

## Ninja Time:

De deelnemers worden in twee groepen opgesplitst, 1 team van Ninja's en 1 team van bewakers. Ninja's hebben een thuisbasis (Gemarkeerd met pionnetjes of door een spelleider)

Elke guard legt een lintje ergens in het speelveld, deze moet zichtbaar blijven.

Het doel voor de Ninja's is om alle lintjes te verzamelen en naar hun thuisbasis te brengen, the bewakers moeten dit verhinderen door de ninja's te vangen (tikken).

Aan het begin van het spel roept een spelleider "Start" of "Go", de bewakers sluiten hun ogen en de ninja's gaan op pad, om de zoveel seconde (Random) roept de spelleider "ALARM" (of we gebruiken de sirene op de megafoon), de bewakers mogen nu hun ogen openen en proberen de ninja's te vangen (tikken). Als een ninja getikt is gaat deze onder begeleiding van een bewaker naar de gevangenis (Gemarkeerd door andere pionnen/spelleider) waar ze wachten op een redder.

Een ninja kan een gevangen ninja bevrijden door aan het begin van een ronde naar de gevangenis te gaan en hier te zijn voordat er ALARM geroepen wordt, als de ninja's terug bij hun thuisbasis komen zonder getikt te worden zijn ze veilig.

## Zombies, Princesses, Knights:

De deelnemers worden in twee groepen opgesplitst. De groepen stellen zich in een rij tegenover elkaar op, aan het uiteinde van het speelveld. Ze krijgen hier 1 minuut overleg tijd, als de minuut over is vraagt de spelleider de teams zich in een lijn op te stellen. Dan vanaf daar lopen ze rustig op elkaar af roepend "We're going to war! We're going to win!" totdat ze voor elkaar staan in het midden van het speelveld. Een spelleider roept halt en de groepen stoppen, iedere speler staat nu voor een speler van het andere team (als er een team is met meerdere spelers dan kiezen de spelers van het team met minder uit voor wie ze gaan staan. Dan wordt er door de spelleider tot 3 geteld waarna alle spelers 1 van de 3 poses aannemen. (Het hele team neemt dezelfde pose aan)

Zombie (Armen naar boven en grommen)

Princess (Armen langs je zijde alsof je een rok vasthoud en "ooooooooo" roepen met een vrouwelijke stem)

Knight (Armen naar voren alsof je een zwaard vasthoud)

Zombies verslaan Prinsessen

Knights verslaan Zombies

Prinsessen verslaan Knights

Het team dat wint mag nu de verliezers proberen te tikken terwijl de verliezers terugkeren naar hun startpositie (Gemarkeerd met pionnen), als een speler getikt wordt dan word deze

lid van het andere team. Hierna volgt een nieuwe ronde, doe dit een x aantal keer het team met de meeste spelers over, wint.

## Rainbow Tag:

Rondom het speelveld (wordt nog afgesproken) zullen een paar posten zijn waar mensen met een kleur verf zitten (of waar een kleur verf aanwezig is). De deelnemers gaan op zoek naar alle kleuren en zitten een streep op hun arm (oude kleren aan), er is een tikker aanwezig die de deelnemers mag tikken, als dit gebeurt mag deze de kleuren af wissen met een spons die deze bij zich heeft. Het doel van het spel is om alle kleuren te verzamelen en je te melden bij een afgesproken plaats.