

PROPOSAL HANDICRAFT

“TEMPAT PENSIL FLANEL”



Disusun Oleh:
Kelompok 4

STMIK MULTICOM BOLAANG MONGONDOW

Jl.Sutoyo No.12, Kotamobagu - Sulawesi Utara
2017

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas karunia, rahmat, dan ridho-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal ini. Dalam proposal ini penulis membahas tentang “Tempat Pensil Flanel Handicraft”. Proposal ini disusun dengan tujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk dapat menyelesaikan mata kuliah Analisa & Perancangan Sistem Komputer diharapkan memberikan pengetahuan lebih kepada pembaca.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penulisan proposal ini masih jauh dari kesempurnaan, karena pengetahuan dan pengalaman penulis yang masih terbatas. Namun demikian penulis berusaha semaksimal mungkin untuk menyusun proposal ini dengan sebaik-baiknya. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan proposal ini. Akhir kata penulis berharap semoga makalah ini dapat memberikan manfaat.

Kotamobagu, 6 Maret 2017

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	
DAFTAR ISI.....	
BAB I PENDAHULUAN.....	
A. Latar Belakang.....	
B. Manfaat.....	
C. Tujuan.....	
BAB II PERENCANAAN PROPOSAL.....	
A. Aspek Produksi.....	
B. Aspek Pemasaran.....	
C. Aspek Organisasi atau Manajemen.....	
D. Analisis Swot.....	
BAB III PERENCANAAN KEUANGAN.....	
3.1 MODAL USAHA.....	
3.1.1 Biaya Tetap.....	
3.1.2 Biaya Variable.....	
3.1.3 Biaya Tak Terduga.....	
3.2 PENGELOLAAN KEUANGAN.....	
3.2.1 Penentuan Harga Pokok.....	
3.2.2 Analisis Pendapatan.....	
3.2.3 Analisis Perencanaan Laba / Rugi.....	
BAB IV PENUTUP.....	
A. Kesimpulan.....	
B. Saran.....	

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Di zaman yang modern ini teknologi sudah semakin canggih. Banyak masyarakat yang memilih hal-hal yang instant. Mereka cenderung malas untuk memulai sesuatu yang baru. Misalnya dalam berkarya, banyak masyarakat yang tidak tahu bagaimana cara mengembangkan potensi berkaryanya.

Saat mereka ingin membuat suatu karya mereka selalu meniru karya orang lain. Mereka tidak mau menciptakan hasil karya yang sesuai dengan pemikiran mereka sendiri atau imajinasi mereka sendiri.

Prakarya tidak memandang sebuah karya itu jelek atau bagus, namun di lihat dari bentuk karya yang berbeda dari yang lainnya. Maka itu di sebut suatu karya yang bagus.

B. MANFAAT

- Membantu para wirausaha untuk berfikir kritis dan obyektif atas bidang usaha yang akan digunakan.
- Sebagai alat komunikasi dalam memaparkan dan menyalurkan gagasan kepada pihak lain.
- Sebagai gambaran secara umum dari jenis usaha yang dibuat khususnya untuk mendapatkan sumbang dana dari donatur.
- Membantu meningkatkan keberhasilan para wirausaha.

C. TUJUAN

- Tujuan Umum
 - a. Mengasah potensi berkarya
 - b. Menumbuhkan jiwa kewirausahaan
 - c. Dapat membuka lapangan pekerjaan
- Tujuan Khusus
 - a. Untuk memenuhi tugas analisa & perancangan system komputer

BAB II

PERENCANAAN PROPOSAL

A. ASPEK PRODUKSI

Pembuatan proses “Tempat Pensil Flanel”

Cara Membuat:

1. Potong kain flanel yang tersedia dengan panjang dan sesuai dengan ukuran pensil dan bolpoin.
2. Gunakan jarum dan benang (atau mesin jahit) untuk menjahit setiap sisi tempat pensil. Pastikan seluruh jahitan lurus dengan sempurna.

3. Jahit kancing dengan jarum dan benang. Kancing ini nantinya akan menjadi kunci untuk tempat pensil atau bisa juga sebagai hiasan. Dan kamu juga bisa menggunakan resleting sebagai penguncinya.
4. Potong bagian tutup tempat pensil ini berbentuk sedikit garis atau lubang(jika penguncinya menggunakan kancing). Nah, lubang ini nantinya akan dikaitkan dengan kancing yang tadi terpasang untuk penutup.
5. Untuk menghias tempat pensil kamu bisa buat bunga mawar dari kain flanel lalu jahitlah di bagian tepi tempat pensil.
6. Tambahkan aksesoris, atau hiasan lainnya untuk mempercantik tampilan tempat pensil flanel kamu.

