

# Законы форта “Boltshoveled”

1. Избранные участники в дискорде являются знатью. Зрители стрима, за исключением знати, являются гражданами.  
Предложен: Aydjile, 125.xx.xx
2. Знать управляет фортом. Знать имеет право на принятие, пересмотр и отмену законов с помощью голосования.  
Предложен: Aydjile, 125.xx.xx
3. Граждане имеют право на голосование за постановление указов, требований; принятие, отмену и изменение законов.  
Предложен: Aydjile, 125.xx.xx
4. Пересмотр и внесение правок в закон может происходить не ранее 6 месяцев после его принятия. Предложен: Aydjile, 125.xx.xx
5. Законы теперь вступают в силу в зависимости от количества плюсов и минусов. Большинство плюсов значит принятие закона народом. Минимальная явка - 50% + 1 голосов от общего числа смотрящих стрим за исключением знати. Время для голосования - 5 минут. Предложен: RoimiR, 125.xx.xx
6. Знать имеет право, до внесения в законодательство, наложить вето на закон или указ граждан большинством голосов (6 из 8). Предложен: Aydjile, 125.xx.xx
7. Голосование с явкой не менее 75% граждан объявляется Бородатой Ассамблеей. Предложен: Petr Hawk, 125.xx.xx
8. В рамках Бородатой Ассамблеи, закон набравший не менее 75% голосов “за” её участников, получает иммунитет к вето знати. Предложен: Petr Hawk, 125.xx.xx

9. Каждый дворф нетрадиционной сексуальной ориентации обязан поступить на службу сроком до конца жизни. Знать освобождается от воинской повинности. Предложен: Cripetum, 125.xx.xx

## Гражданские Указы

(Орфография и пунктуация принудительно сохранены)

1. запрет хождения по льду Предложен: DenPro, 125.01.15 год. (Выполнен)
2. Организовать алтари для поклонения богам! То есть комнаты в которых Дворфы смогут принести подношения и просто пообщаться(по сути просто общественное место)  
Предложен: Pixel 27, 125.03.13 (Выполняется)
3. Построить подземную комнату в виде капли крови, после делать там могилы Предложен: Pixel 27, 125.06.24
4. Предлагаю фиксировать в книге все крупные косяки айгуля и считать эту книгу одной из ключевых реликвий крепости.  
Предложен: John Doe, 125.07.01
5. Статуя в честь СПАСЕНИЯ СВИНЕЙ, срочно. На статуе свинья и открытая дверь, дворфы ликуют. Предложен: legolegs, 125.08.09 (Выполнен)
6. Назначить повара и пивовара, запустить готовку еды и варку пива, временно (на 2 сезона) запретить готовить еду из толстошлемников, запретить навсегда готовку семян толстошлемников. Предложен: ArSi, 125.09.18 (Выполняется)
7. Ук-32. О добровольной воинской подготовке.

- П. 1 - Сформировать отряды из всех невоеннообязанных бород.
- П. 2 - Назначить их в тренировочные казармы совместно с регулярными силами самообороны.
- П. 3 - Дать разрешение на индивидуальный выбор оружия для тренировок.
- Пояснение: Сформированные отряды, назначенные для тренировок в казармах, но без приказа на тренировку будут тренироваться в свободное от работы время. Предложен: Azin Court, 125.09.02

8. Ук-34 Постановить, если законник отсутствует, все законы и указы вступают в силу сразу после их голосования. Предложен: Ibis Borealis, 125.09.18

9. Ук-35 делать ежегодную ревизию складов и определять торговую политику на след год (показывать сколько еды\вещей и тд в запасах и на их основании формировать партию товаров для продажи) Предложен: Всадник, 125.09.23

## Указы Знати

1. Указ о назначении ответственных за развитие форта лиц и делегирование им исполнительной власти.

Сей указ создает должности, ответственные за разные сферы жизнедеятельности крепости, и обязывает

распределить эти должности между лицами, состоящими в знатном сословии.

Также данный указ делегирует ново созданным должностям право исполнительной власти и разрешает принимать самостоятельные решения в отведенной области.

Список знати, и их должности:

Мэр (ответственен за поддержание крепости в рабочем состоянии): Aurdjile.

Главный металлург (отвечает за налаживание и поддержание промышленности в крепости): Cripetum.

Главный архитектор и планировщик (отвечает за планировку и расширение крепости): unbat.

Хранитель культуры (ответственен за хранение традиций, этикета и культуры крепости): thuoі.

Командир (ответственен за формирование армии и ведение боевых действий): Irbiss\_wild.

Хранитель знаний (отвечает за сбор и хранение информации): Petr Hawk.

Судья (ответственен за поддержание порядка и закона в крепости): Goodwin251.

Комендант Крепости (отвечает за оборону крепости): RoimiR.

Предложен: Aurdjile, отредактирован Petr Hawk, 125.06.08