя остается много подбитых танков. За эту трудность и добавляется серебро по завершении сражения как награда за более сложные условия ведения боя. Как бы там ни было, способ действенный. Увидите сами.

Способ No 3

Назовем этот способ "Защитник". Он очень простой. Вернувшись на базу, чтобы ее защитить, в отличие от нападения на базу неприятеля, вы получите серебро, увеличенное в 2 раза. Так что оборона своей базы в пределах фарма в WOT, который мы рассматриваем, становится выгодной вдвойне. Необходимо знать: чем больший путь проделает твой танк от начала захвата твоей базы до момента, когда ты первый раз выстрелишь, тем больше серебра у тебя будет, когда бой закончится. Вообще многими танкистами недооценивается важность перемещения в сражении и то, как оно влияет на фарм. Теперь в WOT есть такое пенальти (можно назвать штрафом) для тех, кто кемперит (долго отсиживается за кустами). Кемперство чревато снижением фарма, независимо от того, какого класса танк. Это, безусловно, не относится к ПТ-САУ и САУ.

Прежде чем закончить наш разговор, хочу напомнить о премиум-магазине World of tanks, где и заядлый и начинающий танкист может купить танк для пополнения своего ангара.

Что нужно для фарма?

Фармить кредиты можно на любой технике, начиная 1, заканчивая 10 уровнем. Здесь важно понимать, что в WoT существует такое понятие, как

коэффициент заработка серебра. У обычных прокачиваемых машин, независимо от уровня, данный коэффициент плюс-минус одинаковый, правда выставлен так, что фармить большое количество кредитов становится сложнее. В то же время, у премиумных танков этот коэффициент повышен. Играя на премах, количество серебра за мой растёт куда быстрее, чем при игре на простых танках из веток прокачки. У каждого игрока в ВоТ должен присутствовать хотя бы один премиумный танк, иначе игрок обречен на долгие месяцы фарма.

Исходя из вышесказанного, можно сделать вывод, - фарм серебра в ВоТ завязан на четырех ключевых факторах :

1. Скилл
2. Время
3. Тактика
4. (По возможности) наличие премиум техники