

Proyecto:



ANiMATi

LIBRERÍA

App Mobile y Página Web

Cohorte 2023

Integrantes:

- Burrut, Yasmin
- De Nieto, Gabriel
- Ferace, Luciana
- Galarza, Brian
- Palacio, Lautaro
- Palomeque, Dalila
- Rochetti, Uriel
- Samsam, Emir
- Velazquez, Noemí

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Referencia de Cambio
15/04/2025	1.0.0	Gabriel De Nieto	Se comienza la construcción del documento.
18/04/2025	1.0.1	Dalila Palomeque	Agregado de la Historias de Usuario y tareas.
22/04/2025	1.0.2	Luciana Ferace	Correcciones en el documento.
23/04/2025	1.0.3	Lautaro Palacio	Correcciones en el documento.
25/04/2025	1.0.4	Burrut Yasmin Velazquez Noemí Rochetti Uriel	Correcciones en la redacción de las TK y US.
12/06/2025	1.0.5	Gabriel De Nieto	Agregado de US y Tk, correcciones.

Índice

Contenido

Introducción.....	1
Propósito.....	1
Alcance.....	1
Personal involucrado.....	2
Definiciones, acrónimos y abreviaturas.....	4
Referencias.....	4
Resumen.....	5
Descripción general.....	5
Perspectiva del producto.....	5
Características de los usuarios.....	6
Restricciones.....	6
Requisitos específicos.....	6
Product Backlog:.....	7
US:.....	7
TK:.....	9
Sprints.....	14
Sprint 0:.....	14
Sprint 1:.....	17
Sprint 2:.....	21
Anexo I.....	24

Introducción

Somos un grupo de estudiantes del ISPC, cohorte 2023, y estamos desarrollando el proyecto **Tienda de Compra "Animati"**. Tiene como objetivo ofrecer una experiencia de compra sencilla y accesible para nuestros usuarios, permitiéndoles adquirir productos personalizados de alta calidad.

Propósito

El propósito de **"Animati"** es brindar a los usuarios una plataforma digital eficiente para la compra de productos personalizados. Queremos mejorar la experiencia de compra online ofreciendo una variedad de artículos creativos y únicos, que satisfagan las necesidades y gustos específicos de nuestros clientes.

Alcance

El alcance del proyecto incluye el desarrollo de una aplicación móvil y una página web que permita a los usuarios:

- Registrarse e iniciar sesión.
- Navegar y buscar productos personalizados.
- Añadir productos a un carrito de compras.
- Realizar el proceso de pago de manera segura.
- Acceder a su historial de compras.
- Gestionar su perfil de usuario.

La aplicación estará disponible para dispositivos Android y contará con una interfaz intuitiva, diseñada para ofrecer una experiencia de usuario óptima.

Personal involucrado

Nombre	Luciana Ferace
Rol	Developer
Categoría Profesional	Estudiante
Responsabilidad	Facilitadora Team Develop y Team Testing
Información de contacto	feraceluciana@gmail.com

Nombre	Yasmin Burrut
Rol	Developer
Categoría Profesional	Estudiante
Responsabilidad	Team Develop
Información de contacto	nawsper@gmail.com

Nombre	Emir Samsam
Rol	Developer
Categoría Profesional	Estudiante
Responsabilidad	Team Develop
Información de contacto	ea.samsam@gmail.com

Nombre	Dalila Palomeque
Rol	Developer
Categoría Profesional	Estudiante
Responsabilidad	Team Develop y Team Testing
Información de contacto	dalilapalomeque@mi.unc.edu.ar

Nombre	Lautaro Palacio
Rol	Developer
Categoría Profesional	Estudiante
Responsabilidad	Team Develop
Información de contacto	pala797@gmail.com

Nombre	Noemí Andrea Velazquez
Rol	Developer
Categoría Profesional	Estudiante
Responsabilidad	Team Develop
Información de contacto	velazqueznoemiandrea@gmail.com

Nombre	Gabriel De Nieto
Rol	Developer
Categoría Profesional	Estudiante
Responsabilidad	Scrum Master, Team Develop y Team Testing
Información de contacto	gabrielnietodejesus@gmail.com

