

☀️c_wn(´ω`n)魔女與他沉默の九層大塔塔🌙

氣溫:24度;天氣:蝙蝠/U)(・◎・)(U\

魔女之塔的學徒們,今天也以成為大魔法師為目標修行 (/>ω<)/

只是不曉得誰動到了師父正在熬的魔藥..... (´_`´)

咦?因為魔藥的關係,大家都中了沉默咒?

糟、糟惹! Σ(*°Д°)/

🌟 村莊類型

- ▲ **推理 > RP**。村莊類型視為推理村。
- ▲ 本村一日48小時。**首日亦為48小時**。
- ▲ 發言限制(PT制):每日 1000 PT。催促糖:每人3顆。
- ▲ **22:30 換日**。
- ▲ 由於48小時制,基本上假本決時間段會提前並延長。具體情況交由場上討論共定。

🌟 村莊規則

- ▲請於場上約定時間內CO職。禁速CO。
- ▲禁止首日隱占、隱靈,並禁止跨日與長期之村人村騙,長期定義為一日時數(48小時)。
- ▲請於表頻儘量避免中之發言。修改錯漏字及簡短補述不在此限,但請不要以中人發言推理。
- ▲歡迎新手參與,然本村不配備新手教學。另,禁止表頻新手CO。
- ▲禁外道、多重登入、複製貼上系統文字。所見畫面請保密至遊戲結束。
- ▲禁止暴斃。
- ▲禁止極限。極限定義為換日前一小時。
- ▲尊重包容友愛,禁止中之間的認真吵架或人身攻擊。RP不在此限,請自行拿捏。
- ▲開場後密語維持開啟,僅供RP和諮詢旁觀使用,切勿於密語與其他玩家提及推理相關情報(諮詢村長不在此限)。
- ▲ **為符合本村宗旨,請盡量避免要求他人需精確壓時間的戰術(如:同時開單)((つ・ω・)つ**
- ▲有任何與本村相關的疑問,請洽旁觀「茶話會 夏爾璐璐」。
- ▲其餘未提及之規定,依照伺服器禁止事項。請務必前往參閱。
- ▲本村點名開村時間暫定為「**9/28±1日23:00點名,隔日23:00開村**」,點名時間為24小時。有任何困難或建議皆歡迎提出。

職業配置

【10人】村人*4、占卜師*1、靈能者*1、獵人*1、人狼*2、狂人*1

【8人】村人*4、占卜師*1、獵人*1、人狼*2

職業說明、RP代換解釋

☆ 村人

普通的魔女之塔的小學徒。

☆ 占卜師

你知道大釜設定的防盜機關和解讀方式，可以藉此得知誰動了大釜。但技巧未純熟的關係，你一次只能查一個人。

（機關的具體形式和探查方法可自行設定）

☆ 靈能者（10人配置）

凡走過必留下痕跡！對於那些被決議丟進倉庫的同學，你可以藉由利用他們的私人物品，判斷對方的清白。但技巧未純熟的關係，你一次只能查一個人。

（判斷的具體方式可自行設定）

☆ 獵人

你能夠對其他人進行加護，使他們不被偷偷綁到倉庫裡，但技巧未純熟的關係，一次只能保護一人，而且不能保護自己。

（加護的具體方式可自行設定）

★ 人狼

你們動到師父的大釜，讓整座魔女之塔都中沉默咒了！如果被抓出來，可能會變成青蛙！！！！

幸好師父不在，只要趕在師父回來前，把大家全部關到倉庫，一起封口就好了。但為了做得神不知鬼不覺，你們一次只能抓一個人。

★ 狂人（10人配置）

不論理由是因為好玩或者其它，你決定幫助闖禍的同學，但你並不知道他們究竟是誰。

『吊、咬』→關倉庫

雖然分別是不同的倉庫，但你們在倉庫裡發現一道小暗門。藉由暗門，兩邊的倉庫得以連通。

並且，倉庫放著一面可以得知外面發生什麼事情的魔鏡。

『沉默咒』

其實還是可以說話，只是當說到一定的話量，就會突然說不出話來，行動也變遲緩惹。不過這個效力好像是循環的，話量會被補充。

『催促糖』

師父所做的，可以短暫緩解沉默咒效果的糖果，有不同口味。當然是偷偷翻出來的。

『旁觀』(設定二擇一)

1. 你也是學徒，但發生意外時你不在魔女之塔，所以沒有被懷疑是犯人。
2. 你是師父的使魔。(限定非人類)(能否進行人類語言交流皆隨意)



RP小指南

- ▲ 大家是魔女之塔的學徒，在共同的師父底下修行。師父是女生，你們平常都叫他師父。
- ▲ PC不限性別、年紀。種族默認人類，有奇幻種族血統亦可。
- ▲ 魔女之塔的主人是師父。你們平日吃住都在一起，偶爾放假自由遛達。
- ▲ 塔外有黑漆漆森林和烏嘛嘛湖泊。塔離城鎮有點遠，其它都可以自由發揮。
- ▲ 無高科技世界，是魔法、魔藥、騎掃把……的世界觀。然而請限制PC法力不要太過高強，以及請避免會造成推理影響，或會令其他玩家RP不愉快的類型(如：吐真魔法、使別人聽從指令、操縱人心……)。當然RP上雙方有協調好則OK。
- ▲ 遊戲中一日(現實時間的48小時)在RP上視作一日。其中現實前24小時為白天，後24小時為夜晚。

【序章】

大家都是魔女之塔裡的快樂小夥伴，請自由的。師父出門了，要過幾天才會回來，他的黃銅魔藥大釜還在大廳一角咕嘟咕嘟冒泡泡。

【第一日】

碰！！伴隨巨大的響聲和滿天亮閃閃粉末特效，世界突然一片安靜。原來是有人動了師父的魔藥(((♠;))) 如果不把犯人找出來，我們會不會都被變成大蝸牛啦 Σ(♠;≡;♠)



村長想說der話！

有鑑於近來村長本人貓又國國民似乎忙碌許多，故以試驗性質開了這村。

本村一日48小時。主要想嘗試把推理流程拉長、假本決時間段延長，搭配PT限制和少人的配置，時間上會不會更有彈性／對忙碌的人更友善。

以下是村長對於這個試驗的構想，提供做參考。

有些關乎討論時段、決議時間的，村莊設置以外的項目，參村的各位不一定要完全遵照。場上玩家若達成其它共識，還是優先按大家的共識進行。

★ 一日48小時

鑑於有些玩家可能不是每天都有空看單、討論，將推理時數延長。

★ PT限制

以PT數掌握村莊調性，也避免玩家之間由於空閒時數的不同，推理量差異過於巨大，進而造成現實生活狀況嚴重影響信度的情況。

★ 假本決時間段提前並延長

假如23點換日，將假決定從原先習慣的20~21點，提前至當天17~18點左右，本決定時間提前至當天21點左右……諸如此類。（時間點僅是舉例）

★ 各程序以時間段規範

希望各推理程序的時間點（包括但不限於發佈假本決、公布占靈單等），是以時間段而非精確時間點規範。例如17~18點公布假決定、換日後半小時公布占靈單……，減少踩點的需要。當然CO職依然是在規定時間段內。

序盤議題單

1. 是否有看完村文件，了解並同意RP設定與規則？
2. 本村一日48小時，有發言限制，是否已了解村莊種類與進行模式？
3. 是否可以參與討論？點名開村日期暫定**9/28±1日**，可以嗎？
4. 換日時間暫定為23:00，可以嗎？
5. RP注意事項？
6. 是否有其它疑問？