

- 此為夢境漫遊 (DR) 企附屬非官方劇本。[夢境漫遊官嘆](#)
- 此副本將無法使用被動技能 (世界的偏愛除外), 主動技能每場戰鬥只能使用一次。
- 此副本內, 玩家將依等級獲得可自由分配至血量或攻擊的成長點。50等前每5等獲得一點 (共10點), 60~110等每10等獲得一點 (共5點), 最多可獲得15點成長點。

例如莎莎西米原能力值為血量12攻擊10。

若等級為38等, 則莎莎西米獲得7點成長點, 並將3點分配至血量, 4點分配至攻擊。因此在此副本內, 莎莎西米的能力值為血量15攻擊14。

若等級為87等, 則莎莎西米獲得13點成長點, 並將8點分配至血量, 5點分配至攻擊。

因此在此副本內, 莎莎西米的能力值為血量20攻擊15。

- 此副本內對戰時, 攻擊對手需骰命中骰1D20 (施展負面效果也需要)。骰數大於等於對手的敏捷值即可命中。
- 逃跑機制: 全體骰 (lots), 全員沒有凶系列, 或其中一名隊員有大吉則判定逃脫成功。

圖源:

https://moonwind.pw/material_mon.html

<https://ayaemo.skr.jp/>

<https://www.gozzys.com/>

黑影

1~3: 你被突如其來的黑影嚇到, 此次戰鬥全程命中骰-1

4~9: 觀察失敗。

10~17

攻: 依照你的觀察, 物理攻擊對這種生物不怎麼有效。

奶: 你發現自己的治癒魔法也能對這生物起傷害。

坦: 身為坦, 你莫名有種不祥的預感。你開始仔細觀察生物的行動軌跡。

18~20: 你想起曾在官方更新時看過這個怪物的介紹。(可直接公開怪物資訊)



【暗影】X2

耐: 物理攻擊, 坦、物攻總攻擊減半, 有小數點則無條件進位。

弱: 治癒魔法, 奶可使用治癒魔法攻擊。

HP: 150

敏捷值: 8, 固定為最後攻擊

攻擊力: 單體2D6

仇恨順序: 奶 > 法攻 > 物攻 > 坦 (有奶在就一定不會攻擊奶, 以此類推。)

每3回合針對奶(若團隊中無奶,則依照仇恨順序類推針對對象)進行一次【吞噬】,若當回合奶的命中骰低於8則將無法行動2回合。若坦在開戰前觀察成功,則GM須提醒坦可代替隊友被吞噬。

右邊房間紅寶石

1~9:

紅寶石內閃著異樣的光芒,在某個瞬間,你看見七個海居民女孩快樂的相處片段。她們幾乎都是短髮,只有其中一位留著美麗的長髮。對於你的到來,她們驚訝了一會兒,隨後笑著朝你打了個招呼。

你無法控制自己身體,不自覺的向她們伸出了手.....

你的手碰到了紅寶石。(進入戰鬥)

若隊內有骰數18~20的玩家,GM需告知該玩家可制止骰數1~9的玩家觸碰紅寶石。

10~17:

沒見過釣魚女孩:紅寶石內閃著異樣的光芒,你總覺得它不只是普通的紅寶石。

沒見過釣魚女孩:紅寶石內閃著異樣的光芒,你總覺得它很眼熟.....啊,那位釣魚女孩的眼睛似乎也是這個顏色的。

18~20:你想起曾在官方更新時看過這個物品的介紹。

這塊紅寶石似乎是某種怪物的眼睛,牠們善於製造各式各樣的幻像,但只要受到攻擊就無法維持幻象。

這類怪物沉迷於蒐集同類的眼睛,因為只要蒐集的眼睛越多,製造的幻象就越強大。

紫色觸手怪

1~3:你在觀察途中不慎被觸手揮到,HP-1D4

4~9:觀察失敗。

10~17

奶、法攻:你發現這個怪物雖然大隻,動作卻十分靈活,看來得想辦法打中牠才行。此次戰鬥全程命中+1

物攻:這個怪物動作相當迅速,如果砍掉幾隻觸手,說不定能讓牠的攻擊速度變慢。此次戰鬥全程命中+1

坦:你看了看自己的武器,或許你能用盾來限制觸手怪的行動空間。此次戰鬥全程命中+1

18~20:你想起曾在官方更新時看過這個怪物的介紹。(可直接公開怪物資訊)此次戰鬥全程命中+2



【紫色觸手怪】

耐:無

弱:坦的攻擊若命中,可讓紫色觸手怪的敏捷值降為10兩回合;物攻的攻擊若命中,可讓紫色觸手怪該回合隨機攻擊次數改為兩次。

HP: 120

敏捷值: 15, 固定為最先攻擊

攻擊力:單體1D8, 每回合可對隨機三個目標攻擊一次。該回合若被物攻攻擊命中, 每回合僅可對隨機兩個目標攻擊一次。

大空間1

1~14: 靈感失敗。

15~20: 你們想到, 既然是歌聲惹的禍, 那麼不要聽, 或用其他聲音蓋過就行了吧?

巨型海妖

1~3: 你在觀察途中不慎被觸手揮到, HP-2D6

4~9: 觀察失敗。

10~17: 你發現海妖的頭上有儲存能量的器官, 一共八個。或許每八回合會有甚麼不得了的事情發生。此次戰鬥全程傷害(或命中)+1, 加哪個由玩家自己選擇。

18~20: 你想起曾在官方更新時看過這個怪物的介紹。(可直接公開怪物資訊)此次此次戰鬥全程傷害(或命中)+2, 加哪個由玩家自己選擇。



【巨型海妖】

耐：無

弱：物攻與魔攻傷害兩倍，坦奶命中骰+3。

HP：1000

敏捷值：13，固定為最後攻擊

攻擊力：單體2D8

每4回合放棄攻擊為自己施加【治癒】Buff，恢復3D20的血量，並隨機對一位玩家上【恐懼】debuff。

每8回合施展一次2D12傷害的群體攻擊，並對全體玩家上【恐懼】debuff。每8回合也會對自己施加【治癒】Buff，恢復3D20的血量。