Nombre	Uriel Rochetti
Rol	Developer
Categoría Profesional	Estudiante
Responsabilidad	Team Develop
Información de contacto	urielrochetti@gmail.com

Nombre	Brian Galarza
Rol	Developer

Categoría Profesional	Estudiante
Responsabilidad	Team Develop
Información de contacto	

Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos
Moodle	Aula Virtual
US	Historias de usuario
TK	Tareas a realizar

Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

Resumen

El proyecto **Tienda de Compra “Animati”** tiene como objetivo crear plataformas que faciliten la compra de productos personalizados, brindando una experiencia de usuario intuitiva y segura. Con un enfoque en la personalización y la facilidad de uso, Animati busca satisfacer las demandas del mercado de e-commerce ofreciendo una amplia gama de productos únicos. El proyecto está alineado con las tendencias actuales del comercio electrónico y se desarrollará cumpliendo con los requisitos establecidos y dentro del cronograma fijado. El equipo de desarrollo se compromete a entregar una solución completa y funcional que cumpla con las expectativas de los usuarios y las necesidades del mercado.

Descripción general

“Animati” es una tienda de compras móvil que ofrece una amplia gama de productos personalizados, incluyendo separadores, sets de stickers, cubecrafts, cajas personalizadas, colgantes, blocks de notas, llaveros, y más. Los usuarios pueden explorar el catálogo, aplicar filtros de búsqueda, y realizar compras directamente desde la aplicación.

Perspectiva del producto

“Animati” se enmarca dentro de la tendencia creciente del comercio electrónico y la personalización de productos. Su diseño y funcionalidad están orientados a facilitar la compra de artículos únicos y personalizados, brindando a los usuarios una plataforma moderna y confiable para realizar sus adquisiciones.

Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Manejo de herramientas informáticas
Actividades	Control y manejo del sistema en general

Tipo de usuario	Visitante
Formación	Manejo de entornos App
Actividades	Observa e indaga información sobre productos y servicios disponibles y compras que puede realizar en la tienda virtual de papelería.

Restricciones

- La aplicación debe ser compatible con la versión estable actual de Android.
- La seguridad de los datos de los usuarios es prioritaria, por lo que se implementarán medidas de encriptación para proteger la información personal y las transacciones.
- El proyecto deberá completarse dentro del cronograma establecido por el ISPC.

Requisitos específicos

- **Registro e inicio de sesión:** El usuario debe poder registrarse con un correo electrónico y contraseña, y poder iniciar sesión de manera segura.
- **Navegación de productos:** La aplicación debe permitir la visualización y búsqueda de productos con opciones de filtrado.
- **Carrito de compras:** El usuario debe poder añadir productos a su carrito, revisar los artículos seleccionados y proceder al pago.

- **Proceso de pago:** Se debe integrar una pasarela de pago segura para procesar las compras.
- **Historial de compras:** Los usuarios deben poder acceder a un historial de todas sus compras realizadas.
- **Gestión de perfil:** Los usuarios deben poder editar su perfil para mantener su información actualizada.

Product Backlog

Se presenta un listado de la totalidad de actividades realizables por el usuario y tareas vinculadas al proceso de desarrollo.

User Stories:

#US1 / Crear el mapa del sitio: Como desarrollador quiero que la aplicación web tenga un mapa del sitio creado y documentado para que lo tengamos de referencia a la hora de trabajar en la aplicación.

#US2 / Revisar y actualizar IEEE830: Como miembro del equipo de desarrollo quiero que se mantenga actualizado el documento IEEE830 para cumplir con los requisitos del proyecto y mantener la documentación adecuada

#US3 / Restaurar contraseña en Web: Como usuario olvidé mi contraseña quiero poder solicitar un link de recuperación para establecer una nueva contraseña y poder acceder nuevamente a mi cuenta.

#US4 / Permitir edición de perfil de usuario en Mobile: Como usuario registrado quiero actualizar mis datos personales desde mi perfil para mantener mi información actualizada.

#US5 / Hacer deploy del backend en Railway: Como desarrollador quiero desplegar el backend en Railway para que el equipo pueda trabajar sobre un backend disponible.

