

OINARRIZKO ROBOTIKA

- ROBOTICA Y LA PROGRAMACION EDUCATIVA. SUSAPORTACIONES EN INFANTIL, PRIMARIA Y SECUNDARIA: (MERTXE J. BADIOLA)**

• Robótica y mucho más • Robotika Igeldoko eskolan (LH3) • Robotika lantzen Alkizako eskolan • Roboteando en la SAFA (Colegio Sagrada Familia de Tarazona) • Robotica educativa (CRP Terrassa) •	• REDIKASKIDE (oso ona!!) • Código 21 • Programación y robótica en Educación Infantil: qué, por qué y cómo	• SANFRANROBOTIKA (IRUÑEA) • Ikasteko programatzea: orientabideak Lehen Hezkuntzako irakasleentzat • Robotak gure munduan proiektua Doneztebeko eskolan • Robotak gure munduan • Ikaslearen txostena robotetaz • LH2 rako jarduerak Donezteben
<u>PROGRAMATZEN HASTEKO</u> 1. <u>BLOCKLY-GAMES</u> 2. <u>TABLETEKIN :</u> <u>SCRACHT JR ; Nola instalatu Scracht JR PC batetan</u> 3. <u>CODE</u> 4. <u>SCRACHT:</u> <u>++ Informatika sortzailea</u>		

Scracht ariketak:

[Mertxe J. Badiola cards \(euskaraz\)](#)

<https://scratch.mit.edu/help/cards/>

Prácticas básicas con Scratch1 , 2

[PINTA TUS PERSONAJES CON SCRACHT](#)