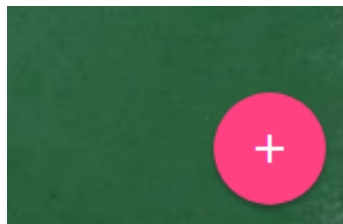


Інструкція щодо роботи із віртуальною дошкою Padlet

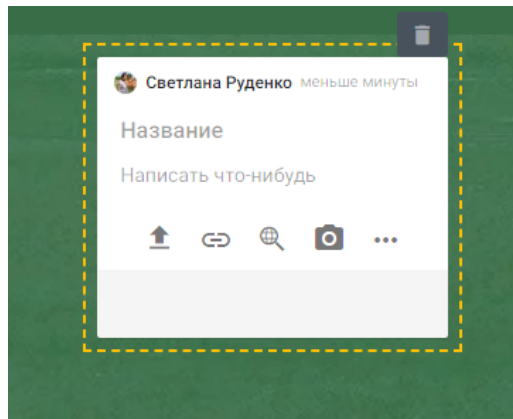
Інтерфейс сервісу англomовний, тому варто скористатися інтернет-перекладачем (зокрема, Google-перекладачем, якщо у вас браузер Chrome).

Перейдіть за запропонованим вчителем посиланням.

Для розміщення на дошці свого матеріалу натисніть в нижньому правому куті поля знак +



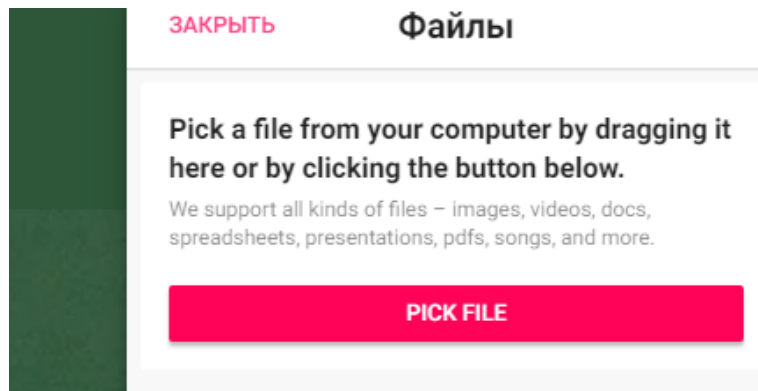
Після цього з'явиться стікер-робоче поле.



В поле НАЗВАНИЕ вдруковуєте назву своєї роботи.

НАПИСАТЬ что-нибудь - вписуєте свою відповідь, опис роботи, тощо.

Знак стрілочки вгору - завантажуєте файл із свого ПК:



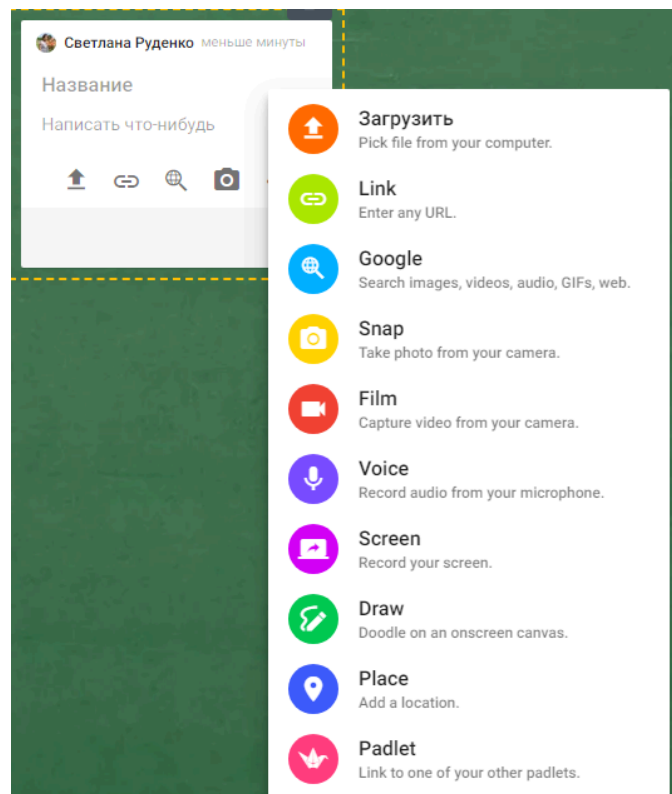
Натискаємо PICK FILE, обираємо файл з ПК, ОТКРЫТЬ і файл (зображення, таблиця, документ завантажується).