#US6 / Implementar pantalla de pago y vinculación con MercadoPago: Como usuario de la aplicación quiero realizar pagos a través de una pantalla integrada con Mercado Pago para completar mis compras de forma segura.

#US7 / Implementar botón de arrepentimiento en Mobile: Como usuario, quiero poder acceder a un botón de arrepentimiento luego de realizar una compra para solicitar la cancelación y devolución, cumpliendo con las regulaciones vigentes.

#US8 / Modificar la conexión en mobile para que se conecte a la Api de Django: Como usuario, quiero poder acceder a mi cuenta y realizar compras y/o visualizar productos, ya sea desde la app móvil, así como su versión web.

#US9 / Confirmar visualmente al usuario la solicitud de arrepentimiento enviada: Como usuario, quiero recibir una confirmación visual clara luego de enviar una solicitud de arrepentimiento, para saber que el proceso se realizó correctamente.

#US10 / Visualización de historial de compras: Como usuario quiero ser capaz de ver el historial de compras para tener un mejor control de las mismas y ver transacciones anteriores.

#US11 / Adaptar el front de Web: Como usuario quiero que tanto la aplicación como la web sean iguales para que parezcan un mismo producto y no sean confusos a la hora de usarlos.

#US12 / Promocionar/Informar app mobile desde el sitio web: Como desarrollador quiero que la aplicación web notifique al usuario la existencia de la app para sumar descargas y potenciar dicho canal de venta.

#US13 / Cambiar contraseña en Web: Como usuario quiero poder modificar mi contraseña personal desde la web para evitar problemas de seguridad y tener mayor control de mi cuenta.

#US14 / Página de Inicio: Como usuario quiero ingreso rápido intuitivo a la tienda para efectivizar la compra rápida.

#US15 / Mobile front: Como quiero que se readapten las llamadas a la api desde el front que la app vuelva a funcionar correctamente luego de las modificaciones realizadas en el sprint 1 de practicas profesionalizantes.

#US16 / Mobile front: Como usuario, quiero que el sitio se mantenga apegada a los estandares de accesibilidad establecidos por WCAG 2.2 AA asegurando una experiencia inclusiva para todos los usuarios.

#US17 / Mobile cierre de sesion: Como usuario, quiero poder acceder a un botón de cierre de sesión para impedir el ingreso a mi cuenta mientras yo no utilice la aplicación o desee ingresar otra persona desde mi dispositivo.

#US18 / Mobile admin: Como administrador, quiero acceder a un panel de gestión de productos para poder crear, editar y eliminar productos del sistema, de modo que pueda mantener actualizado el catálogo ofrecido a los usuarios.

#US19 / Acceso : Como usuario, queiro poder ingreasar a la web desde la app con un clik .

Tasks:

#TK 01

- TK01.1: Repasar los circuitos de la página web
- TK01.2: Realizar el mapa del sitio
- TK01.3: Subir el mapa del sitio al repositorio

#TK 02

- TK02.1: Actualizar el documento

#TK 03

- TK03.1: Crear formulario para solicitar restauración de contraseña
- TK03.2: Implementar lógica de envío de correo para restauración
- TK03.3: Crear pantalla para ingresar nueva contraseña

#TK 04

- TK04.1: Crear campos editables en pantalla de perfil
- TK04.2: Validar formato de los datos ingresados
- TK04.3: Implementar lógica de guardado de cambios
- TK04.4: Confirmar cambios exitosos mediante mensaje

#TK 05

- TK05.1: Realizar deploy del backend en Railway

#TK 06

- TK06.1: Crear pantalla de pago en Mobile y Web
- TK06.2: Implementar integración con API de MercadoPago
- TK06.3: Confirmar pago exitoso y guardar resultado en la base de datos
- TK06.4: Mostrar mensajes de éxito o error al usuario tras el pago

#TK 07

- TK07.1: Crear botón de arrepentimiento en la pantalla de historial de compras
- TK07.2: Implementar lógica de envío de solicitud de arrepentimiento al backend
- TK07.3: Crear endpoint en el backend para recibir solicitudes de arrepentimiento.
- TK07.4: Mostrar mensaje de confirmación tras enviar la solicitud

