

RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN (RPP)

Sekolah : SMK MA'ARIF SUKOHARJO
Mata Pelajaran : Desain Multimedia
Kelas/Semester : X/ ganjil
Materi Pokok : Etimologi Multimedia
Alokasi Waktu : 2 x 30 Menit (2 pertemuan)

A.Kompetensi Inti

1. Menghayati dan mengamalkan ajaran agama yang dianutnya
2. Mengembangkan perilaku (jujur, disiplin, tanggung jawab, kerjasama, responsif, dan pro-aktif) dan menunjukkan sikap sebagai bagian dari solusi atas berbagai permasalahan bangsa dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan sosial dan alam serta dalam menempatkan diri sebagai cerminan bangsa dalam pergaulan dunia.
3. Memahami dan menerapkan pengetahuan faktual, konseptual, prosedural dalam ilmu pengetahuan, teknologi, menerapkan pengetahuan prosedural pada bidang kajian yang spesifik sesuai dengan bakat dan minatnya untuk memecahkan masalah.
4. Mengolah, menalar dan menyaji dalam ranah konkret dan ranah abstrak terkait dengan pengembangan diri yang dipelajarinya di sekolah secara mandiri dan mampu menggunakan metode sesuai kaidah keilmuan.

B.Kompetensi Dasar Dan Indikator

1. Melakukan kegiatan ilmiah sebagai pengamalan ajaran agama yang dianutnya
2. Berperilaku ilmiah (jujur, disiplin, tanggung jawab, kerjasama, responsif dan proaktif) dalam melakukan percobaan dan diskusi didalam kelas maupun diluar kelas.
3. Mengetahui dan memahami
 - a. Etimologi multimedia
 - b. Sejarah multimedia
4. Manfaat multimedia
5. Tools dan penggunaanya

C.Tujuan Pembelajaran

1. Berperilaku /menunjukkan perilaku ilmiah yaitu jujur, disiplin, tanggung jawab dan bekerjasama dalam melaksanakan praktek system computer.
2. Mengetahui dan dapat menjelaskan etimologi multimedia.
3. Mengetahui dan dapat menjelaskan
 - a. Etimologi multimedia
 - b. Sejarah multimedia
4. Mengetahui dan dapat menjelaskan manfaat multimedia.

5. Mengetahui dan dapat menjelaskan tools dan penggunaannya