Знак перевернутої вісімки - вставка посилання на якийсь інтернет-ресурс.

Знак лупи - пошук та вставка ресурсів з Інтернету.

Зображення фотоапарату - створення вашого фото, якщо у вашому пристрої налаштована камера.

При натисканні на зображення трьох горизонтальних крапок, з'являється вікно:



Деякі функції дублюються з тими, які ми вже розглянули.

ЗАГРУЗИТЬ - завантажити файл з ПК.

LINK - вставка посилання на інтернет-ресурс.

GOOGLE - пошук та вставка ресурсів з Інтернету.

SNAP - миттєве фото з камери.

FILM - запис відео на камеру.

VOICE - запис голосу.

SCREEN - запис вашого екрану (але потрібно встановлювати спеціальний додаток!).

DRAW - можливість намалювати свій малюнок.

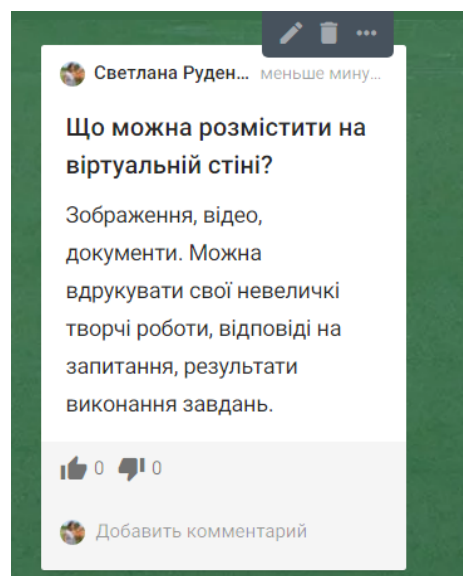
PLACE - карта, на якій можна поставити мітку свого місцезнаходження.

PADLET - перегляд останніх віртуальних стін Padlet.

Коли ви заповните свій стікер інформацією, натисніть на пусте поле дошки в будь-якому місці.

Якщо ви після цього наведете курсор на стікер, то з'являться можливості: додати коментар до свого або чужого стікера, проголосувати за матеріал.

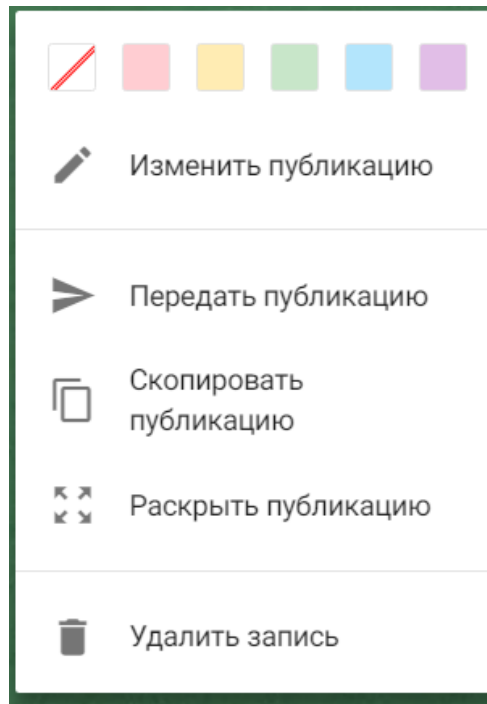
Зверху стікера з'являться символи:



ОЛІВЕЦЬ - можливість відредагувати свій стікер.

КОРЗИНА - видалити повністю свій стікер.

ТРИ ГОРИЗОНТАЛЬНІ КРАПКИ - натиснувши на них розкривається поле:



Перший рядок - функція вибору кольору нашого стікера. Решта функцій зрозуміло.

БАЖАЮ УСПІХІВ В РОБОТІ ІЗ ДАНИМ СЕРВІСОМ!