#TK 08

- TK08.1: Agregar permisos de conexión a internet
- TK08.2: Implementar las librerías necesarias
- TK08.3: Diseñar el modelo de datos

- TK08.4: Realizar la petición HTTP

#TK 09

- TK09.1: Implementar mensaje de éxito tras el envío correcto de la solicitud
- TK09.2: Implementar mensaje de error en caso de fallo en la solicitud

#TK 10

- TK10.1 : Crear interfaz de usuario para el historial
- TK10.2: Conectar el endpoint al frontend
- TK10.3: Mostrar datos en la interfaz

#TK 11

- TK11.1: Login
- TK11.2: Registro
- TK11.3: Inicio
- TK11.4: Producto
- TK11.5: Carrito de Compras
- TK11.6: Página sobre nosotros
- TK11.7 Contacto
- TK11.8: Perfil de usuario
- TK11.9: Recuperar contraseña
- TK11.10: Cambio de contraseña

#TK 12

- TK12.1: Crear ventana emergente de notificación en landing web
- TK12.2: Redirección a Play Store desde ventana emergente

#TK 13

- TK13.1: Incluir botón cambio contraseña en vista perfil
- TK13.2: Generar formulario para cambio contraseña
- TK13.3: Validar formato de nueva contraseña generada
- TK13.4: Implementar mensaje de cambio contraseña exitoso

#TK 14

- TK14.2: Incluir acceso a tienda en página de inicio
- TK14.3: Incluir lista de productos destacados en pagina de inicio
-

#TK 15

- TK15.1: Analizar que endpoints están incompletos.
- TK15.2: Modificar la url con la que se llaman a los endpoints.

#TK 16

- TK16.1:Revisar accesibilidad de funcionalidades preexistentes.
- TK16.2:Revisar estándares de accesibilidad de funcionalidades nuevas.

#TK 17

- TK17.1:Crear botón de cierre de sesión en pantalla de datos de perfil.
- TK17.2:Implementar lógica del pedido de cierre de sesión al backend.
- TK17.3:Redireccionar a la vista de "iniciar sesión" una vez se confirme el cierre.

#TK 18

- TK18.1:Implementar el listado de productos con nombre, precio, imagen, categoria y stock.
- TK18.2:Añadir funcionalidad para crear un nuevo producto.
- TK18.3:Añadir funcionalidad para editar un producto existente.
- TK18.4:Añadir funcionalidad para eliminar un producto con confirmación previa.
- TK18.5:Mostrar mensajes de éxito o error para cada acción de panel (crear, editar, eliminar).

#TK 19

- TK19.1:Generación de botón acceso a Sitio Web.

Sprints

N° de sprint	00
Sprint Backlog	<ol style="list-style-type: none">1. Definir los roles de los miembros del equipo Scrum (Scrum Master y Developer Team).2. Documentar roles en la Wiki del proyecto.3. Evaluar el contenido y distribución de la tienda para adaptarlo al nuevo e-commerce/carrito de compras.4. Evaluar la App y sus requerimientos asociados.5. Plantear Historias de Usuario con redacción y nomenclatura adecuadas (ej: "#US01 Como usuario quiero...").