B. ASPEK PEMASARAN

Saya akan menjualkan produk ini ke:

- Teman-teman
- Toko buku
- Tempat fotocopy

C. ASPEK ORGANISASI ATAU MANAGEMEN

Dalam usaha ini tidak memerlukan banyak orang karena usaha ini masih kecil kecilan. Dan juga tidak membutuhkan orang yang memiliki keahlian khusus, akan tetapi yang dibutuhkan hanyalah sikap tekun, ulet, sabar, dan kerja keras.

D. ANALISIS SWOT

a. STRENGTH(Kekuatan)

1. Menyediakan produk yang berkualitas
2. Harga terjangkau
3. Memperhatikan kenyamanan konsumen dalam hal pelayanan

b. WEAKNES(Kelemahan)

1. Sulitnya mendapatkan bahan baku yang berkualitas

2. Kualitas bahan baku yang kurang menarik
 3. Adanya persaingan
- c. OPPORTUNITY(Peluang)
1. Didaerah sekitar belum ada usaha serupa
 2. Tingkat permintaan produk tinggi
 3. Adanya dukungan dari pemerintah terhadap usaha kecil, mikro dan menengah
 4. Kesempatan menguasai pasar
 5. Biaya produksi murah
- d. THREAT(Ancaman)
1. Pesaing sekala besar
 2. Standarisasi mutu
 3. Perubahan selera masyarakat

BAB III

PERENCANAAN KEUANGAN

3.1MODAL USAHA

Rp. 148.500

3.1.1 Biaya Tetap

No	Nama Brg	Jumlah Brg	Harga	Jumlah
1.	Jarum	1 pack	Rp. 2.000	Rp. 2.000
2.	Benang	2 roll	Rp. 1.500	Rp. 3.000
3.	Lem tembak	2 btng	Rp. 1.000	Rp. 2.000

4.	Gunting	3 pcs	Rp. 4.000	Rp. 12.000
5.	Penggaris	1 pcs	Rp. 3.000	Rp. 3.000
6.	Spidol	1 pcs	Rp. 1.000	Rp. 1.000
Total				Rp. 23.000

3.1.2 Biaya Variable

No.	Nama Brg	Jumlah Brg	Harga	Jumlah
1.	Kain flanel	5 lmbr	Rp. 2.500	Rp. 12500
2.	Resleting	3 pcs	Rp. 2.000	Rp. 6.000
3.	Kancing	1 bks	Rp. 5000	Rp. 5000
4.	Perekat	½ m	Rp. 2000	Rp. 2000
Total				Rp. 25.500

3.1.3 Biaya Tak Terduga

Biaya tak terduga : Rp. 100.000

3.2 PENGELOLAAN KEUANGAN

3.2.1 Penentuan Harga Pokok

HPP	
Biaya Produksi	Jumlah Produksi
Rp. 25.500	80
Sub Total	Rp. 318.75

LABA

Biaya Pro duk si	Jumlah Produk si	X Presentase Laba
Rp. 25.5 00	80	X 30 %
Sub Total		Rp. 9562.5

Harga Jual = HPP + Laba yang diinginkan

= Rp. 318.75 + Rp. 9562.5

= Rp. 9881.25

Dibulatkan = Rp. 10.000,-

3.2.2 Analisis Pendapatan

Pendapatan = Harga Jual × Jumlah Produksi Perhari × 30 hari

= Rp. 10.000,- × Rp. 80 × Rp. 30

= Rp. 24.000.000,-

3.2.3 Analisis Perencanaan Laba / Rugi

Pendapatan = Rp. 10.000,- × 80 × 30

= Rp. 24.000.000,-

Biaya Variabel = Rp. 25.500,- × 30

= Rp. 765.000,-

Pendapatan – Biaya variabel = Rp. 24.000.000,- – Rp. 765.000,-

= Rp. 23.235.000,-

BAB IV PENUTUP

A. KESIMPULAN

Kemajuan usaha dimanapun tidak lepas dari faktor kreatifitas dan kedisiplinan para karyawannya yang sangat dinamis. Proposal ini sedikit banyak mempunyai karya dengan pendidikan, ketrampilan dalam perencanaan usaha.

B. SARAN

Tidak ada kata sempurna dalam hidup, untuk itu saya mohon maaf yang sebesar-besarnya.

Kritik dan saran akan selalu saya terima dengan kerendahan hati. Dengan ini untuk membangun usaha yang saya lakukan agar lebih berkembang dan maju.