	<ol style="list-style-type: none"> 6. Especificar los criterios de aceptación en cada Historia de Usuario. 7. Utilizar plantilla de Historias de Usuario. 8. Documentar el proyecto en base al estándar IEEE 830 (más requerimientos). 9. Crear un proyecto estilo Kanban en GitHub. 10. Definir la estructura de la Wiki en el repositorio de GitHub. 11. Cargar nombre y apellido de los integrantes del equipo, y roles. 12. Registrar ceremonias Scrum: Planning, Review y Retrospective (con plan de mejora). 13. Crear y agregar Issues en GitHub como Historias de Usuario. 14. Respetar la nomenclatura sugerida para Issues. 15. Asignar y distribuir Issues a cada miembro del equipo. 16. Crear Milestones en GitHub por Sprint con fechas de inicio y fin. 17. Realizar commits y registrar historial en la Wiki. 18. Usar tablero Kanban con las columnas: Product Backlog, To Do, In Process, Finished. 19. Esquematizar el proyecto web (Mapa de sitio).
Responsabilidades	<p>Descripción del Trabajo en Equipo:</p> <p>El equipo llevó a cabo las tareas de manera colaborativa y organizada. Se conformó el grupo y se definió la organización del repositorio en GitHub. Se abordaron las siguientes actividades clave:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Roles y Wiki: Los roles de Scrum Master y equipo de desarrollo fueron definidos y documentados en la Wiki del proyecto. Todos participaron para garantizar claridad en las responsabilidades. • Evaluación de la tienda y la App: Se analizaron los contenidos y estructuras existentes, con el objetivo de alinearlos con el nuevo enfoque de e-commerce y carrito de compras.

	<ul style="list-style-type: none"> ● Historias de Usuario: Se redactaron las Historias de Usuario respetando una nomenclatura adecuada (#US) y se detallaron los criterios de aceptación, utilizando la plantilla proporcionada. ● Documentación IEEE 830: El equipo colaboró en la elaboración del documento IEEE 830, asegurando la inclusión de todos los requisitos necesarios para el cliente. ● Kanban: Se creó un tablero Kanban en GitHub, con las columnas necesarias para reflejar el flujo de trabajo. Todos los miembros colaboraron en su mantenimiento. ● Wiki: Se estructuró la Wiki incluyendo datos de los integrantes, ceremonias Scrum y documentos clave del proyecto. ● Issues y Milestones: Se crearon y asignaron Issues como Historias de Usuario. Se agregaron Milestones por Sprint, con sus fechas de inicio y cierre. ● Esquema web: Se trabajó colaborativamente en la esquematización del proyecto web, incluyendo el mapa del sitio.
Calendario	<p>Start Date: 15/08/2024</p> <p>End Date: 22/04/2025</p>
<p>Inconvenientes:</p> <p>Durante el Sprint 0 se estableció la dinámica del grupo y el proceso de trabajo. Se presentaron desafíos iniciales en la organización y distribución de roles, pero fueron superados con acuerdos y planificación conjunta.</p>	

N° de sprint	01
Sprint Backlog	<ol style="list-style-type: none"> 1. Crear una SPA a partir de la maqueta (landing page, dashboard, galería, quienes somos y contacto). 2. Implementar sistema de rutas. 3. Formularios de login y registro con validaciones específicas.

	<p>4. Implementar data binding entre componentes .ts y .html.</p> <p>5. Crear servicios para proveer datos a los componentes.</p> <p>6. Formularios reactivos.</p> <p>7. Dashboard con carrito de compras.</p> <p>8. Conexión al backend para login/registro y datos de productos.</p> <p>9. Rutas protegidas por autenticación/autorización.</p> <p>10. Definición de API REST y endpoints.</p> <p>11. Actualizar DER, Modelo Relacional y scripts de DB.</p> <p>12. Crear mínimo un modelo de caso de uso y diagrama de clases.</p> <p>13. Crear APIs REST: CRUD productos, carrito, login y registro.</p>
Responsabilidades	<p>Descripción del Trabajo en Equipo:</p> <p>El equipo se centró en la implementación funcional del desarrollo web, asegurando mejoras con respecto al módulo anterior.</p> <p>Frontend SPA:</p> <p>Se generó la estructura general de la aplicación SPA en Angular.</p> <p>Ruteo y vistas:</p> <p>Se implementaron rutas para navegación entre landing page, galería, dashboard, contacto y quienes somos.</p> <p>Formularios y validaciones:</p> <p>Se desarrollaron formularios reactivos para login y registro con restricciones personalizadas y validaciones.</p> <p>Servicios y binding:</p>

	<p>Se implementó la conexión entre componentes y servicios de datos.</p> <p>Conexión con backend:</p> <p>Se realizó conexión con la base de datos para recuperación de productos y autenticación de usuarios.</p> <p>Protección de rutas:</p> <p>Se agregaron rutas protegidas según autenticación.</p> <p>API y backend:</p> <p>Se definieron los endpoints REST, actualizó el modelo de datos y se programaron las APIs CRUD, carrito, login y registro.</p> <p>Documentación:</p> <p>Se actualizó el documento IEEE830, se realizaron commits, y se documentaron las ceremonias en Wiki con herramientas como Notion o Ideaboard.</p>
Calendario	<p>Start Date: 23/04/25</p> <p>End Date: 14/05/25</p>
<p>Inconvenientes:</p> <p>No se reportaron mayores inconvenientes técnicos. Se continúa optimizando la comunicación en el equipo.</p>	

N° de sprint	02
Sprint Backlog	<ol style="list-style-type: none"> 1. Testing: incluir al menos 3 casos de prueba documentados para la aplicación web y otros 3 para la app móvil. 2. Seguridad: especificar en la Wiki las medidas aplicadas en la aplicación web y móvil (validaciones, rutas protegidas, autenticación, etc.). 3. Confirmaciones en GitHub por todos los miembros. 4. Realizar merge a la rama principal (main) del código.

	<p>5. Cierre de Issues y Milestones en GitHub.</p> <p>6. Actualización del Kanban.</p> <p>7. Documentar ceremonias de Planning, Review y Retrospective con herramientas sugeridas (Ideaboard, Notion, Mural).</p> <p>8. Completar documento IEEE830.</p> <p>9. Crear archivo README.md del proyecto actualizado.</p> <p>10. Aplicar principios de accesibilidad web/móvil.</p> <p>11. Verificar funcionamiento y compilación de la app.</p> <p>12. Asegurar navegabilidad completa entre activities, botones funcionales y navegación fluida.</p> <p>13. Crear una página de contacto.</p> <p>14. Aplicar una estética coherente (estilos, colores, imágenes).</p> <p>15. Implementar login funcional conectado a backend.</p> <p>16. CRUD funcional de productos/servicios y usuarios.</p> <p>17. Gestión de persistencia de datos.</p> <p>18. Carrito de compras funcional con integración de pasarela de pagos (Mercado Pago, Stripe o PayPal en modo sandbox).</p>
Responsabilidades	<p>Descripción del Trabajo en Equipo:</p> <p>Durante este sprint el equipo se centró en integrar y mejorar la app móvil utilizando Android Studio con Java y mantener consistencia con el desarrollo web.</p> <p>Testing:</p> <p>Se documentaron 3 casos de prueba para la web (login, registro, compra) y 3 para la app móvil (navegabilidad, autenticación y carga de productos), todos en la Wiki.</p> <p>Seguridad:</p> <p>En la Wiki se describieron las medidas aplicadas: autenticación JWT/Auth0, rutas protegidas, validaciones en formularios y control de accesos.</p>

	<p>App móvil:</p> <p>Se logró navegabilidad fluida entre las actividades, incluyendo login, galería de productos, dashboard y contacto. Se implementó el botón de regreso y navegación principal.</p> <p>Accesibilidad y estética:</p> <p>Se incorporaron mejoras de accesibilidad (textos alternativos, navegación con teclado) y estilos visuales coherentes en ambas plataformas.</p> <p>Login y CRUD:</p> <p>Login conectado con backend funcional en web y app móvil. CRUD operativo para productos y usuarios.</p> <p>Carrito y pagos:</p> <p>Se integró pasarela de pagos sandbox en la app móvil y web (Mercado Pago).</p> <p>Documentación y organización:</p> <p>Kanban, Issues, milestones, y README.md actualizados. Se realizaron commits desde cuentas individuales. Se documentaron las ceremonias y se mantuvo actualizado el documento IEEE830.</p>
	<p>Calendario</p> <p>Start Date: 15/05/25</p> <p>End Date: 04/06/25</p>
	<p>Inconvenientes:</p>

ANEXO I

→ ORGANIZACION: <https://github.com/orgs/AnimatiWA/repositories>

→ FIGMA:

<https://www.figma.com/design/39HJgo2ZMFNkbYRgmyhNZj/Animati-App>

→ KANBAN <https://www.github.com/orgs/AnimatiWA/projects/4>